

Naudojimosi instrukcijos



Memory Craft 9700

JANOME

SVARBIOS DARBO SAUGOS TAISYKLĖS

Naudojantis elektros prietaisais, būtina laikytis darbo saugos taisyklių reikalavimų, kurie išdėstyti žemiau. Prieš pradėdant darbą atidžiai perskaitykite instrukciją.

PAVOJINGA – kad išvengtumėte elektros srovės smūgio:

1. Niekuomet nepalikite be priežiūros elektros tinkle įjungtos mašinos.
Visuomet, po darbo arba prieš valymą, išjunkite mašiną iš tinklo.
2. Visuomet, keičiant apšvietimo lempuotę, mašiną išjunkite iš tinklo. Naudokite to paties tipo lempuotę, 12V, 5W.

DĖMESIO – kad išvengtumėte nudegimų, gaisro, elektros srovės smūgio arba vartotojo sužeidimo:

1. Neleiskite žaisti su mašina. Būkite atidūs darbo metu, ypač jeigu kambaryje yra vaikų. Neleiskite vaikams žaisti su mašina.
2. Naudokite mašiną tiktai pagal tikslią paskirtį, kaip nurodyta instrukcijoje.
Naudokite priedus, kuriuos rekomenduoja gamintojas ir kurie yra aprašyti instrukcijoje.
3. Nenaudokite siuvimo mašinos, jeigu pažeistas maitinimo laidas arba elektros kištukas. Jeigu mašina buvo nukritusi, patekusi į vandenį arba neteisingai veikia, kreipkitės į savo pardavėją arba pristatykite ją gamintojo atstovui remontui ir sureguliuavimui.
4. Mašina turi dirbti su atviromis ventiliacinėmis angomis. Periodiškai nuo dulkių, purvo ir audinių likučių valykite mašinos ventiliacinių angų sritį bei pedalą.
5. Neįmeskite ir nekaišiotkite nieko į ventiliacines angas.
6. Dirbkite su mašina tiktai patalpose.
7. Nedirbkite patalpose, kuriose buvo išpurkšti aerozoliai arba buvo naudojamas deguonis.
8. Norėdami išjungti siuvimo mašinos elektros maitinimą, visus jungiklius nustatykite į padėtį „off“ („0“). Po to ištraukite elektros kištuką iš lizdo.
9. Netraukite elektros kištuko iš lizdo laikydami už laido. Visuomet imkite už kištuko korpuso.
10. Dirbant, būkite atsargūs su mašinos judančiomis dalimis. Ypač didelį dėmesį skirkite darbo sričiai aplink adatą.
11. Naudokite tik originalią adatos plokštelę, naudojant netinkamą plokštelę, galima sulaužyti adatą.
12. Nenaudokite sulenktų adatų.
13. Siuvant, netraukite ir nestumkite audinio, nes gali sulūžti adata.
14. Reguluojant ar keičiant detales darbo srityje aplink adatą (įveriant siūlą, keičiant adatą, įveriant apatinį siūlą, keičiant prispaudimo pėdelę ir panašiai), visuomet maitinimo jungiklį perveskite į padėtį „off“ („0“).
15. Visuomet, atliekant profilaktinius darbus, nuimant dangčius ar atliekant kitokias procedūras, aprašytas vartotojo instrukcijoje, ištraukite kištuką iš elektros tinklo lizdo.

IŠSAUGOKITE ŠIĄ INSTRUKCIJĄ

Mašinos konstrukcija ir techniniai duomenys gali būti keičiami be išankstinio perspėjimo

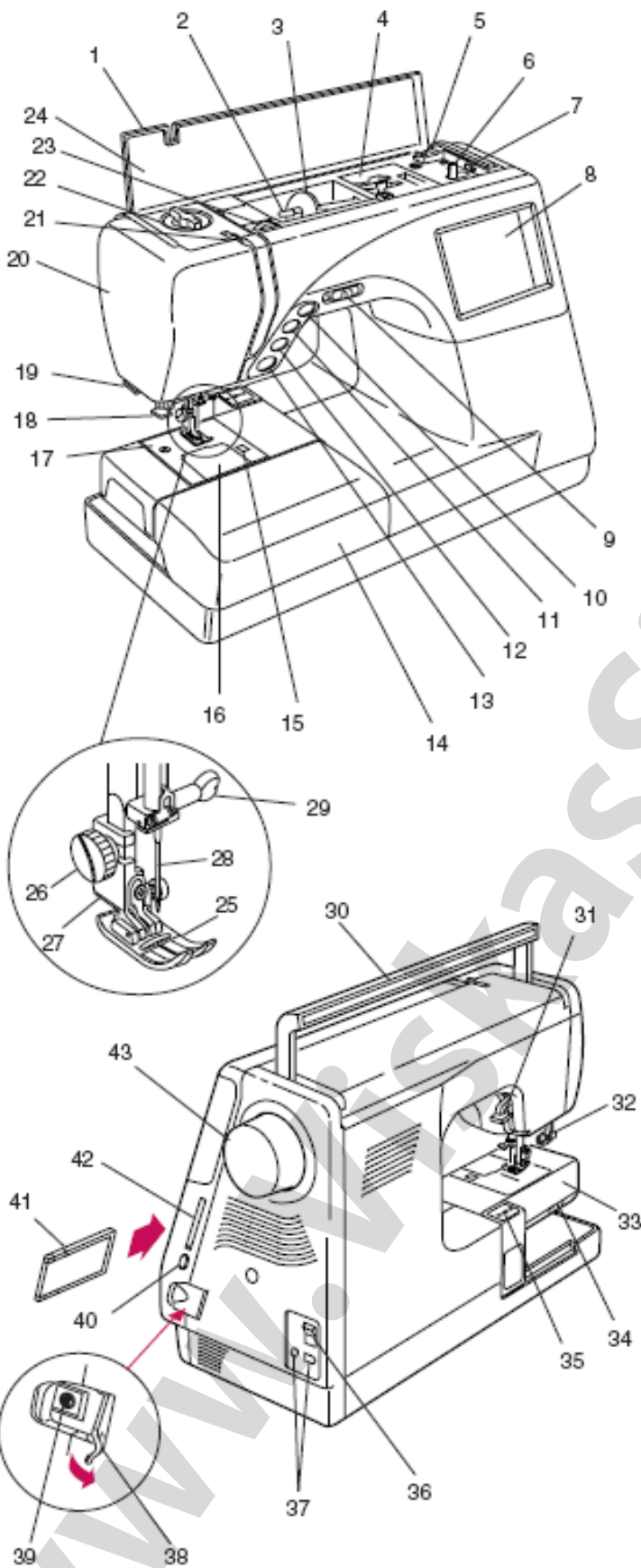
TURINYS

PAŽINTIS SU MAŠINA	2	Dekoratyviniai dygsniai	61
Dalių pavadinimai	2	Kriauklių raukinukų dygsniai	61
Standartiniai reikmenys ir jų laikymas	3	Aplikacijų siuvimas	62
Ištraukiamas staliukas	5	Prancūziškų mazgų programavimas	63
MAŠINOS PARUOŠIMAS SIUVIMUI	6	Siuvimo pavyzdžių junginys nuo pradžių	64
Elektros maitinimo prijungimas	6	Atskiro pavyzdžio reguliavimas	65
Funkciniai mygtukai	7	Užprogramuotų pavyzdžių redagavimas	66
Siuvimo greičio valdymas	8	Programos kontrolė	67
Prispaudimo pėdelės pakėlimas ir nuleidimas	9	Siuvimas dviguba adata	68
Prispaudimo pėdelės nuėmimas ir pritvirtinimas	9	Darbas su monogramomis	70
Prispaudimo pėdelės ir jų panaudojimas	11	Monogramų programavimas	71
Ritelės vyniojimas	12	Failo įrašymas į atmintį ir atidarymas	72
Siūlo įvėrimas ritelės vyniojimui	13	Failo įrašymas į atmintį	72
Ritelės įdėjimas	14	Failo vardo suteikimas	73
Siūlo įvėrimas į mašiną	15	Deformuotų elastinių pavyzdžių koregavimas	74
Įmontuotas adatos siūlo įvėrimo įtaisas	16	SIUVINĖJIMO REŽIMAS	75
Ritelės siūlo ištraukimas į viršų	17	Siuvinėjimo rėmeliai	75
Adatų keitimas	18	Stabilizatoriai	76
Siūlų įtempimo balansas	19	Siūlo įtempimo reguliavimas	76
Pėdelės spaudimo reguliavimas	20	Spaudimo rankenėlė	76
Padavimo dantukų nuleidimas	20	Medžiagos įdėjimas į siuvinėjimo rėmelius	77
Režimų pasirinkimas	21	Siuvinėjimo rėmelių tvirtinimas mašinoje	78
NUSTATYMO REŽIMAS	22	Pasirinkimo režimas	79
Kalbos pasirinkimas	25	Paveikslukai iš vidinės atminties	80
ĮPRASTAS SIUVIMAS	26	Siuvinėjimo pradžia	82
Pavyzdžio pasirinkimas	26	Monogramų siuvinėjimas	83
Praktiški dygsniai	27	Monograma gotiškajame stiliuje	85
Tiesus dygsnis	27	2-raidžių monograma	87
Adatos kritimo padėties ir dygsnių ilgio	29	Monogramų koregavimas	88
Tiesių dygsnių įvairovė	31	Kompiuterinių PC Card kortelių paveikslukai	89
Zigzaginis dygsnis	32	Kortelės skaitytuvas 10000	90
Dygsnio pločio keitimas	33	Redagavimo režimas	91
Dygsnio ilgio keitimas	33	Pavyzdžio pasirinkimas redagavimui	92
Apmėtymas su zigzaginiu dygsniu	34	Pavyzdžių perkėlimas į kitą vietą	93
Apmėtymo dygsnių įvairovė	35	Pavyzdžio dydžio keitimas	94
Paslėpto dygsnio siūlė krašto palenkimui	36	Pavyzdžio apvertimas	94
Užtrauktuko siuvimas	38	Pavyzdžio ištrynimasis	94
Kvilingas (dygsniavimas)	41	Pavyzdžio vaizdo padidinimas	94
Saginių kilpų įvairovė ir jų panaudojimas	42	Failo įrašymas į atmintį	95
Sensorinė saginė kilpa	43	Vardo suteikimas	96
Saginė kilpa su įsiūta virvele	46	Vidinės atminties paveiksluko sujungimas su monograma	97
Kilpos pločio keitimas	47	Irašyto failo atidarymas	99
Kilpos dygsnių tankio keitimas	47	Pagalba ekrane	100
Automatinė saginė kilpa	48	MAŠINOS PRIEŽIŪRA IR	
Sagų siuvimas	50	APTARNAVIMAS	101
Adymas	51	Šaudyklės ir medžiagos padavimo mechanizmo (dantukų) valymas	101
Sutvirtinimas stulpeliu	53	Apšvietimo lemputės keitimas	102
Akutė	54	Gedimų šalinimas	103
Daigstymas	55	DYGSNIŲ LENTELĖ	105
Atlasiniai dygsniai	56	PAVEIKSLIUKŲ LENTELĖ	106
Vienetinis pavyzdys su tvirtinančiu dygsniu	58		
Pavyzdžių junginių programavimas	58		
Prailgintas siuvimas	59		
Pavyzdžių junginių su veidrodiniu atspindžiu programavimas	60		

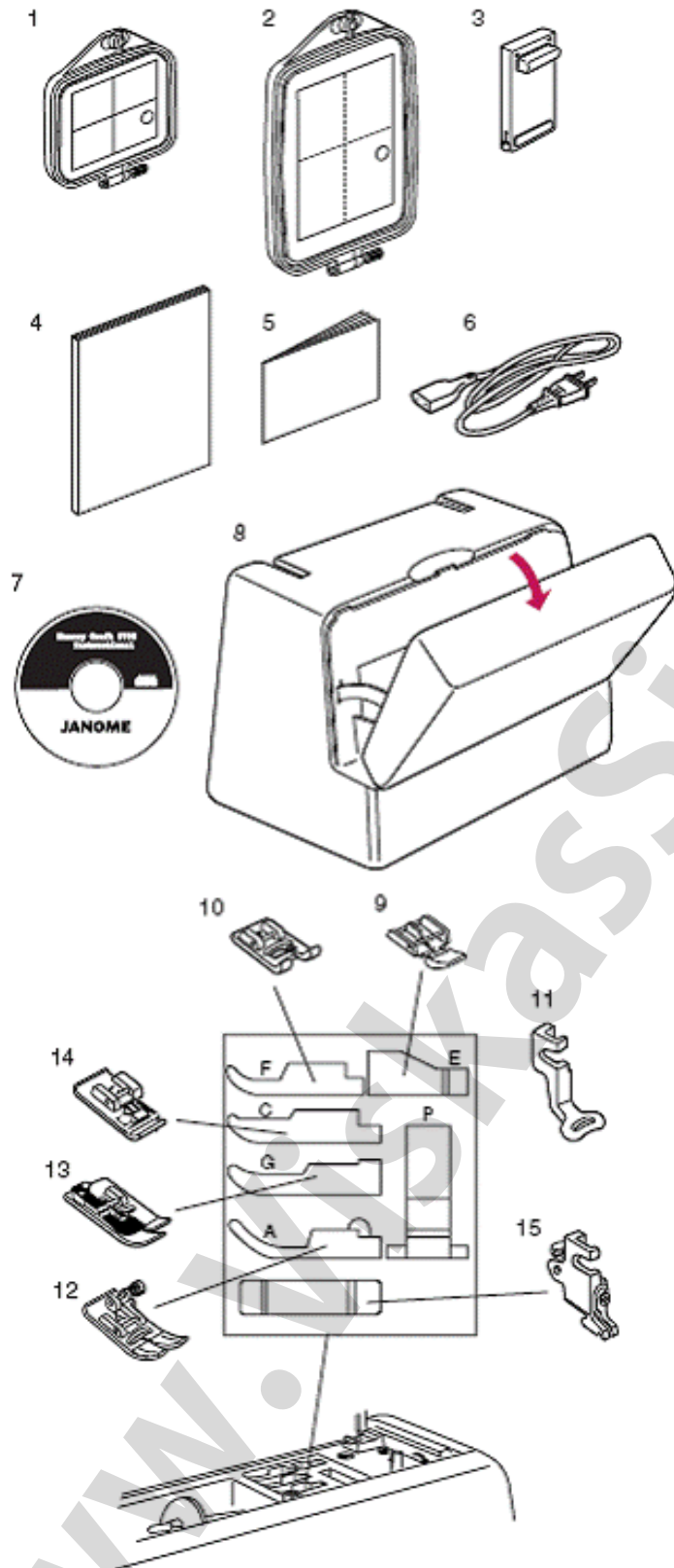
PAŽINTIS SU MAŠINA

Dalių pavadinimai

1. Viršutinis dangtis
2. Ritės strypas
3. Ritės laikiklis (didelis)
4. Pėdelės laikymo skyrius
5. Ritelės siūlo kirptuvas
6. Ritelės vyniotuvo ašėlė
7. Ritelės vyniotuvo stabdiklis.
8. Jutiminis vaizdavimo ekranas
9. Greičio kontrolės svirtis
10. Adatos pakėlimo/nuleidimo mygtukas
11. Automatinio sutvirtinimo mygtukas
12. Atbulinio siuvimo mygtukas
13. Paleidimo/stabdymo mygtukas
14. Ištraukiamas staliukas (Reikmenų stalčius)
15. Šaudyklės dangtelio atpalaidavimo mygtukas
16. Šaudyklės dangtelis
17. Siuvimo plokštelė
18. Įmontuotas adatos siūlo įvėrimo įtaisas
19. Siūlo kirptuvas ir siūlo laikiklis
20. Priekinis dangtelis
21. Siūlo atitraukimo svirtis
22. Spaudimo nustatymo rankenėlė
23. Siūlo įtempimo nustatymo rankenėlė
24. Greitos pagalbos schema
25. Zigzaginė pėdelė A
26. Varžtas su rifliuota galvute
27. Pėdelės laikiklis
28. Adata
29. Adatos laikiklio varžtas
30. Nešiojimo rankena
31. Prispaudimo pėdelės keltuvas
32. Saginių kilpų svirtis
33. Laisvo siuvimo konsolė
34. Padavimo dantukų nuleidimo svirtis
35. Vežimėlis (siuvinėjimui)
36. Elektros maitinimo jungiklis
37. Mašinos lizdai
38. Jungties dangtelis
39. RS-232C jungtis
40. Kortelės išmetimo mygtukas
41. Kompiuterinių (PK) paveikslėlių PC kortelė (užsakoma atskirai)
42. PK kortelės lizdas (dėklas)
43. Smagratė



Standartiniai reikmenys ir jų laikymas



1. Siuvinėjimo rėmeliai (A) (su šablonu)

2. Siuvinėjimo rėmeliai (B) (su šablonu)

3. Pėdelės kontrolė

4. Naudojimosi instrukcija

5. Šablonų lapai (Paveikslėliukams instaliuotiems PK)

6. Elektros maitinimo kabelis

7. Kompaktinis diskas su instrukciniu filmuku

8. Sunkusis dangtis (nešiojimo dėžė)

9. Užtrauktuko pėdelė E

10. Atlasinių dygsnių pėdelė F

11. Siuvinėjimo pėdelė P

12. Zigzaginė pėdelė A (prijungta prie mašinos)

13. Paslėpto dygsnio pėdelė G

14. Apkraštavimo pėdelė C

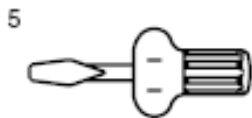
15. Pėdelės laikiklis (prijungtas prie mašinos)



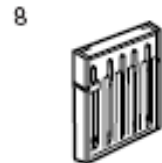
- 1. Automatinės saginės kilpos pėdelė **R**
- 2. Apmėtymo pėdelė **M**



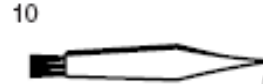
- 3. Sagų prisiuvimo pėdelė **T**
- 4. Daigstymo/adymo pėdelė **P-2**



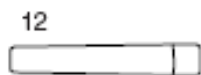
- 5. Atsuktuvas
- 6. Atsuktuvas



- 7. Žirklės
- 8. Adatų rinkinys



- 9. Ritės strypo fetras
- 10. Pūkų šepetėlis



- 11. Papildomas ritės strypas
- 12. Siūlių ardymo įrankis



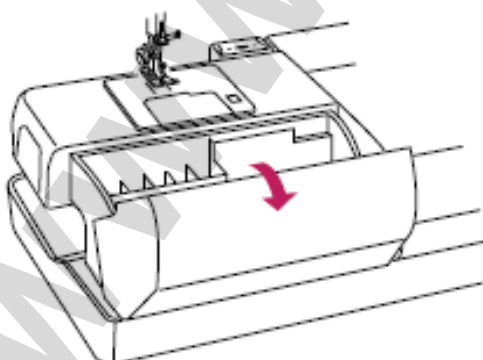
- 13. Ritės laikiklis (didelis)
- 14. Ritės laikiklis (mažas)



- 15. Ritelės
- 16. Ritės padėklas



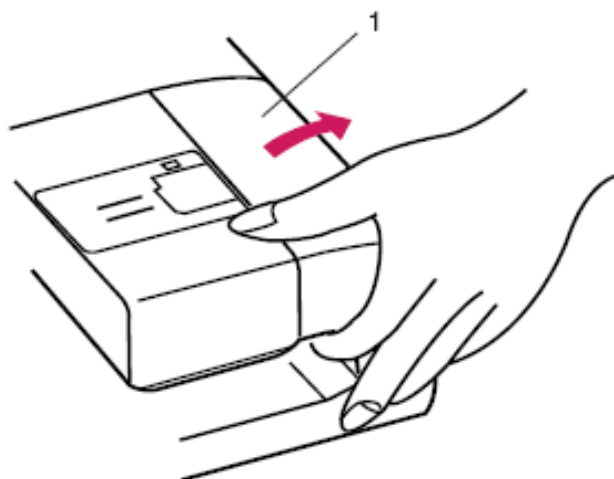
- 17. Kvilingo (dygsniavimo) strypas



Papildomas ištraukiamas staliukas reikmenų laikymui

Siuvimo reikmenys laikomi ištraukiamo staliuko stalčiuje.

Norėdami jį atidaryti, kilstelkite dangtelį link savęs, kaip pavaizduota.

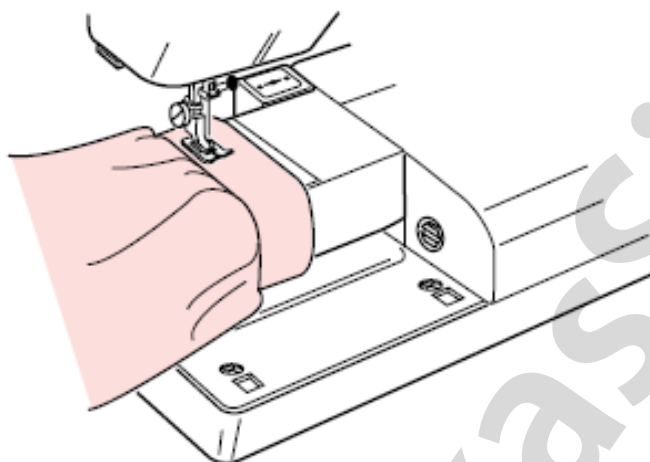


Ištraukiamas staliukas

Siuvimui su laisvo siuvimo platforma

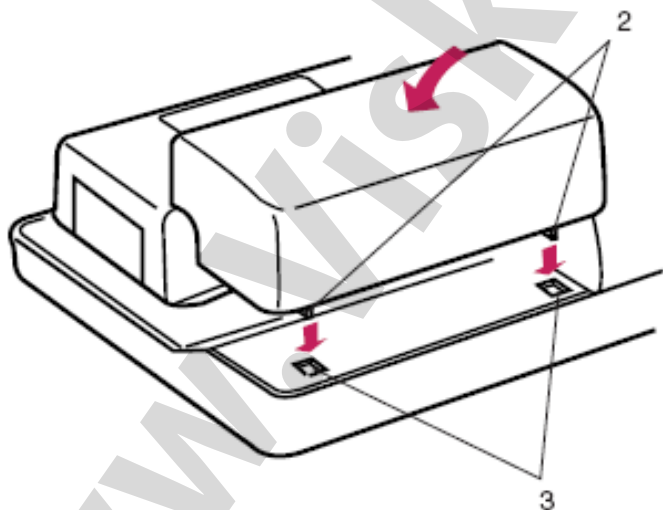
Kad nuimti, iškelkite ištraukiamą staliuką link savęs, kaip pavaizduota

1. Ištraukiamas staliukas



Laisvo siuvimo platforma tinka:

- rankovių, juosmenėlių, kelnų klešnių bei kitokių apvalių gaminių siuvimui
- kojinių adymui, drabužių taisymui ties alkūnėmis, keliais arba vaikiškų drabužių taisymui.



Siuvimui su plokščia platforma

Sutapdinkite auseles su skylutėmis, esančiomis korpuse ir lengvai pastumkite žemyn.

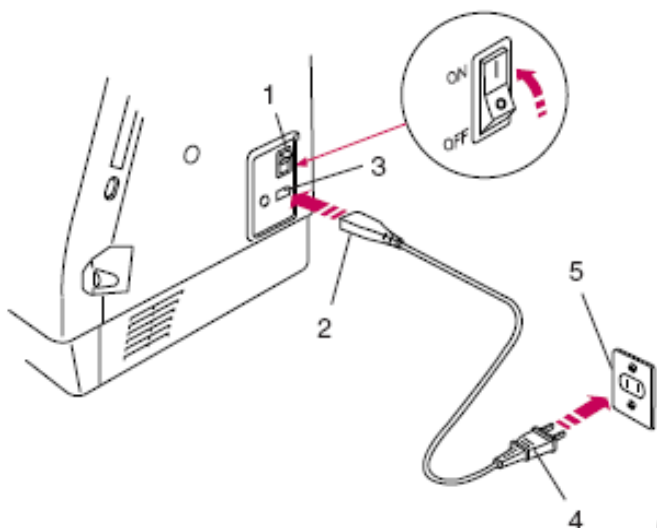
2. Auselės
3. Auselių skylutės korpuse

MAŠINOS PARUOŠIMAS SIUVIMUI

Elektros maitinimo prijungimas

Memory Craft 9700 įrengta su automatine įtampos sistema, kuri automatiškai priderina įrenginį prie bet kokios vietinio maitinimo tinklo įtampos nuo 100 iki 240V, 50/60Hz.

Pirmiausiai, išjunkite elektros maitinimo jungiklį. Tada įstatykite pedalo ir mašinos maitinimo jungtis į mašinos atitinkamus lizdus. Toliau, elektros maitinimo kabelio kištuką įstatykite į sieninį tinklo lizdą (rozetę) ir įjunkite maitinimo jungiklį.



1. Maitinimo jungiklis
2. Mašinos maitinimo jungtis
3. Mašinos lizdas
4. Elektros maitinimo kabelio kištukas
5. Sieninis tinklo lizdas
6. Pedalo jungtis

PASTABOS:

Įsitikinkite, kad naudojate elektros maitinimo kabelį tą, kuris pateiktas komplekte su mašina.

Jeigu išjungėte elektros maitinimo jungiklį, tai, norėdami pakartotinai jį įjungti, būtinai palaukite 5 sekundes.

Siuvinėjimo režime pedalas nenaudojamas



Jūsų saugumui:

Siuvimo procese, visuomet žiūrėkite į siuvimo vietą ir nelieskite judančių dalių, kaip siūlo atitraukimo svirties, smagračio arba adatos.

Visuomet išjunkite maitinimo jungiklį ir ištraukite maitinimo kištuką iš lizdo (rozetės), kai:

- paliecate mašiną be priežiūros,
- įstatote arba išimate dalis,
- valote mašiną

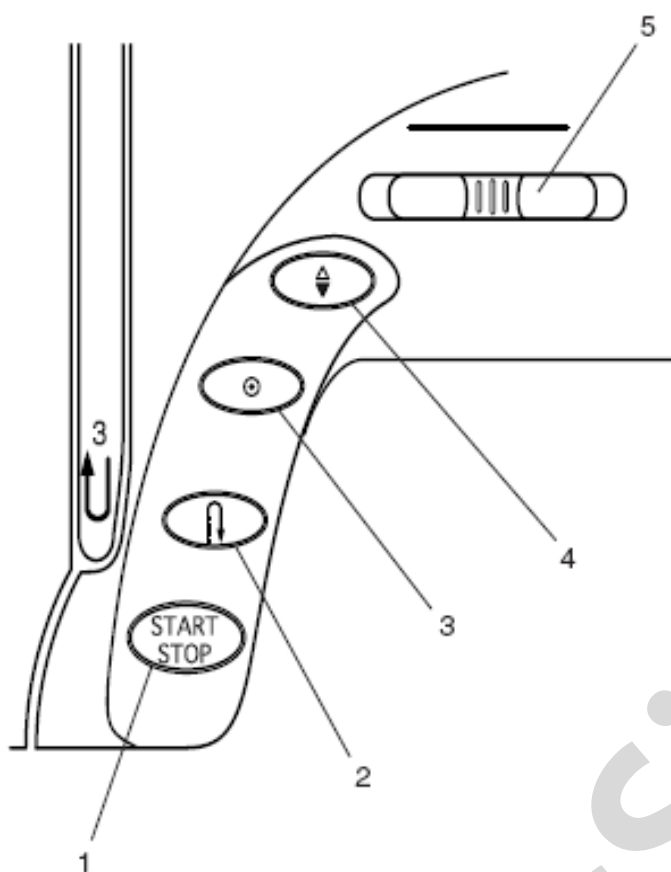
Nieko nekraukite ant pedalo.

Darbo instrukcijos:

Simbolis „0“, esantis ant maitinimo jungiklio reiškia jungiklio išjungimo padėtį.

Mašinoms su poliarizuotu kištuku (vienas kaištelis platesnis už kitą):

Kad sumažinti elektros smūgio riziką šis kištukas susijungia su lizdu tikrai vienu keliu. Jeigu kištukas nelenda į lizdą, apverskite jį ir pabandykite kišti dar kartą. Jeigu ir dabar nelenda, kreipkitės į kvalifikuotą elektriką, kad jums įmontuotų tinkamą sieninį lizdą (rozetę). Jokiu būdu nekeiskite kištuko.



5 Funkciniai mygtukai

1. Start/Stop mygtukas

Spauskite šį mygtuką, kad paleisti arba sustabdyti mašiną. Šis mygtukas gali būti naudojamas paprasto siuvimo ir siuvinėjimo režimuose. Paprasto siuvimo režime mašina keletą pirmų dygsnių siuva lėtai ir po to pasiekia greitį, kuris nustatytas greičio kontrolės svirtelė.

Mašinai siuvant mygtukas šviečia raudonai, o sustojus, žaliai.

PASTABA:

Jeigu prie mašinos prijungtas pedalas, mygtukas Start/Stop neveikia.

2. Reverso (atbulinio siuvimo) mygtukas

Pasirinkus siuvimo dygsnius 1, 2, 6 arba 7 ir siuvimo procese paspaudus atbulinio siuvimo mygtuką, mašina, kol mygtukas bus paspaustas, sius atbuline kryptimi.

Paspaudus reverso mygtuką siuvant visus kitus dygsnius, mašina iškart pasius sutvirtinimo dygsnius ir automatiškai sustos.

3. Automatinio sutvirtinimo mygtukas

Pasirinkus siuvimo dygsnius 1, 2, 6 arba 7 ir siuvimo metu paspaudus šį mygtuką, mašina tuojau pat pasius sutvirtinimo dygsnius ir automatiškai sustos.

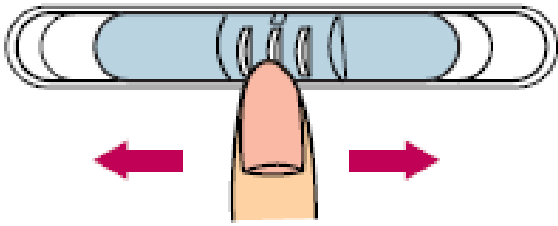
Paspaudus šį mygtuką siuvant visus kitus dygsnius, mašina siuvamos siūlės pabaigoje pasius sutvirtinimo dygsnius ir automatiškai sustos.

4. Adatos pakėlimo/nuleidimo mygtukas

Norėdami pakelti arba nuleisti adatos vedžiotuvą, spauskite šį mygtuką.

5. Greičio kontrolės svirtis

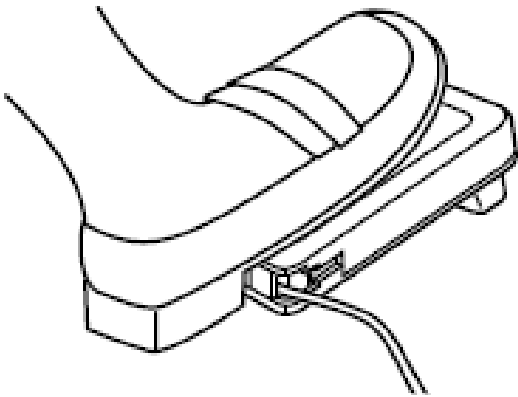
Žr. 8 psl.



Siuvimo greičio valdymas

Greičio kontrolės rankenėlė

Priklausomai nuo siuvimo poreikių, su greičio kontrolės rankenėle jūs galite apriboti maksimalų siuvimo greitį. Norėdami padidinti siuvimo greitį, paslinkite rankenėlę į dešinę. Norėdami sumažinti siuvimo greitį, paslinkite rankenėlę į kairę.



Pedalas

Spausdami pedalą, galite keisti siuvimo greitį. Kuo stipriau spausite pedalą, tuo mašina greičiau dirbs.

Pastaba:

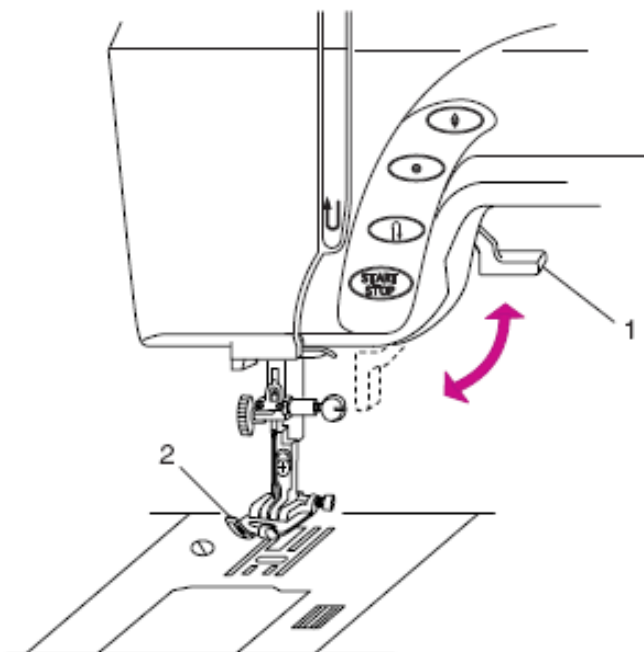
Kai pedalas pilnai nuspaustas, mašina veikia maksimaliu greičiu, kuris nustatytas greičio kontrolės rankenėle.

Darbo instrukcija:

Darbui su siuvimo mašina mod.MC9700 tinka pedalas mod.21371.

Pastaba:

Memory Craft 9700 turi automatinę apsauginę išjungimo sistemą, apsaugančią mašiną perkrovos atveju nuo peršilimo. Žr. instrukciją, kuri pasirodo ant jutiminio vaizdavimo ekrano.



Prispaudimo pėdelės pakėlimas ir nuleidimas

Prispaudimo pėdelę galima pakelti ir nuleisti su specialaus pėdelės keltuvo pagalba. Jūs galite prispaudimo pėdelę pakelti 6 mm aukščiau įprasto lygio, stipriau paspauskite svirtį. Šis papildomas pakėlimas palengvina pėdelės keitimo operaciją ir darbą su storomis putliomis medžiagomis.

1. Prispaudimo pėdelės keltuvas
2. Prispaudimo pėdelė

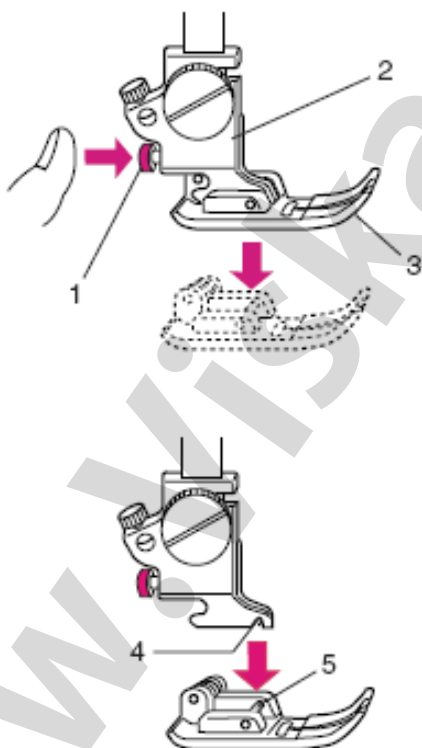
Prispaudimo pėdelės nuėmimas ir pritvirtinimas

Prispaudimo pėdelės nuėmimas

Paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad pakelti adatą į jos aukščiausią padėtį, ir pakelkite prispaudimo pėdelės keltuvas.

Išjunkite elektros maitinimo jungiklį.

Paspauskite raudoną mygtuką, esantį už pėdelės laikiklio. Prispaudimo pėdelė nukris.

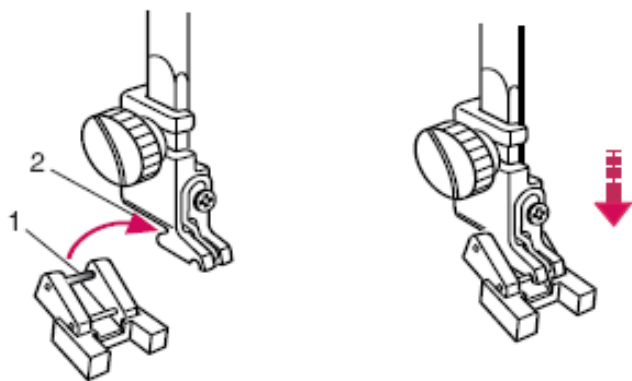


Prispaudimo pėdelės pritvirtinimas

Padėkite pasirinktą prispaudimo pėdelę taip, kad kaištelis, esantis pėdelėje, būtų tiesiai po griovelio, esančiu pėdelės laikiklyje.

Nuleiskite prispaudimo strypą, kad prikabinti pėdelę į vietą.

1. Raudonas mygtukas
2. Pėdelės laikiklis
3. Prispaudimo pėdelė
4. Griovelis pėdelės laikiklyje
5. Kaištelis pėdelėje



⚠ PERSPĖJIMAS:

Prieš keičiant prispaudimo pėdelę, išjunkite elektros maitinimo jungiklį.

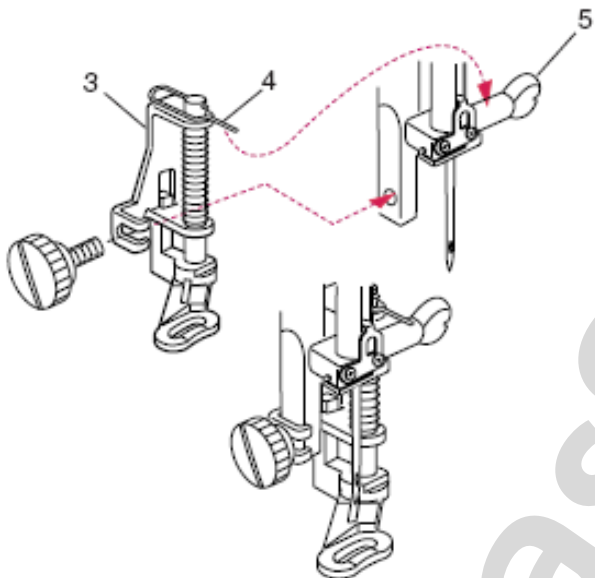
Sagų prisiuvimo pėdelė T

Kad pritvirtinti:

Išstatykite pėdelės užpakalinį kaištelį į griovelį pėdelės laikiklyje.

Atsargiai nuleiskite prispaudimo strypą, prilaikydami pėdelę su pirštais.

1. Užpakalinis kaištelis
2. Griovelis pėdelės laikiklyje



Adymo pėdelė P-2

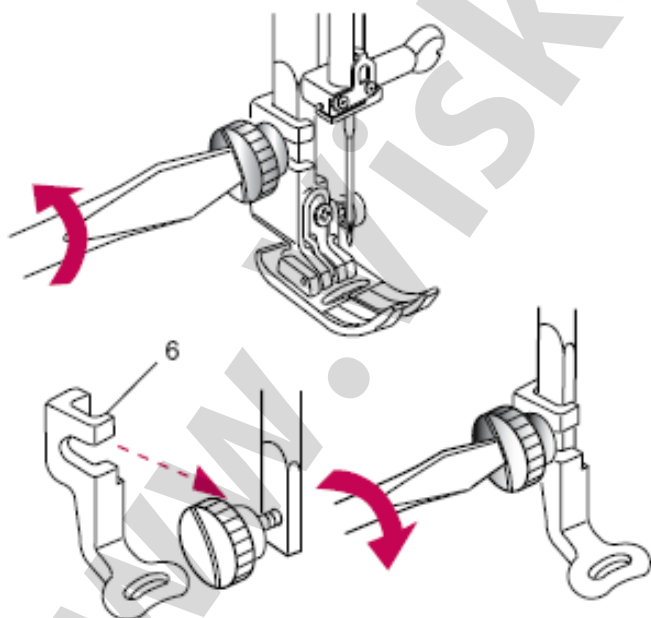
Kad pritvirtinti:

Atpalaiduokite rifliuotą varžtą ir nuimkite pėdelės laikiklį.

Tvirtinkite adymo pėdelę prie prispaudimo strypo, uždėję kaištelį ant adatos fiksavimo varžto.

Stipriai su atsuktuvu užveržkite rifliuotą varžtą.

3. Adymo pėdelė P-2
4. Kaištelis
5. Adatos fiksavimo varžtas



Siuvinėjimo pėdelė P

Kad pritvirtinti:

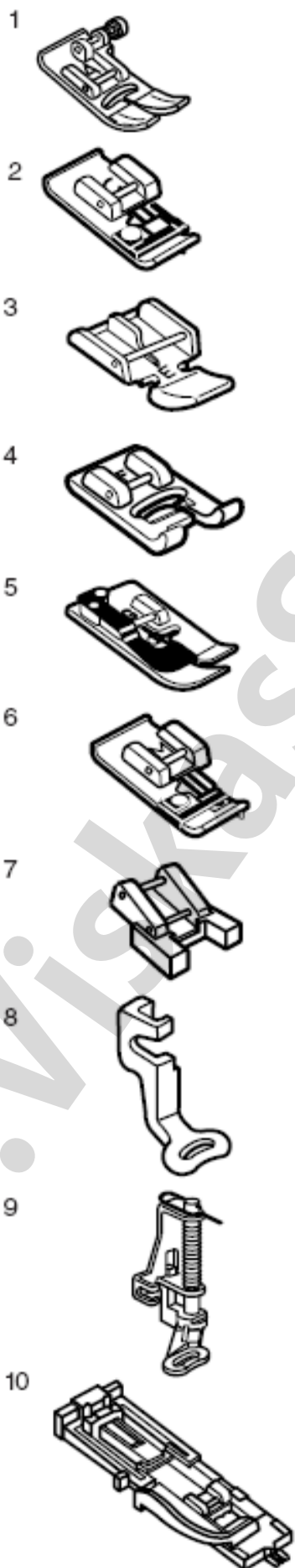
Atpalaiduokite rifliuotą varžtą ir pėdelės laikiklį perkelkite į užpakalinę pusę.

Siuvinėjimo pėdelę P tvirtinkite prie prispaudimo strypo iš užpakalinės pusės.

Patikimai su atsuktuvu užveržkite rifliuotą varžtą.

6. Siuvinėjimo pėdelė P.

Prispaudimo pėdelės ir jų panaudojimas



1. Zigzaginė pėdelė A:

Tai pati universaliausia pėdelė. Ją galima panaudoti įvairiems dygsniams, įskaitant tiesius ir zigzaginius dygsnius. Ši pėdelė sukurta patvarioms ir patrauklioms siūlėms išgauti.

2. Apkraštavimo pėdelė C:

Ši pėdelė išskirtinai skirta apkraštavimui. Šepetėlis, esantis ant pėdelės efektyviai apsaugo siūlą nuo dygsnių praleidimo ant medžiagos neapdoroto krašto.

3. Užtrauktuko pėdelė E:

Šios pėdelės paskirtis yra užtruktuko prisiuvimas. Užtrauktuko dantukai nukreipiami per griovelius, esančius pėdelės apačioje.

4. Atlasinių dygsnių pėdelė F:

Ši plastikinė permatoma pėdelė yra ideali atlasiniams ir dekoratyviniams dygsniams. Centrinis griovelis pėdelės apačioje užtikrina glotnų tankių dygsnių padavimą.

5. Paslėptų dygsnių krašto palenkimui pėdelė G:

Ši pėdelė yra specialiai sukurta krašto palenkimui su paslėptais dygsniais. Kreiptuvas, esantis ant pėdelės, pagerina medžiagos padavimą ir padeda siūti tiesią beveik nematomą siūlą.

6. Apmėtymo pėdelė M:

Ši pėdelė specialiai sukurta profesionalių overloko dygsnių imitacijai. Vielos, esančios ant pėdelės, efektyviai apsaugo medžiagos kraštą nuo raukšlėjimosi arba raityimosi.

7. Sagų prisiuvimo pėdelė T:

Ši pėdelė išskirtinai skirta sagų prisiuvimui. Ji stabiliai palaiko sagą vietoje ir leidžia tiksliai sureguliuoti sagos padėtį.

8. Siuvinėjimo pėdelė P:

Tai speciali pėdelė, skirta profesionaliam siuvinėjimui.

9. Daigstymo/adymo pėdelė P-2:

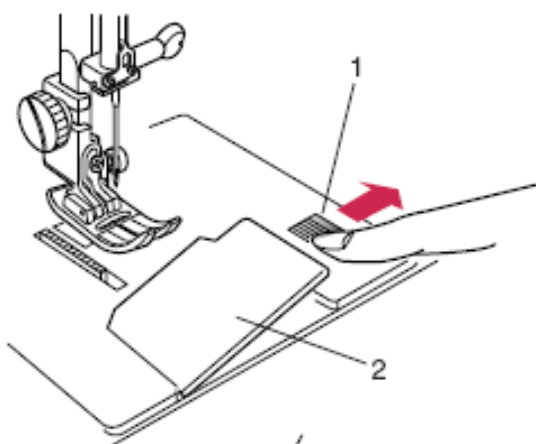
Tai speciali daigstymo pėdelė. Ji, formuojant dygsnį, sinchroniškai su adatos vedžiotuvo judesiais, palaiko medžiagą. Šią pėdelę, taip pat galima panaudoti laisvų rankų siuvinėjimui arba dygsniavimui (kviltingui).

10. Automatinė saginių kilpų pėdelė R:

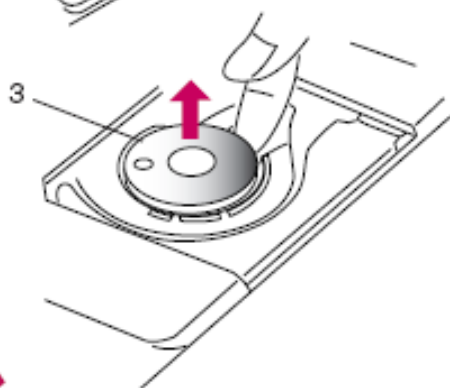
Ši pėdelė skirta kilpų pagal sagos dydį pasiuvimui, o taip pat tinka adymui.

Sagą reikia įdėti į specialų laikiklį, esantį pėdelės užpakalyje. Tokiu būdu automatiškai užduodamas sagos dydis.

1



2



Ritelės vyniojimas

1 Ritelės išėmimas

Patraukite į dešinę šaudyklės dangtelio atpalaidavimo mygtuką ir nukelkite šaudyklės dangtelį.

1. Šaudyklės dangtelio atpalaidavimo mygtukas
2. Šaudyklės dangtelis

2 Iškelkite ritelę iš jos laikiklio.

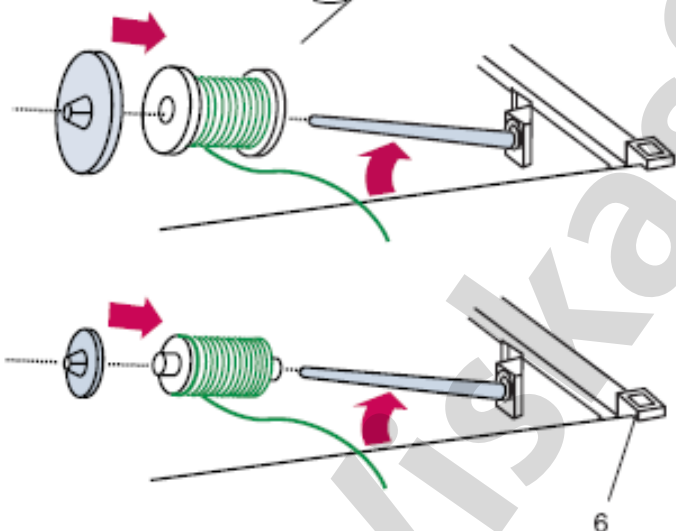
3. Ritelė

Siūlų ritės pastatymas

Pakelkite aukštyr ritės strypą. Uždėkite siūlų ritę ant strypo taip, kad siūlas nusivyniotų kaip pavaizduota. Uždėkite didelį ritės laikiklį ir stipriai juo paspauskite ritę.

PASTABA:

Mažą ritės laikiklį naudokite siaurų arba mažų ričių palaikymui.

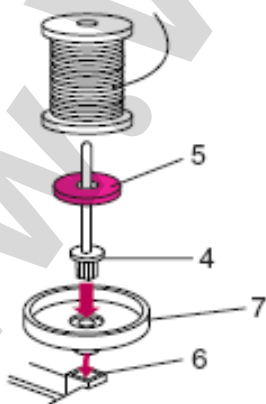


Papildomas ritės strypas

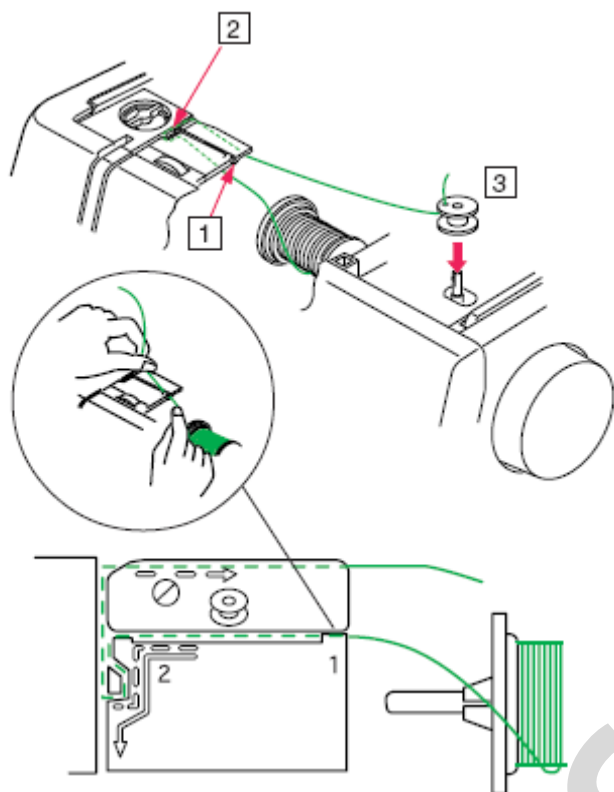
Papildomą ritės strypą galite panaudoti ritelės vyniojimui, neišvėrę pagrindinio siuvimo siūlo iš mašinos, dirbdami su siuviniu.

Įstatykite papildomą strypą į ritės padėklą ir tada į kiaurymę, esančią šalia horizontalaus ritės strypo. Uždėkite ant strypo fetrą ir ritę su siūlu, kaip pavaizduota.

4. Papildomas ritės strypas
5. Fetras
6. Kiaurymė
7. Ritės padėklas



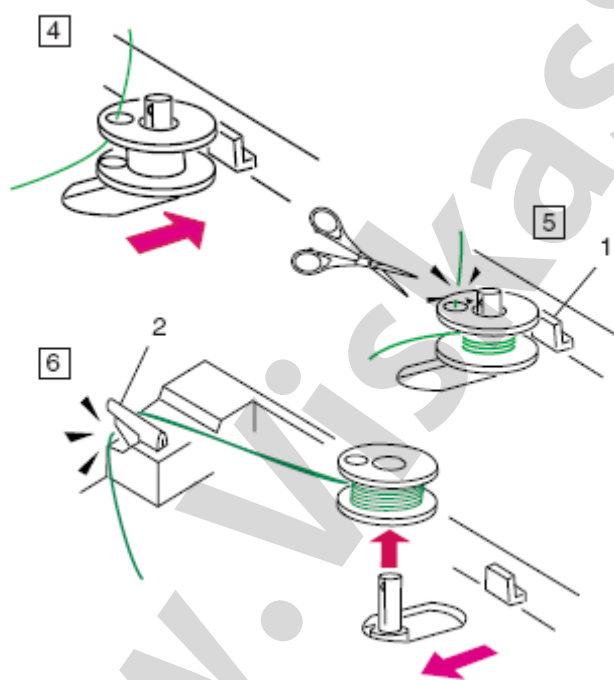
Siūlo įvėrimas ritelės vyniojimui



1 Abiem rankomis laikydami siūlą, įveskite jį į plyšį.

2 Sekdami punktyrine linija, pavaizduota paveiksluke, nuveskite siūlą aplink siūlkreipį.

3 Praverkite siūlą pro skylutę, esančią ritelėje, iš ritelės vidaus į išorę. Uždėkite ritelę ant ritelės vyniotuvo velenėlio.



4 Pastumkite jį į dešinę.

5 Rankoje laikydami laisvą siūlo galą, paspauskite pedalą. Po keleto ritelės apsisukimų sustabdykite mašiną ir nukirpkite laisvą siūlo galą prie pat skylutės ritelėje.

6 Vėl spauskite pedalą. Kai ritelė bus pilna siūlo, mašina automatiškai sustos. Atleiskite pedalą ir grąžinkite ritelės vyniojimo velenėlį į pirmąją jo padėtį, atstumdami jį į kairę. Su siūlo kirpiklio pagalba nukirpkite ritelės siūlą, kaip pavaizduota paveiksluke.

1. Ritelės vyniotuvo stabdiklis
2. Ritelės siūlo kirpiklis

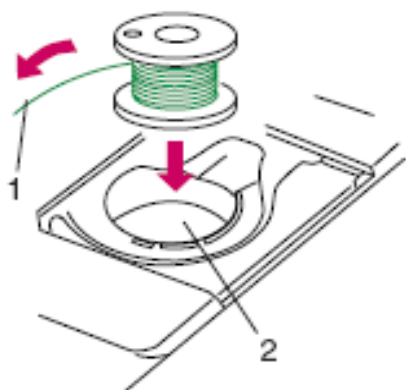
PASTABOS:

Mašina nesius, kol vyniojimo velenėlis nebus grąžintas į kairę padėtį.

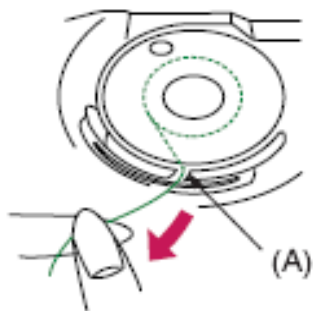
Ritelės vyniojimui galite naudoti tiek pedalą, tiek ir Start/Stop mygtuką.

Dėl saugumo, mašina 1,5 min nuo vyniojimo pradžios sustos automatiškai.

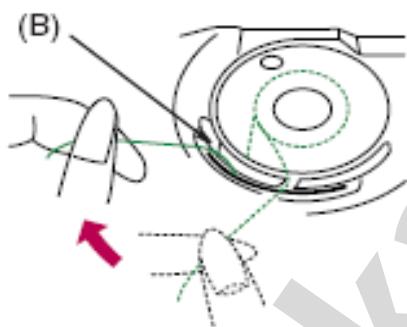
1



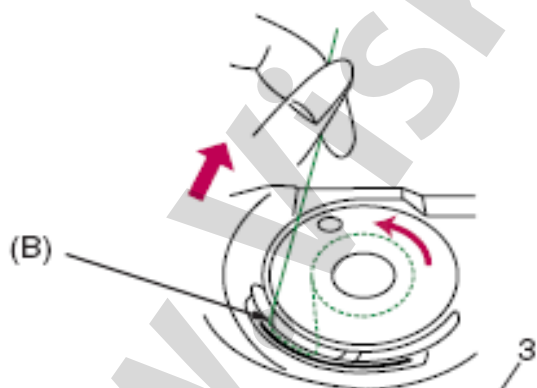
2



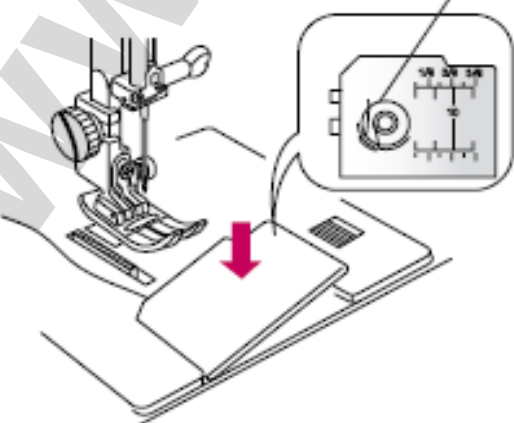
3



4



5



Ritelės įdėjimas

1 Įdėkite ritelę į laikiklį taip, kad siūlas nusivyniotų prieš laikrodžio rodyklę.

1. Siūlas
2. Ritelės laikiklis

2 Nukreipkite siūlą į priekinę išpjovą (A), esančią ritelės laikiklio priekyje.

3 Patraukite siūlą į kairę, kad jis slystų tarp tarp įtempimo spyruoklinių plokštelių.

4 Palengva traukite siūlą toliau, kad jis išslystų į šoninę išpjovą (B).

5 Ištraukite apie 10 cm siūlo užpakaline kryptimi.

PASTABA:

Galite naudotis siūlo įvėrimo schema, esančia ant šaudyklės plokštelės.

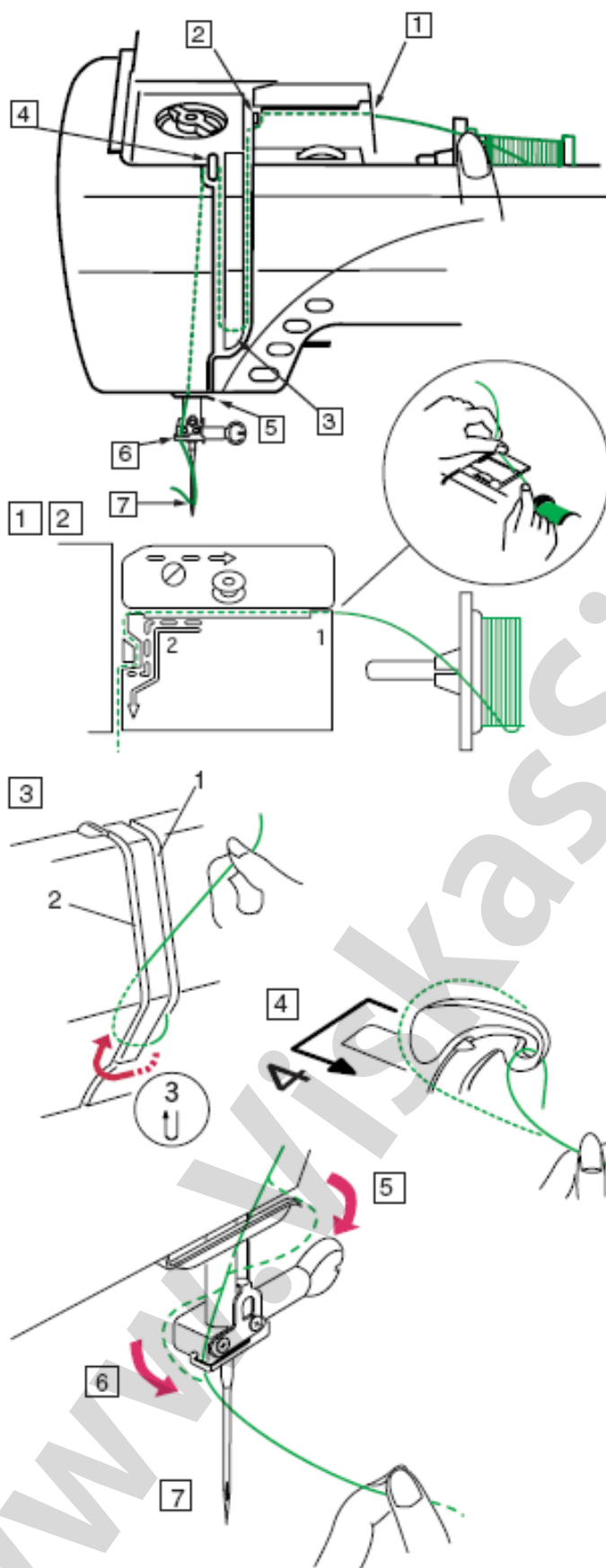
Uždėkite šaudyklės plokštelę.

3. Siūlo įvėrimo schema.

Siūlo įvėrimas į mašiną

Pakelkite prispaudimo pėdelės keltuvaž. Du kartus paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad adatą pakelti į viršutinę jos padėtį.

Išjunkite elektros maitinimo jungiklį.



1 Abiem rankom laikydami viršutinį siūlą, įveskite jį į plyšį, kaip pavaizduota.

2 Sekdami punktyrine linija, pavaizduota paveiksluke, nuveskite siūlą aplink siūlkreipį.

3 Tada pratempkite siūlą dešiniuoju kanalu žemyn ir aplink siūlo kreipiančios plokštelės apačią.

1. Dešinysis kanalas

4 Stipriai pratraukite siūlą kairiuoju kanalu aukštyn iki siūlo atitraukimo svirties ir žemyn į jos akutę iš dešinės į kairę.

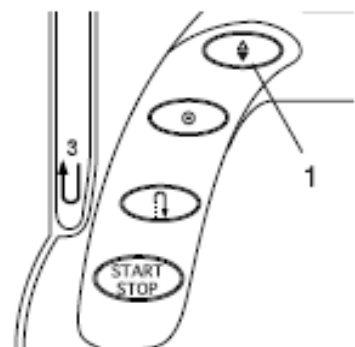
2. Kairysis kanalas

5 Tada traukite siūlą kairiu kanalu žemyn ir pro apatinį siūlkreipį

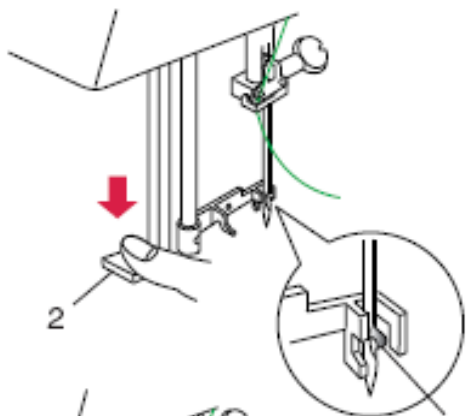
6 Praveskite siūlą už siūlkreipio, esančio adatos vedžiotuvo kairėje pusėje.

7 Įverkite siūlą į adatą iš priekio į užpakalį su ranka arba su specialiu įmontuotu siūlo įvėrimo įtaisu.

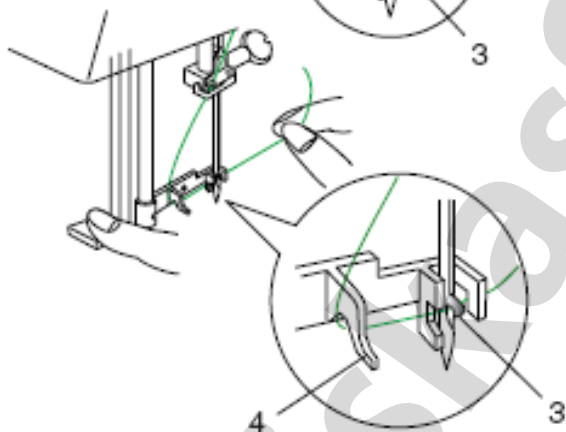
1 2 3



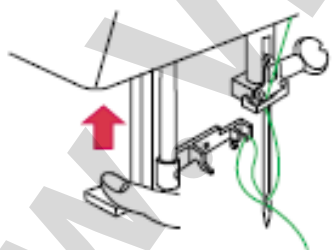
4



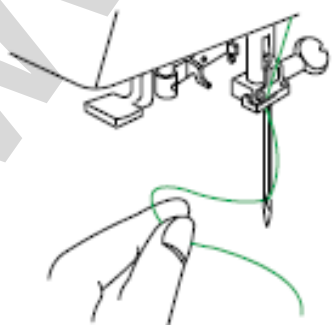
5



6



7



Įmontuotas adatos siūlo įvėrimo įtaisas

1 Du kartus paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad adatą pakelti į jos viršutinę padėtį.

2 Išjunkite elektros maitinimo Jungiklį.

3 Nuleiskite prispaudimo pėdele

4 Kiek galima labiau paspauskite siūlo įvėrimo įtaiso rankenėlę. Iš nugarinės pusės pro adatos ašelę išlįs kabliukas.

1. Adatos pakėlimo/nuleidimo mygtukas
2. Siūlo įvėrimo įtaiso rankenėlė
3. Kabliukas

5 Nuveskite siūlą žemyn aplink įvėrimo įtaiso siūlkreipį ir po kabliuku.

4. Įvėrimo įtaiso siūlkreipis

6 Rankoje laikydami siūlo galą, lėtai atleiskite įvėrimo įtaiso rankenėlę. Pro ašelę aukštyn bus ištraukta siūlo kilpa.

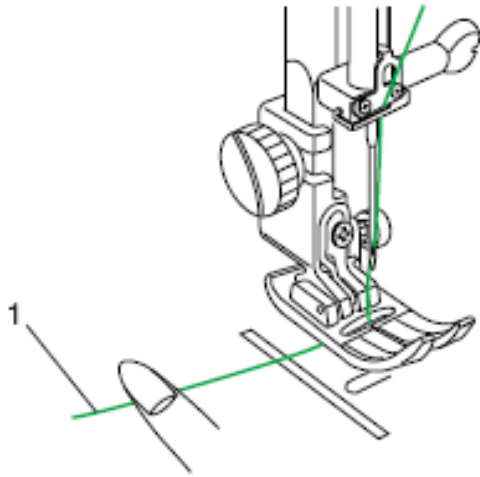
7 Nuimkite kilpą nuo įvėrimo įtaiso kabliuko ir ištraukite siūlo galą iš adatos ašelės.

PASTABOS:

Automatinis adatos siūlo įvėrimo įtaisas gerai veikia su siūlais Nr. 50-90 ir adatomis Nr. 11-16, taip pat ir su adata su mėlynu antgaliu.

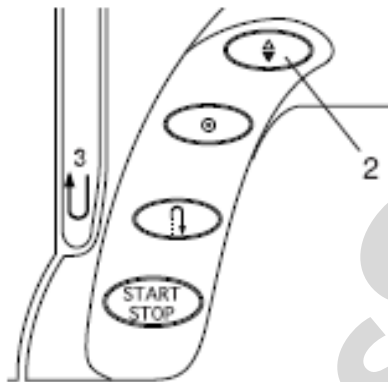
Ritelės siūlo ištraukimas į viršų

1



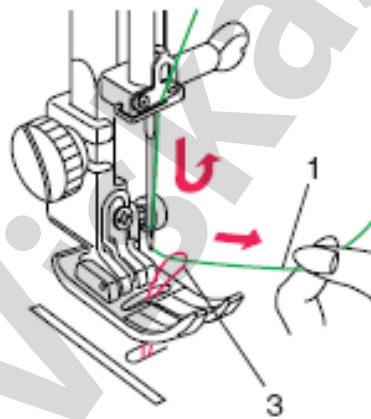
1 Pakelkite prispaudimo pėdelės keltuvaž

2

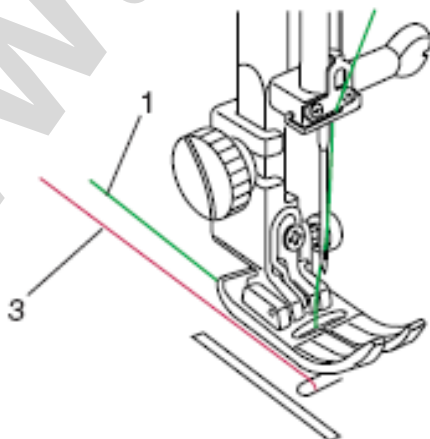


2 Savo pirštais laikykite adatos siūlą ir du kartus paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad pagauti ritelės siūlą. Patraukite aukštyn adatos siūlą, kad ištraukti į viršų ritelės siūlo kilpą.

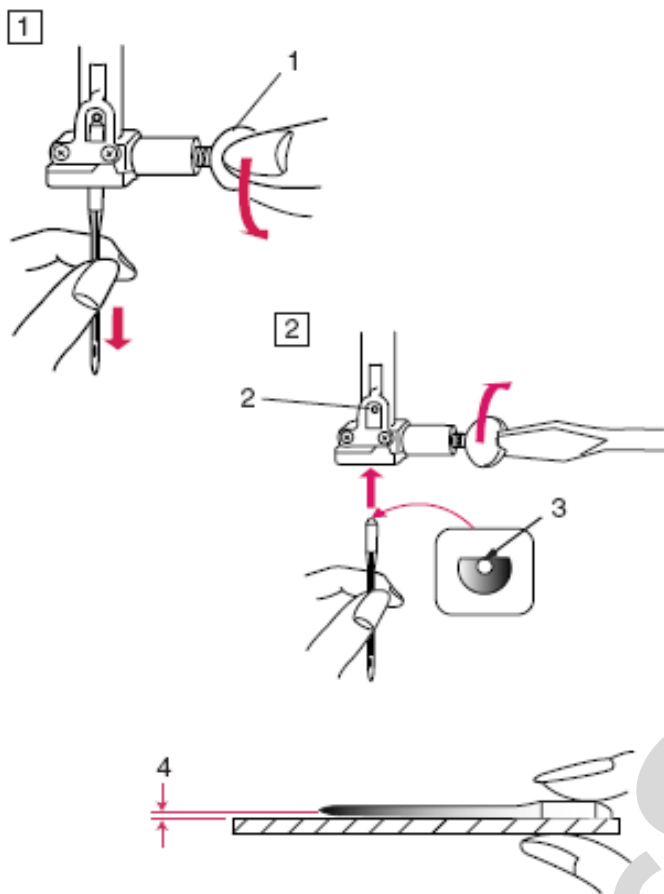
1. Adatos siūlas
2. Adatos pakėlimo/nuleidimo mygtukas
3. Ritelės siūlas



3



3 Ištraukite abu siūlus apie 10 cm į mašinos užnugario pusę ir paklokite juos po pėdele.



Adatų keitimas

Spausdami adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, pakelkite adatą.

Išjunkite elektros maitinimo jungiklį.

- 1 Atpalaiduokite adatos fiksavimo varžtą, pasukę jį prieš laikrodžio rodyklę. Išimkite adatą iš fiksatoriaus.
 1. Adatos fiksatoriaus varžtas
- 2 Įstatykite į fiksatorių naują adatą taip, kad jos plokščioji dalis būtų nukreipta į mašinos užnugarį. Adatą įdedant į fiksatorių, pastumkite ją iki galo, kad ji atsiremtų į kaištelį stabdiklį, tada stipriai užveržkite adatos fiksavimo varžtą.
 2. Kaištelis stabdiklis
 3. Plokščioji pusė
- 4 Tarpelis

Norėdami patikrinti adatos plokštumą, paguldykite ją ant plokščios vietos (siuvimo plokštelės, stiklo ir t.t.). Tarpelis tarp adatos ir plokštumos paviršiaus turi būti vienodas.

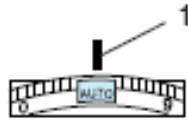
Niekuomet nenaudokite atbukusių adatų.



ATSARGIAI:

Prieš keičiant adatą visuomet būtinai išjunkite elektros maitinimo jungiklį ir ištraukite elektros kištuką iš tinklo lizdo (rozetės).

MEDŽIAGOS TIPAS	MEDŽIAGA	ADATOS TIPAS	ADATOS DYDIS
Labai lengvos	Šifonas, žoržetas, ploni nėriniai, organza, tiulis,	Universalios Su užapvalintu smaigaliu	9 (65) 9 (65)
Lengvos	Batistas, vualis, grynas šilkas, krepdešinas, grynas krepas, šambre, lininės nosinaitės, grinsbonas, šali, perkelis, vilnonis krepas, peau de soie, tafta, šilko siura, satinas, krepas, kviana,	Adatos su mėlynu antgaliu Universalios	11 (75) 11 (75) 12 (80)
	Viensluoksnis trikotažas, džersi, maudymosi kostiumų medžiaga, triko	Adatos su mėlynu antgaliu Su užapvalintu smaigaliu	11 (75) 11 (75)
	Odos zamšas	Pleišto smaigaliu adatos odai	11 (75)
Vidutinės	Flanelė, veliūras, velvetas, muslinas, poplinas, plisas, vilnonis platus audinys, linas, kartūnas, gabardinas, fetras, pliušas, maišinis audeklas, dygsniuotos medžiagos	Universalios	14 (90)
	Dvigūbas trikotažas, elastinis veliūras (sintetinis arba natūralus), elastinės pliušinės (Terry), megztiniai	Su užapvalintu smaigaliu	14 (90)
	Oda, vinilas, zamšas	Pleišto smaigaliu adatos odai	14 (90)
Sunkiosios	Džinsas, burių drobė, tikas (užvalkalai)	Adatos džinsams	16 (100)
	Dviguba vilna, sunkus paltinis audinys, dirbtinis kailis, medžiaga drapiruotėms	Universalios	16 (100)
	Oda, zamšas	Pleišto smaigaliu adatos odai	16 (100)
Labai sunkios	Kanva, darbinių drabužių medžiagos, apmušalinės medžiagos	Universalios	16 (100)
Peltakiavimas specialiai apdailai		Peltakiavimo adatos	14 (90)

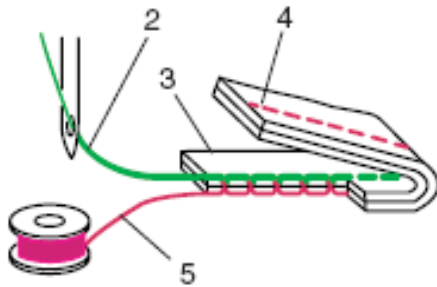


Siūlų įtempimo balansas

Automatinis įtempimas

Šioje mašinoje galima nustatyti automatinę siūlų įtempimo kontrolę, kuri padengia platų siuvimo sąlygų spektrą. Įprastam siuvimui įtempimo reguliatoriaus rankenėlę nustatykite į padėtį **Auto**, o specialiomis sąlygomis, kaip nurodyta šioje instrukcijoje.

1. Nustatymo atžyma

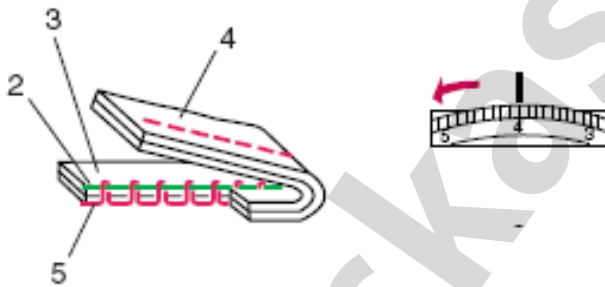


Teisingas įtempimas

Idealiame tiesiame dygsnyje siūlai persipina tarp dviejų medžiagos sluoksnių.

Idealiame zigzaginiame dygsnyje, ritelės siūlo nesimato geroje medžiagos pusėje, o adatos siūlas nežymiai matomas blogoje medžiagos pusėje.

2. Adatos siūlas
3. Geroji medžiagos pusė
4. Blogoji medžiagos pusė
5. Ritelės siūlas

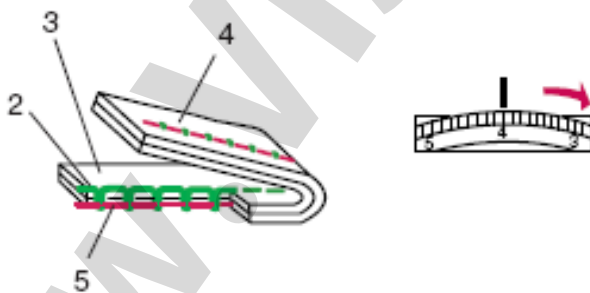


Rankinis įtempimo reguliavimas

Rankinio įtempimo reguliavimo gali prireikti priklausomai nuo siuvimo medžiagų, medžiagos sluoksnių ir kitokių siuvimo sąlygų.

Kai adatos siūlo įtempimas per didelis:

Ritelės siūlas pasirodo geroje medžiagos pusėje. Atpalaiduokite adatos siūlo įtempimą, pasukdami reguliatoriaus rankenėlę link mažesnių skaičių.



Kai adatos siūlo įtempimas per mažas:

Adatos siūlas pasirodo blogoje medžiagos pusėje. Labiau įtempkite adatos siūlą, pasukdami reguliatoriaus rankenėlę link didesnių skaičių.

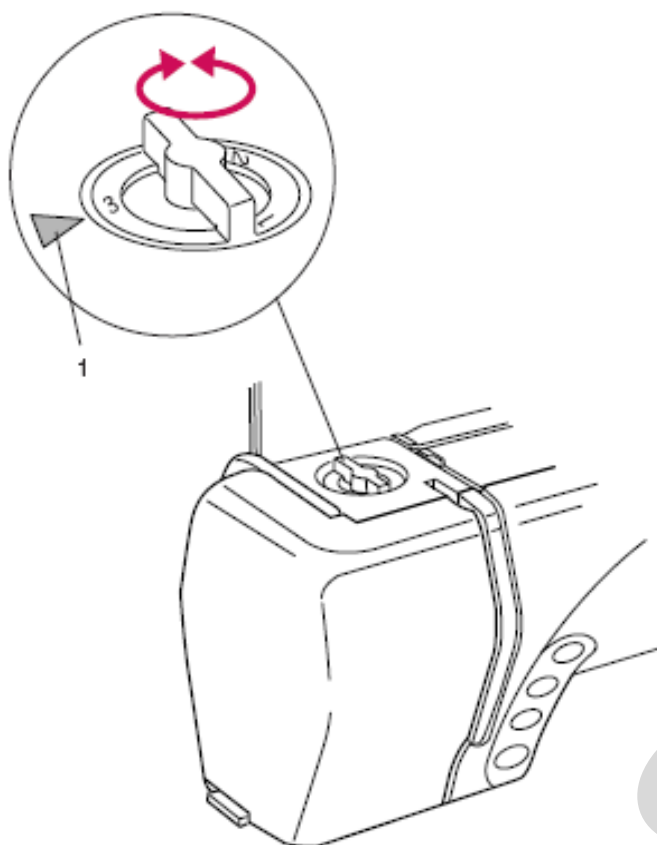
Pėdelės spaudimo reguliavimas

Įprastam siuvimui pėdelės spaudimo rankenėlė turi būti nustatyta ties „3“.

Siuvant aplikacijas, nėrinius, laisvai siuvinėjant ir daigstant, spaudimą sumažinkite iki „2“.

Siuvant labai plonas medžiagas, spaudimas turi būti ties „1“

1. Nustatymo atžyma.



Padavimo dantukų nuleidimas

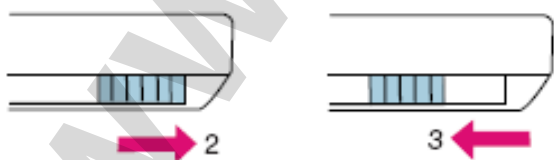
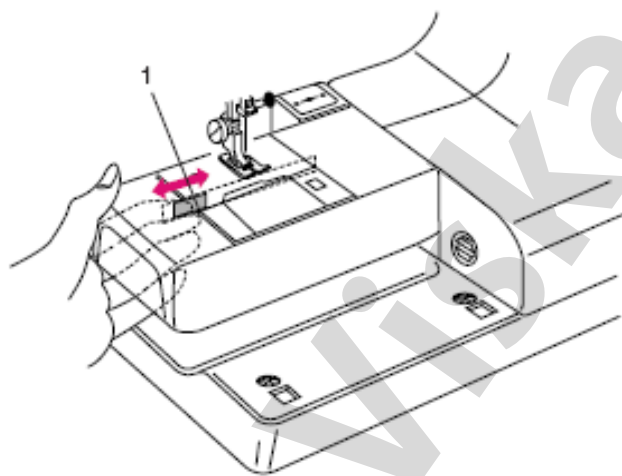
Pasirinkus daigstymo dygsnį, sagų siuvimą arba siuvinėjimo režimą, padavimo dantukai nusileidžia automatiškai.

Padavimo dantukus taip pat galima nuleisti su dantukų nuleidimo svirties pagalba, siuvant ant sagų arba rankinio siuvinėjimo atveju.

Norėdami nuleisti padavimo dantukus, dantukų nuleidimo svirtį pastumkite į kairę.

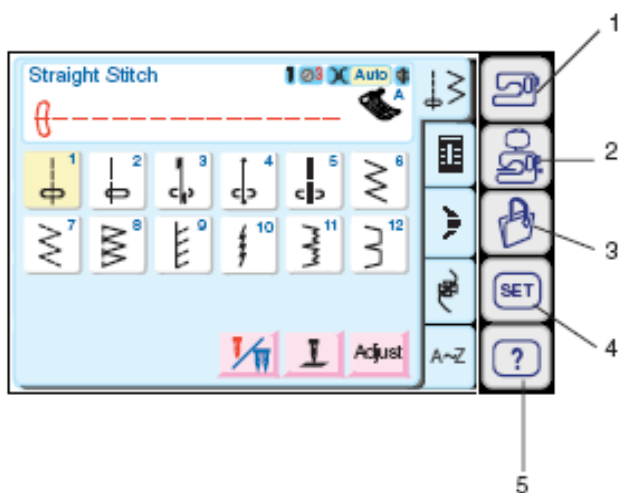
Norėdami pakelti dantukus, svirtį gražinkite į dešinę, galutiniai dantukai pasikels, kai pradėsite siūti.

1. Dantukų nuleidimo svirtis
2. Apatinė padėtis
3. Viršutinė padėtis



PASTABOS:

Įprastam siuvimui, padavimo dantukai turi būti viršutinėje padėtyje. Ranka pasukite smagraatį link savęs, kad patikrinti ar dantukai pakyla aukštyn, perstačius svirtį dantukų viršutinei padėčiai. Padavimo dantukai automatiškai nusileidžia, pasirinkus siuvinėjimo režimą, daigstymo dygsnius, sagų siuvimą.



Režimų pasirinkimas

Jums įjungus maitinimo jungiklį, jutiklinis vaizdavimo ekranas parodys pasisveikinimo „Welcome“ langą, o po to, po kelių sekundžių, pasirodys įprasto siuvimo režimo langas.

Mašina bus nustatyta tiesaus dygsnio siuvimui.

PASTABA:

Iki režimų pasirinkimo lango pasirodymo vaizdavimo ekrane praeis maždaug 6 sekundės po maitinimo įjungimo. (Šis laiko tarpas reikalingas operacinės sistemos pasikrovimui, tai ne defektas)

Režimų pasirinkimo klavišai

1. Įprasto siuvimo režimo pasirinkimo klavišas

(žr. 26 psl.)

Spauskite šį klavišą, norėdami įeiti į įprasto siuvimo režimą.

2. Siuvinėjimo režimo klavišas (žr. 79 psl.)

Spauskite šį klavišą, norėdami įeiti į siuvinėjimo režimą.

3. Failo atidarymo klavišas (žr. 99 psl.)

Spauskite šį klavišą, norėdami atidaryti tokius failus kaip programuojamus dygsnių pavyzdžius arba siuvinėjimo paveikslėlius, kuriuos esate įrašę į atmintį.

4. Režimo nustatymo klavišas (žr. 22 psl.)

Spauskite šį klavišą norėdami įeiti į savo nustatymų režimą. Šiame režime jūs galite pakeisti mašinos nustatymus savo nuožiūra. Šiame režime galite keisti nustatymus įprastam siuvimui, siuvinėjimui, kalbos pasirinkimui ir bendriems nustatymams.

5. Greitos pagalbos režimo klavišas (žr. 100 psl.)

Spauskite šį klavišą norėdami gauti naudingų patarimų ir bendrą informaciją apie mašinos funkcijas.

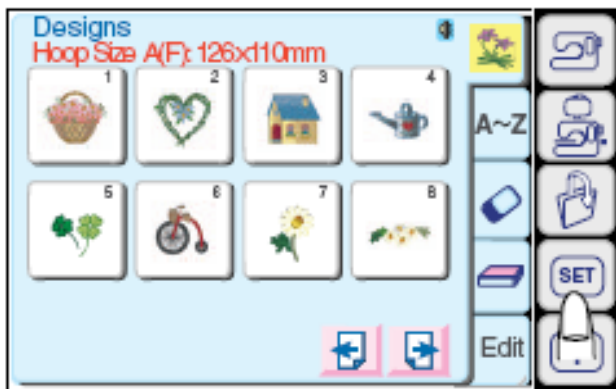


ATSARGIAI:

Nespauskite jutimino vaizdavimo ekrano paviršiaus su kietais arba aštriais daiktais, pavyzdžiui, pieštukais, atsuktuvais ir t.t.

PASTABOS:

Pasirenkant pavyzdį arba funkciją, nebūtina stipriai spausti į ekraną, pakanka paliesti jį su piršto galiuku. Ekranu valymui naudokite sausą minkštą audinį.



NUSTATYMO REŽIMAS

Paspaukę SET klavišą, atidarysite režimų nustatymų langą.



1. SET klavišas

Spauskite SET klavišą, kai pageidaujate pagal save nusistatyti mašiną.



2. Vėliavėlės klavišas (kalbos pasirinkimo klavišas)

Spauskite šį klavišą, norėdami pasirinkti kalbą vaizdavimo ekranui. Jūs galite pasirinkti vieną iš galimų 11 kalbų.

3. Ekranų kontrastas

Galima reguliuoti jutiminio vaizdavimo ekrano kontrastą. Spauskite plus  klavišą, norėdami padidinti ekrano vaizdo kontrastą ir spauskite minus  klavišą, norėdami jį sumažinti.

4. Garso kontrolė

Galima reguliuoti zumerio garsumą. Garso lygį galima nustatyti intervale nuo 0 iki 10. Iš gamyklos nustatytas 5 garso lygis. Spauskite plus  klavišą, norėdami padidinti zumerio garsą ir spauskite minus  klavišą, norėdami jį sumažinti.



Pasirinkus lygį „0“, zumeris išjungtas.


5. Eco (ekonominis) režimas

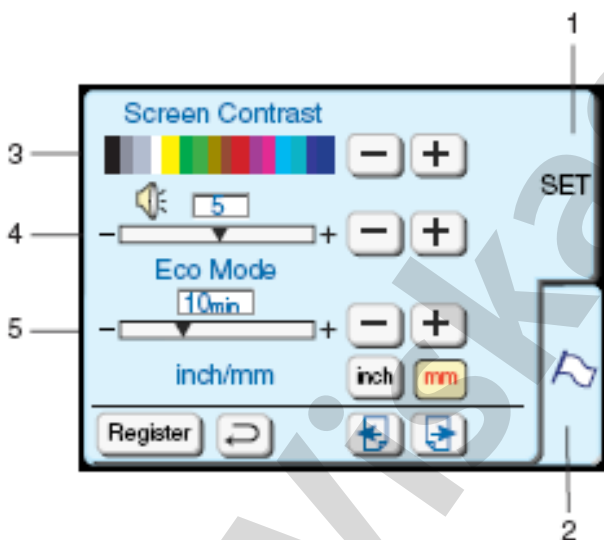
Jeigu, įjungus elektros maitinimą, jūs tam tikrą laiką tarpą nenaudosite mašinos, mašina įeis į ekonominį režimą. Jutiminis vaizdavimo ekranas užtams ir užges siuvimo apšvietimo lemputė. Kai tik paliesite ekraną, mašinai esant Eco režime, ekranas ir apšvietimo lemputė vėl pradės šviesti.

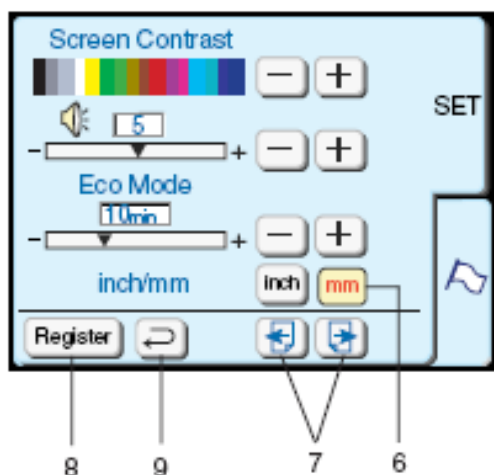
Eco režimo laiko žymeklį jūs galite nustatyti nuo 1 min iki 30 min. Iš gamyklos nustatyta 10 min.

Norint nustatyti Eco režimo žymeklį:

Spauskite plus  klavišą, kad padidinti laiko tarpą ir spauskite minus  klavišą, kad jį sumažinti.

Norėdami išjungti Eco režimą, spauskite  klavišą, kol langelyje nepasirodys „OFF“.





6. Coliai/milimetrai

Galite nustatyti mašinos matavimo vienetą coliais arba milimetrais, priklausomai nuo jūsų pageidavimo. Iš gamyklos nustatyti milimetrai. Kad pasirinkti pageidaujamą matavimo vienetą, reikia spausti klavišą „inch“ arba „mm“.

PASTABA:

Dysnių ilgis ir plotis rodomi milimetrais, nepriklausomai nuo inch/mm nustatymo.

7. Puslapių klavišai

Jūs galite versti puslapius, spausdami puslapių klavišus.

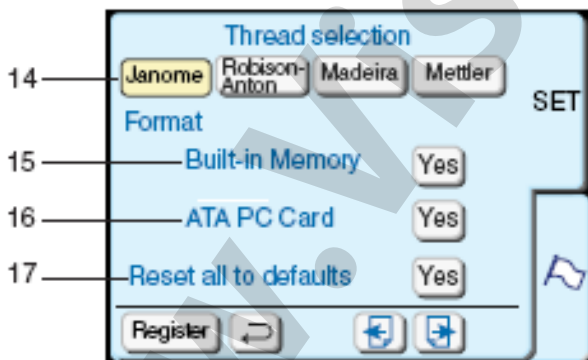
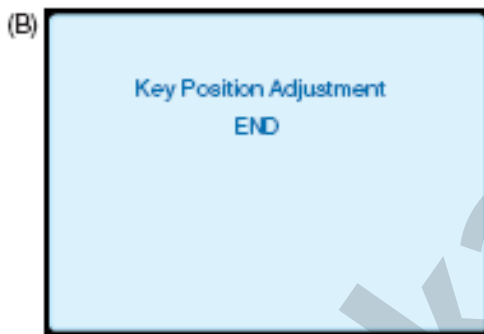
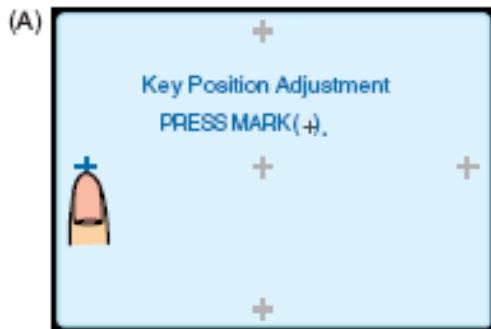
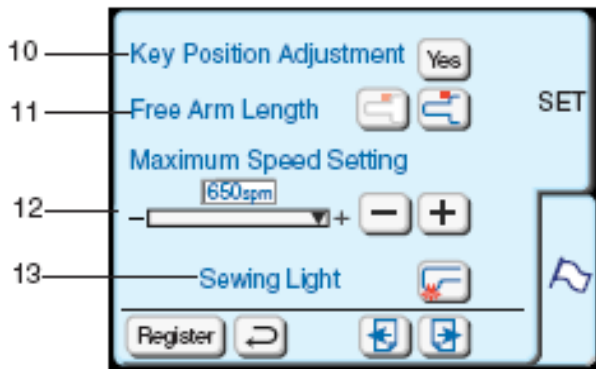
Spauskite puslapio „pirmyn“ klavišą, kad pamatyti sekantį puslapį. Spauskite puslapio „atgal“ klavišą, kad pamatyti ankstesnį puslapį.

8. Registravimo klavišas

Šis klavišas užregistruoja (įrašo) nustatymo pakeitimą ir grąžina į ankstesnį ekraną.

9. Grąžinimo klavišas

Šis klavišas grąžina į ankstesnį ekraną be nustatymo pakeitimo registracijos.





10. Klavišų padėties reguliavimas

Jei pastebėjote, kad jutimino ekrano klavišai blogai išrikiuoti, tai, įėję į klavišų padėties reguliavimo langą, galite juos sutvarkyti.

Jums paspaudus klavišą „Yes“, pasirodys langas (A). Pirštu spauskite paeiliui atsirandančius kryžiuokus. Kai paspausite paskutinį kryžiuką, pasirodys langas (B). (Klavišų padėties reguliavimo pabaiga).


11. Laisvo siuvimo platformos ilgis

Jums paspaudus šį klavišą , vežimėlis pajudės, leisdamas jums išnaudoti visą laisvos platformos ilgį. Spauskite klavišą , kad sugrąžinti vežimėlį į pradinę padėtį.

12. Maksimalus siuvinėjimo greitis:

Maksimalų siuvinėjimo greitį galima keisti nuo 400 iki 650 dygsnių per min. Nustatymas iš gamyklos yra 650 dygsnių per min.

Spauskite klavišą minus , norėdami sumažinti maksimalų greitį.

Spauskite klavišą , norėdami padidinti maksimalų greitį.

PASTABA:

Mažinkite siuvimo greitį, siuvant pavyzdžius su siaurais zigzaginiais dygsniais, kurie prie didelio greičio turi tendenciją deformuotis.

13. Siuvimo apšvietimas


Spausdami siuvimo apšvietimo klavišą jūs galite įjungti arba išjungti šviesą.


14. Siūlių pasirinkimas

Pasirinkimui yra keturi siuvinėjimo siūlių tipai. Spauskite siūlių tipo, kurį norite pasirinkti, klavišą. Pasirinkto siūlių tipo spalvų kodai bus rodomi ant klavišo spalvotos dalies kartu su spalvos pavadinimu.

Atminties formatavimas

Jeigu vidinė atmintis arba ATA PC kortelė neveikia dėl duomenų pažeidimo, tokiu atveju, kad atstatyti veikimą, atmintį būtina formatuoti.


15. Norėdami formatuoti vidinę atmintį, spauskite klavišą , esantį šalia užrašo „Built-in-memory“.

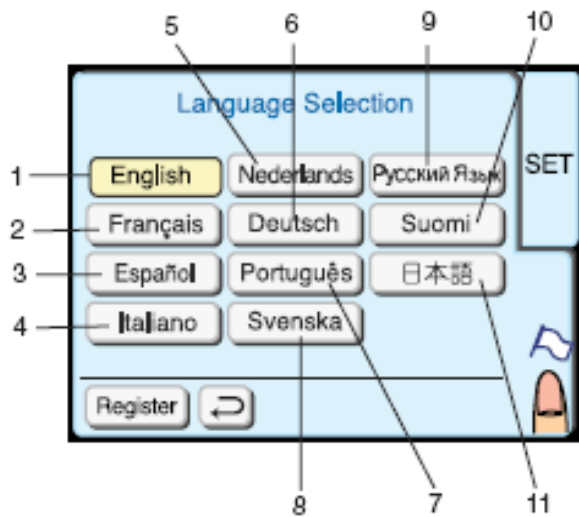
16. Norėdami formatuoti ATA PC kortelę arba „Flash“ atmintį, spauskite klavišą , esantį šalia užrašo „ATA PC Card“.

PASTABA:

Formatuojant, iš atminties išsitrina visi įrašyti duomenys.

17. Grąžinti visus gamyklinius nustatymus.

Paspaudus klavišą , visi nustatymai, išskyrus kalbos, taps gamykliniais (tie nustatymai, kurie buvo mašinoje jos pirkimo metu).



Kalbos pasirinkimas

Spausdami atitinkamą klavišą, galite pasirinkti vieną iš 11 galimų kalbų.

1. Anglų
2. Prancūzų
3. Ispanų
4. Italų
5. Olandų
6. Vokiečių
7. Portugalų
8. Švedų
9. Rusų
10. Suomų
11. Japonų

ĮPRASTAS SIUVIMAS

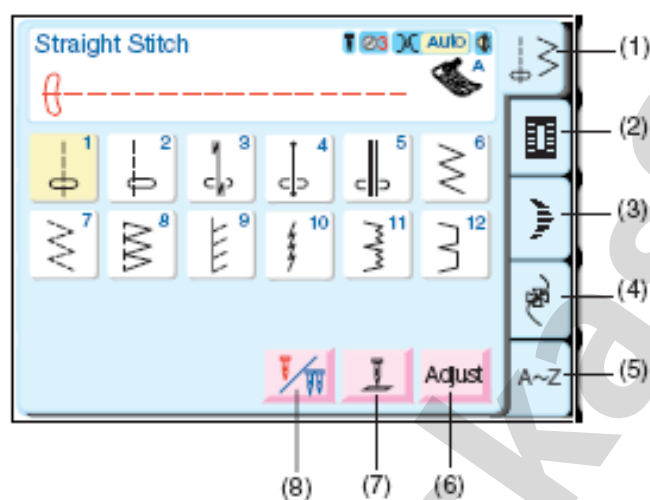
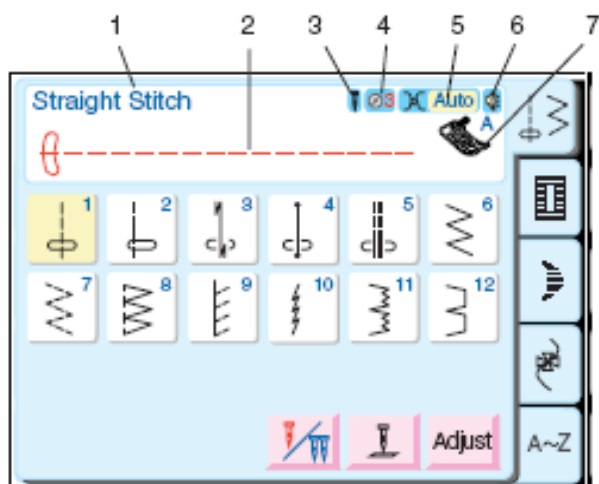
Pavyzdžio pasirinkimas

Spauskite „Stitch Pattern“ (dygsnio pavyzdys) klavišą, kad pasirinkti pageidaujama pavyzdį.

Ekране pasirodys dygsnių pavadinimas, dygsnių paveikslukai, rekomenduojama pėdelė ir mašinos nustatymai.

Naudokite rekomenduojamus pėdelę ir mašinos nustatymus arba kaip nurodyta šioje instrukcijoje.

1. Dygsnio pavadinimas
2. Pasirinkto dygsnio pavyzdžio paveikslukas
3. Viengubos/dvigubos adatos indikacija
4. Rekomenduojamas pėdelės spaudimas
5. Rekomenduojamas įtempimo nustatymas
6. Zumeris, įjungtas/išjungtas
7. Tinkama prispaudimo pėdelė



Įprasto siuvimo režime galimos 5 siuvimo parinktys

(1) Praktiškų dygsnių klavišas:

Spausi šį klavišą, kad atidaryti praktiškų dygsnių langą. Tame lange surasime 12 populiariausių praktiškų dygsnių.

(2) Saginių kilpų dygsnių klavišas:

Šis klavišas atidaro langą 7-iems saginių kilpų dygsnių variantams, sagų prisuvimo, adymo ir akutės siuvimo dygsnius.

(3) Atlasinių dygsnių klavišas:

Šis klavišas atidaro atlasinių dygsnių langą. Atmintyje gali būti įrašyti dygsnių junginiai.

(4) Dekoratyvinių dygsnių klavišas:

Šis klavišas atidaro daugelio puslapių langą dekoratyviniams dygsniams. Atmintyje gali būti įrašyti dygsnių junginiai.

(5) Monogramų klavišas:

Šis klavišas atidaro monogramų langą. Čia jūs galite kurti monogramas arba raidžių ir simbolių junginius.

(6) Reguliavimo klavišas

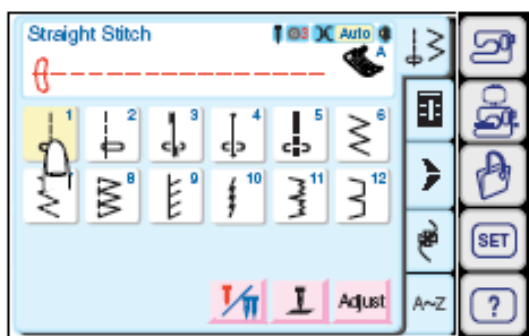
Paspaudus šį klavišą, ekrane atsidaro rankinių nustatymų langas.

(7) Adatos pakėlimo/nuleidimo klavišas

Mašinai sustojus, šiuo klavišu jūs galite nustatyti adatos padėtį, viršutinę arba žemutinę.

(8) Dvigubos adatos klavišas

Spauskite šį klavišą, kai norite siūti su dviguba adata. Klavišas bus nublankęs, jeigu pasirinktas dygsnis netinka siūti su dviguba adata.



Praktiški dygsniai

Tiesus dygsnis

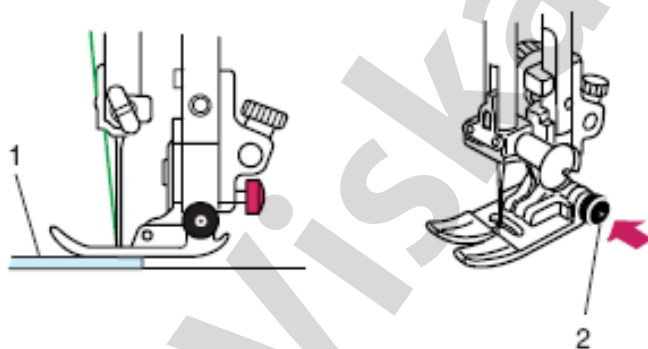
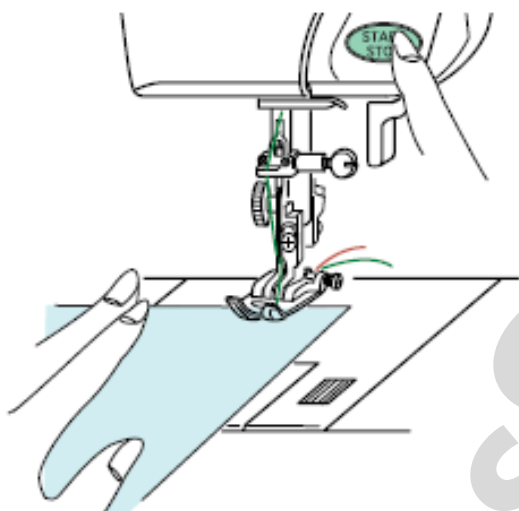
Ant jutiminio vaizdavimo ekrano paspausti pavyzdį 1.

Kaip siūti:

Pakelkite prispaudimo pėdelę ir paklokite medžiagą šalia siūlės kreipimo linijos, esančios ant siuvimo plokštelės. Nuleiskite adatą į pageidaujamą siuvimo pradžios tašką.

Patraukite adatos ir ritelės siūlus į mašinos užnugario pusę.

Spauskite Start/Stop mygtuką arba pedalą. Švelniai kreipkite medžiagą pagal siūlės kreipimo liniją, leidžiant medžiagai judėti natūraliai.



Kaip siūti nuo storos medžiagos krašto:

Juodas mygtukas, esantis ant zigzaginės pėdelės, fiksuoja pėdelės horizontalią padėtį.

Tai yra labai naudinga pradedant siūti nuo storų medžiagų kraštų arba siuvant skersai palenkimo siūlių.

Nuleiskite adatą ten, nuo kur norite pradėti siūti. Nuleiskite pėdelę, spausdami juodą mygtuką. Pėdelė užsifiksuos horizontalioje padėtyje, kad išvengtų slydimo.

1. Stora medžiaga
2. Juodas mygtukas

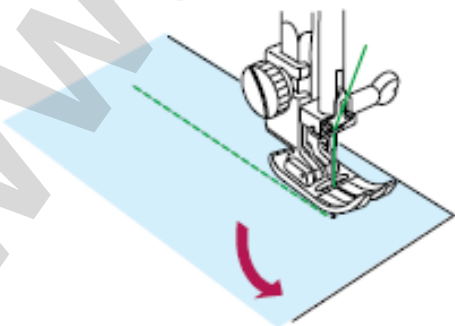
Siuvimo krypties keitimas

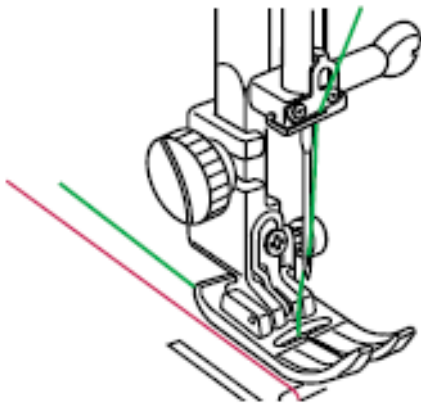
Sustabdykite mašiną, spausdami adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, nuleiskite adatą žemyn.

Pakelkite prispaudimo pėdelę.

Pasukite medžiagą aplink adatą, kad pakeisti siuvimo kryptį į pageidaujamą.

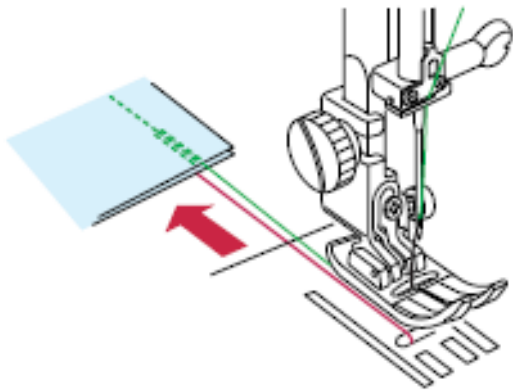
Nuleiskite prispaudimo pėdelę ir pradėkite siūti nauja kryptimi.



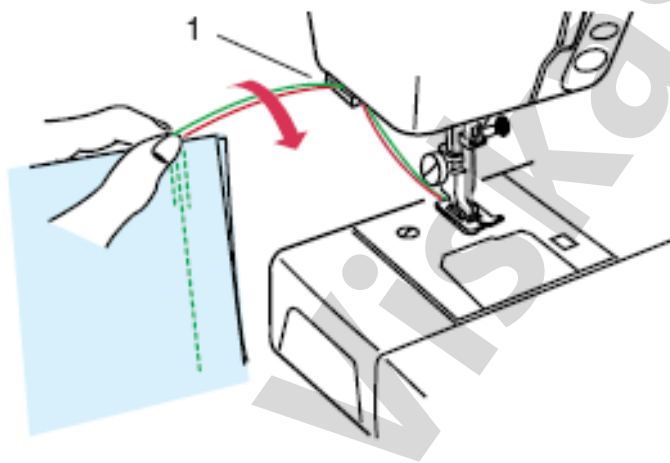


Siūlės sutvirtinimas

Siūlės galų sutvirtinimui spauskite reverso mygtuką ir pasiūkite keletą atbulinių dygsnių. Mašina sius atbuline kryptimi tol, kol laikysite paspaustą reverso mygtuką. Kai siuvate Locka-Matic dygsniu (3 pavyzdys) arba sutvirtinimo dygsniu (4 pavyzdys), reverso mygtuką paspauskite vieną kartą, tada mašina atliks sutvirtinimą ir automatiškai sustos.



Baigę siūti, pakelkite prispaudimo pėdelę ir patraukite medžiagą į mašinos užnugarį.



Patraukite adatos ir ritelės siūlus aukštyrni iki siūlo kirpiklio. Siūlai bus nukirpti tinkamo ilgio, kad pradėti sekančią siūlę.

1. Siūlo kirpiklis

Siūlės kreipiančiųjų linijų panaudojimas

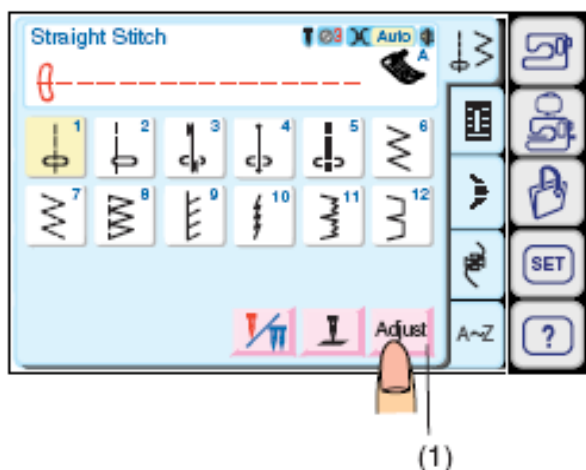
Siūlių kreipiančiosios linijos, esančios ant siuvimo plokštelės ir šaudyklės dangtelio padės jums įvertinti siūlės užlaidą.

PASTABA:

Skaičius nurodo atstumą iki adatos centro.

1. Kreipiančiosios linijos
2. Medžiagos kraštas
3. Centrinė adatos padėtis

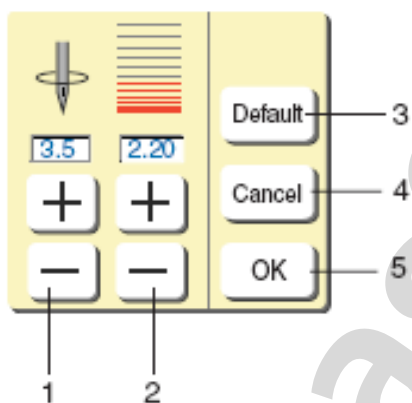
Skaičius	15	20	4/8	5/8	6/8
Atstumas(cm)	1,5	2,0	-	-	-
Atstumas (coliais)	-	-	4/8	5/8	6/8



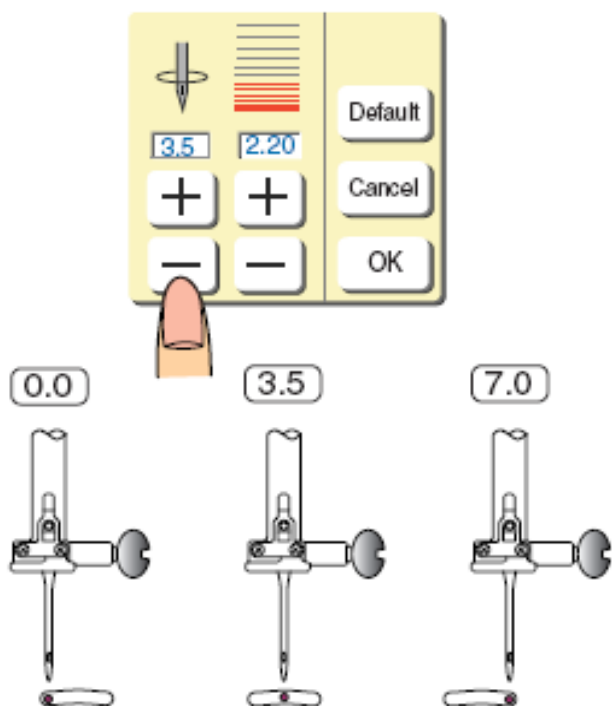
Adatos kritimo padėties ir dygsnių ilgio reguliavimas

Paspaudus klavišą „Adjust“, ekrane pasirodo rankinių nustatymų langas.

Spauskite klavišus **+** arba **-**, norėdami pakeisti adatos kritimo padėtį arba dygsnių ilgį.



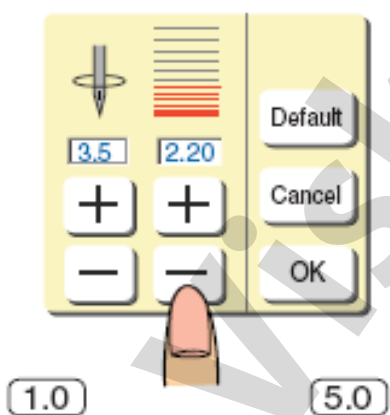
1. Adatos kritimo padėties reguliavimo klavišai.
2. Dygsnių ilgio reguliavimo klavišai.
3. „Default“ klavišas: paspaudus, sugrąžinami pradiniai mašinos nustatymai iš gamyklos.
4. „Cancel“ klavišas: paspaudus, atšaukiamas paskutinis nustatymo pakeitimas.
5. „OK“ klavišas: patvirtina esamą nustatymą.



Adatos kritimo padėties keitimas

Paspaudus klavišą **+**, adata judės į dešinę.

Paspaudus klavišą **-**, adata judės į kairę.



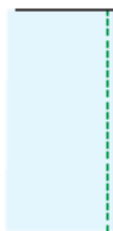
Dygsnių ilgio keitimas

Paspaudus klavišą **-**, dygsnių ilgis mažėja.

Paspaudus klavišą **+**, dygsnių ilgis didėja.

Tiesių dygsnių įvairovė

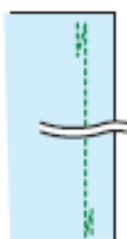
02



02 Tiesus dygnis kairėje adatos padėtyje

Šis dygnis naudojamas medžiagų pakraščių siūlėms siūti.

03



03 Lock –a-Matic dygnis

Šis dygnis naudojamas siūlių pradžios ir pabaigos sustiprinimui siuvant atbuline kryptimi.

Pasiekę siūlės galą, vieną kartą paspauskite reverso mygtuką.

Mašina pasius keturis dygsnius atbuline kryptimi, keturis tiesiogine kryptimi ir tada automatiškai sustos.

04



04 sutvirtinimo dygnis

Šis unikalus dygnis naudojamas ten, kur reikalingas nematomas sutvirtinimas. Nuleiskite adatą prie pat medžiagos priekinio krašto. Mašina toje vietoje pasius keletą sutvirtinimo dygsnių ir tęs siuvimą tiesiogine kryptimi.

Kai siūlės pabaigoje paspausite reverso mygtuką, mašina toje vietoje pasius keletą sutvirtinimo dygsnių ir po to automatiškai sustos.

05



05 Trigubas elastingis dygnis

Šis stiprus ilgaamžis dygnis rekomenduojamas tokioms sritims, kur būtinas siūlės elastingumas ir stiprumas, kad užtikrinti komfortą ir ilgaamžiškumą. Naudokite šį dygnį kelnų klešnių išsišakojimų bei rankovių prakarpų siūlėms siūti.

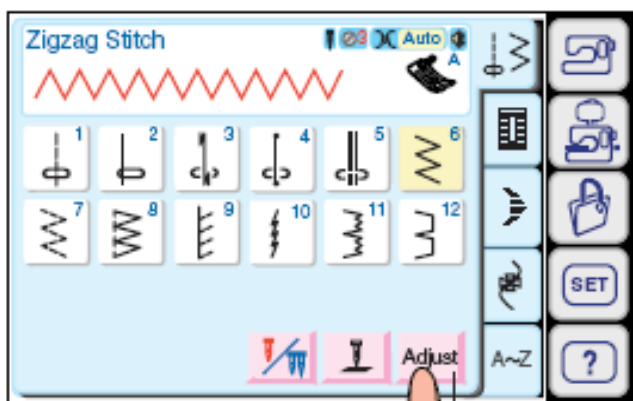
Be to jį galima naudoti kuprinėms siūti, kur reikalingas didesnis stiprumas.

10

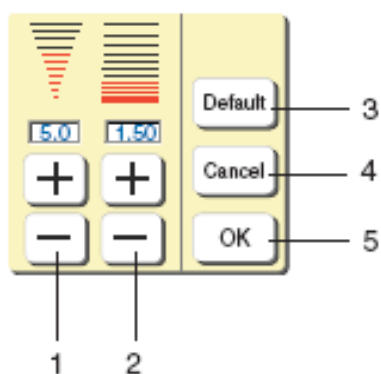


10 Elastinis dygnis

Šis siauras elastingis dygnis sukurtas, kad panaikinti bangavimą ant trikotažo ir įstrižose siūlėse, tuo tarpu išlyginta tokia siūlė yra visiškai plokščia.



(1)



1

2

3

4

5

Zigzaginiis dygsnis

Šis dygsnis siuvime naudojamas labai plačiai, įskaitant ir apmėtymą. Jį galima naudoti daugumai austinių medžiagų. Tai yra greičiausias medžiagų pakraščių apdailos būdas, paverčiant juos patraukliais ir plokščiais.

Be to tankus zigzaginiis dygsnis naudojamas aplikacijoms.

Dygsnio pločio ir ilgio reguliavimas

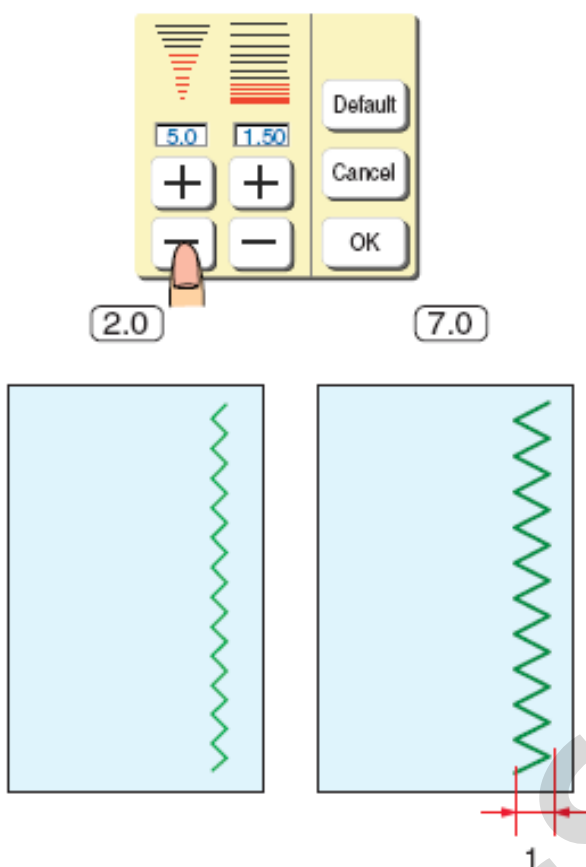
Paspaudus „Adjust“ klavišą, ekrane pasirodys dygsnio pločio ir ilgio reguliavimo klavišai plus ir minus

(1) Paspaudus „Adjust“ klavišą, ekrane pasirodys

rankinių nustatymų langas

Spauskite klavišus plus arba minus, kad pakeisti dygsnių plotį arba ilgį.

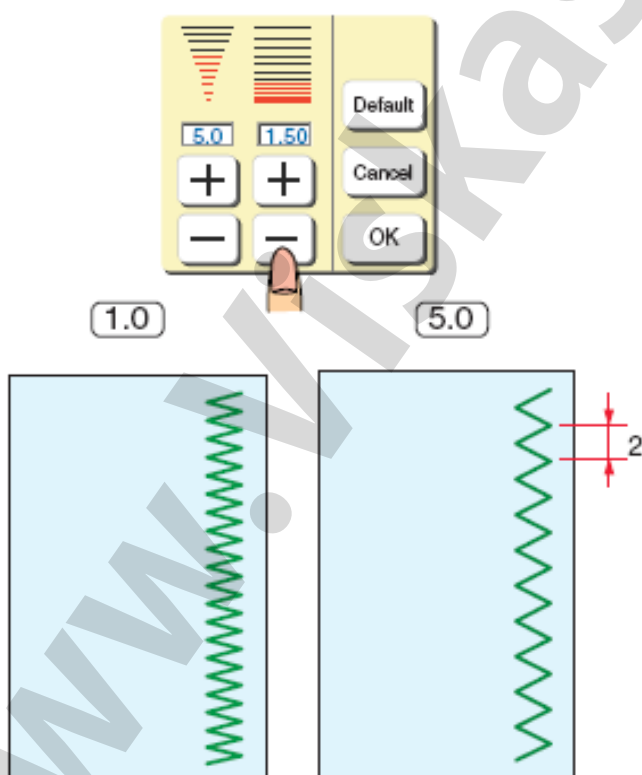
1. Dygsnių pločio reguliavimo klavišai.
2. Dygsnių ilgio reguliavimo klavišai.
3. „Default“ klavišas: paspaudus, sugražinami pradiniai mašinos nustatymai iš gamyklos.
4. „Cancel“ klavišas: paspaudus, atšaukiamas paskutinis nustatymo pakeitimas.
5. „OK“ klavišas: patvirtina esamą nustatymą.



Dygsnio pločio keitimas

Spauskite **-** klavišą, kad sumažinti dygsnio plotį
 Spauskite **+** klavišą, kad padidinti dygsnio plotį.

1. Dygsnio plotis



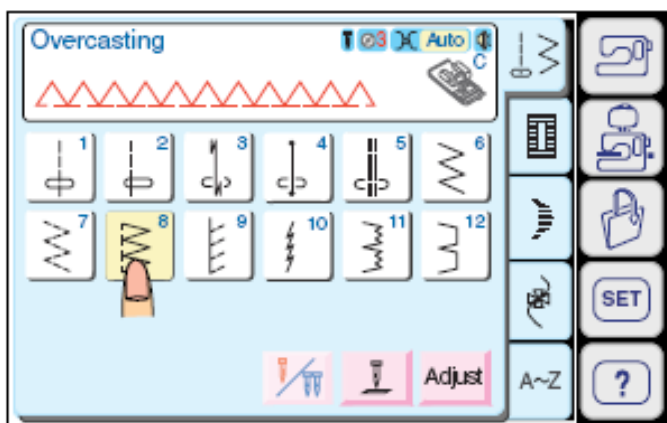
Dygsnio ilgio keitimas

Spauskite **-** klavišą, kad sumažinti dygsnio ilgį.

Spauskite **+** klavišą, kad padidinti dygsnio ilgį.

2. Dygsnio ilgis

Po nustatymų reguliavimo, paspauskite klavišą OK.

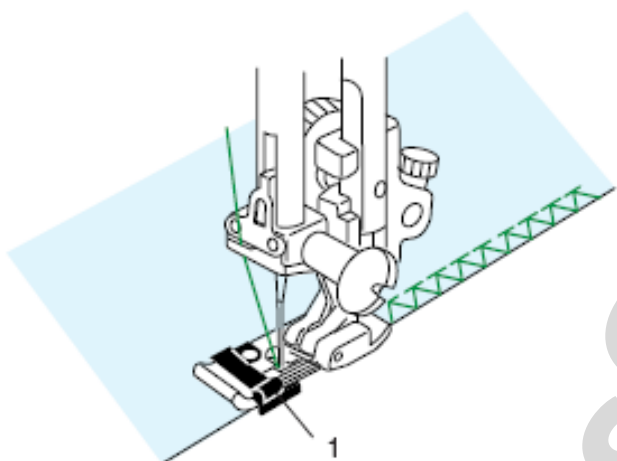


Apmėtymas su zigzaginiu dygsniu

Pasirinkite 8-ą pavyzdį ir pritvirtinkite apmėtymo pėdelę C.

Paklokite medžiagos kraštą šalia kreiptuvo, esančio ant pėdelės, ir tada siūkite.

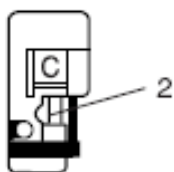
1. Kreiptuvas



ATSARGIAI:

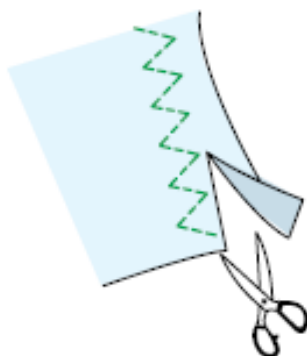
Kai naudojate apkraštavimo pėdelę C arba apmėtymo pėdelę M, būtina nustatykite zigzago plotį mažiausiai 5,0, kad apsaugoti adatą nuo susidūrimo su pėdelės vielomis.

2. Pėdelės vielos



1
07

2



Apmėtymo dygsnių įvairovė

Daugiazigzaginis dygsnis (Trikot dygsnis)

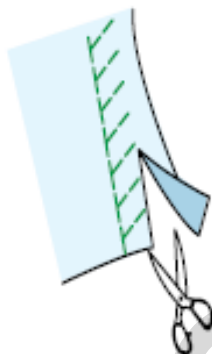
Šis dygsnis naudojamas sintetinių ir kitokių elastinių medžiagų, kurios turi tendenciją raukšlėtis, pakraščių apdailai.

Siūkite pagal medžiagos kraštą, palikdami atitinkamą siūlės užlaidą. Pasiuvę, nukirpkite siūlės užlaidą prie pat dygsnių.

1. Pavyzdys 07
2. Zigzaginė pėdelė A

1
09

2



Mezginių dygsnis

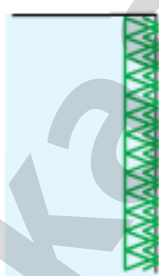
Šis dygsnis rekomenduojamas sintetiniams mezginiams ir elastiniam veliūrai, kadangi jis užtikrina didžiausią siūlės elastingumą ir stiprumą.

Siūkite pagal medžiagos kraštą, palikdami atitinkamą siūlės užlaidą. Pasiuvę, nukirpkite siūlės užlaidą prie pat dygsnių.

1. Pavyzdys 09
2. Zigzaginė pėdelė A

1
37

2



Dvigubas apkraštavimo dygsnis

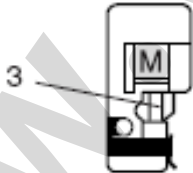
Šis dygsnis yra puikus medžiagoms, kurių neapdoroti kraštai labai linkę byrėti (irti), tai yra medžiagos iš lino ir gabardinai.

Vienu metu ant krašto siuvamos dvi eilės zigzaginių dygsnių, kad užtikrinti medžiagos krašto vientisumą.

1. Pavyzdys 37
2. Apkraštavimo pėdelė C

1
38

2



Overlokinis dygsnis

Šiais dygsniais apsiūtas medžiagos kraštas yra labai panašus į profesionalią apdailą, atliktą su komercinėmis overlokinėmis siuvimo mašinomis.

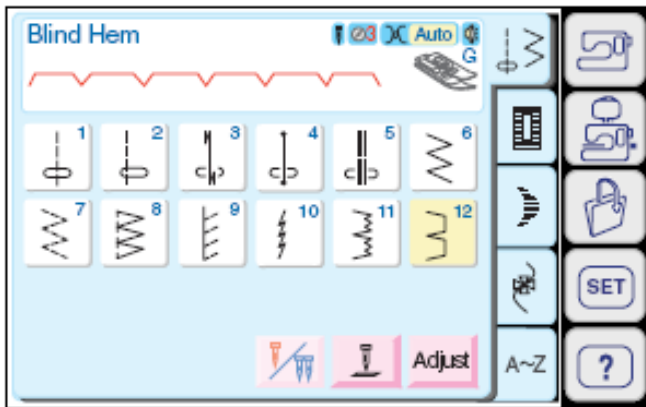
1. Pavyzdys 38
2. Apmėtymo pėdelė M



ATSARGIAI:

Kai naudojate apkraštavimo pėdelę C arba apmėtymo pėdelę M, būtinai nustatykite zigzago plotį mažiausiai 5,0, kad apsaugoti adatą nuo susidūrimo su pėdelės vielomis.

3. Pėdelės vielos



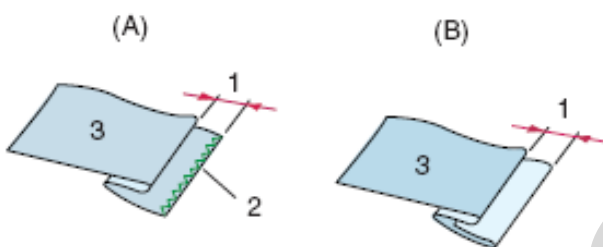
Paslėpto dygsnio siūlė krašto palenkimui

Pasirinkite pavyzdžius 11 arba 12.

PASTABA:

11-as pavyzdys yra elastinėms medžiagoms.

Pritvirtinkite paslėpto dygsnio siūlės pėdelę G. Sulenkite medžiagą, kad suformuoti krašto siūlę, kaip pavaizduota.

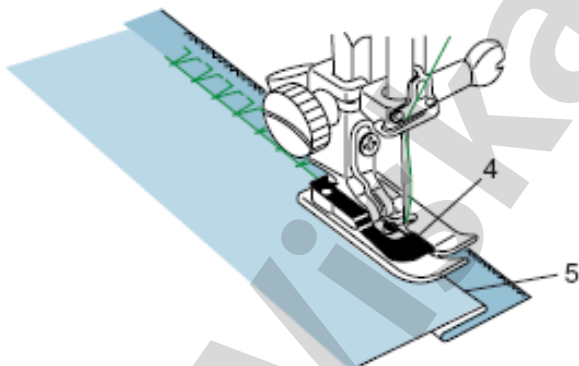


(A) Stora medžiaga

(B) Plona arba vidutinė medžiaga

1. 0,4-0,7 cm
2. Apmėtymas
3. Blogoji medžiagos pusė

Paklokite medžiagą taip, kad sulenktas kraštas būtų iš kairės kreiptuvo pusės.



Nuleiskite prispaudimo pėdelę

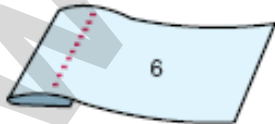
Sureguliuokite adatos kritimo padėtį taip, kad adata, kai ji atsilenkia į kairę kraštinę padėtį, smigtų pačiame klostės krašte (vos užkabintų).

4. Kreiptuvas
5. Sulankstytas kraštas

Siuvimo metu, kreipkite klostę pagal kreiptuvą, esantį ant pėdelės.

Ištieskite medžiagą gerąja puse į viršų.

6. Geroji medžiagos pusė



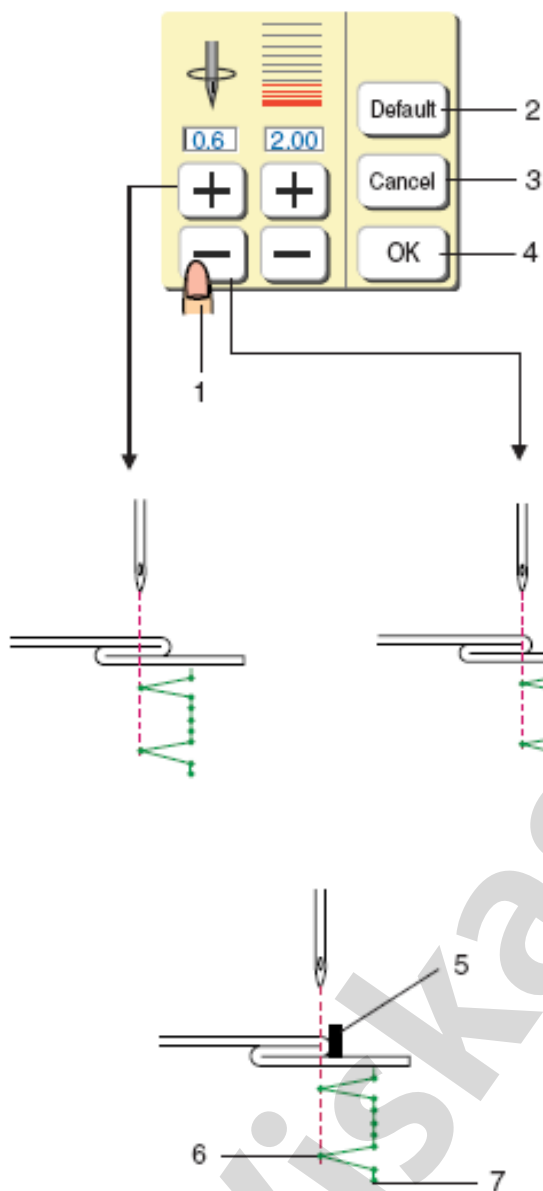
Adatos kritimo vietos reguliavimas

Spauskite klavišą „Adjust“, kad atidaryti dygsnių pločio ir ilgio reguliavimo langą.

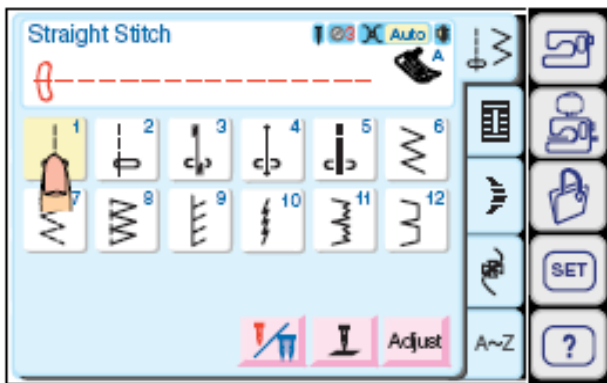
Spauskite **-** klavišą, kad adatos kritimo vietą paslinkti į dešinę.

Spauskite **+** klavišą, kad adatos kritimo vietą paslinkti į kairę.

Paspauskite OK klavišą, kad užregistruoti nustatymų pakeitimus. Adata turi durti į klostės pakraštį, kai ji pereina į kairę pusę.



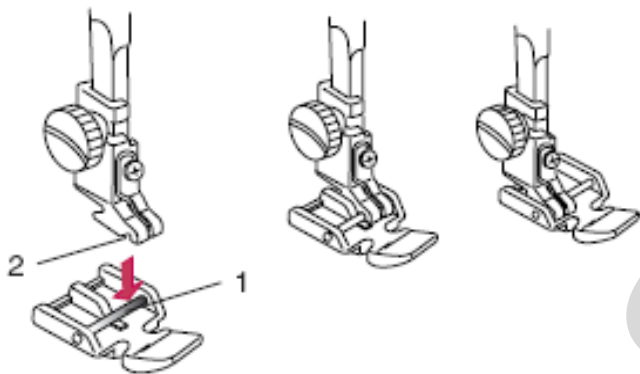
1. Dygsnių pločio reguliavimo klavišai.
2. „Default“ klavišas: paspaudus, sugrąžinami pradiniai mašinos nustatymai iš gamyklos.
3. „Cancel“ klavišas: paspaudus, atšaukiamas paskutinis nustatymo pakeitimas.
4. „OK“ klavišas: patvirtina esamą nustatymą.
5. Kreiptuvas, esantis ant pėdelės.
6. Kairioji adatos kritimo padėtis.
7. Dešinioji adatos kritimo padėtis.



Užtrauktuko siuvimas

Pasirinkite pavyzdį 01.

Pritvirtinkite užtrauktuko pėdelę **E**.

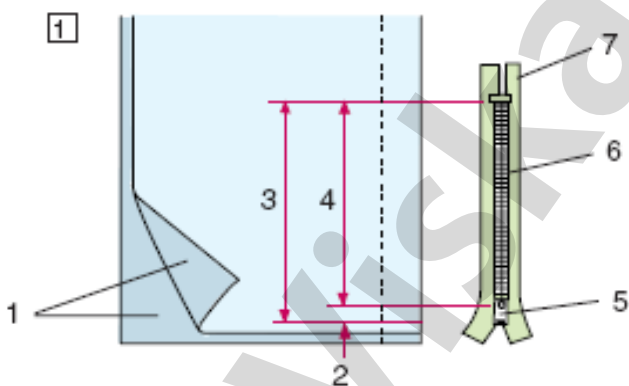


Užtrauktuko pėdelės tvirtinimas

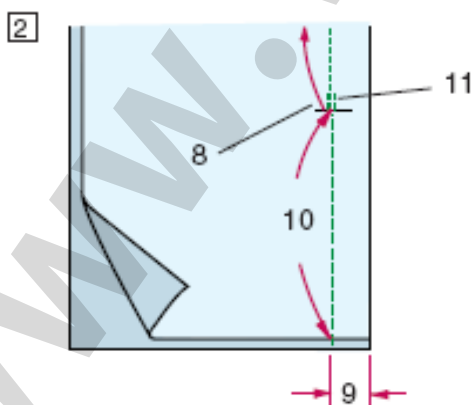
(A) Kairės užtrauktuko pusės siuvimui, užtrauktuko pėdelę **E** pritvirtinkite su kaišteliu, esančiu iš dešinės pusės. Kaištelį įsprauskite į griovelį, esantį laikiklyje.

(B) Dešinės užtrauktuko pusės siuvimui, užtrauktuko pėdelę **E** pritvirtinkite su kaišteliu, esančiu iš kairės pusės. Kaištelį įsprauskite į griovelį, esantį laikiklyje.

1. Kaištelis
2. Griovelis



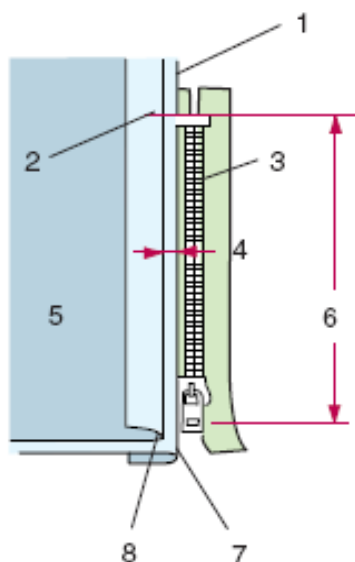
1 Medžiagos paruošimas užtrauktuko prisiuvimui
Pridėkite 1 cm prie užtrauktuko dydžio. Tai bus bendras atsidarymo dydis.



2 Suklokite medžiagą gerosiomis pusėmis į vidų ir siūkite iki užtrauktuko atsidarymo pabaigos. Sutvirtinkite siūlės galą su atbuliniais dygsniais. Paspauskite klavišą „Adjust“ ir rankiniu būdu padidinkite dygsnių ilgį iki 5 mm. Paspauskite OK, kad užregistruoti naują nustatymą, ir sumažinkite siūlo įtempimą iki „1“. Siūkite per užtrauktuko atsidarymą. Galite taip pat panaudoti daigstymo dygsnius.

1. Geroji medžiagos pusė
2. 1 cm
3. Atsidarymo dydis
4. Užtrauktuko dydis
5. Šliaužiklis (spynelė)
6. Užtrauktuko dantukai
7. Užtrauktuko juostelė
8. Atsidarymo pabaiga
9. 2 cm siūlės užlaida
10. Užtrauktuko atsidarymas

3

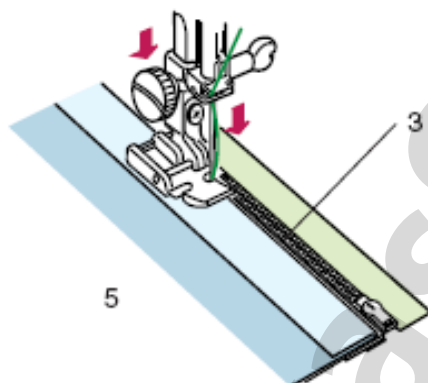


Kaip siūti

3 Atlenkti atgal kairę siūlės užlaidą. Užlenkti į apačią dešinę siūlės užlaidą, formuojant 0,2-0,3 cm klostę. Paklokite užtrauktuką, kad jo dantukai būtų šalia klostės ir prisekite jį segtukais.

1. Apatinė medžiaga
2. Užtrauktuko atsidarymo pabaiga
3. Užtrauktuko dantukai
4. 0,2-0,3 cm
5. Viršutinės medžiagos blogoji pusė
6. Atsidarymo dydis
7. Klostė
8. Daigstymo linija

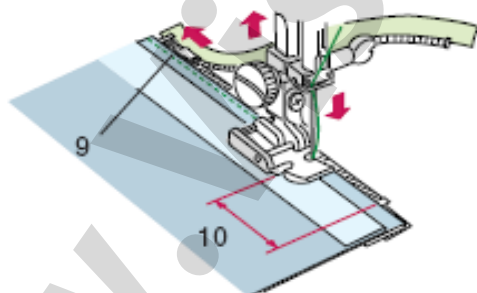
4



4 Vėl gražinkite dygsmo ilgį „2,2“, o siūlo įtempimą į „auto“.

Pritvirtinkite pėdelę E su dešiniu kaišteliu. Siūkite per klostę ir užtrauktuko juostelę, kreipdami dantukus pagal pėdelės kraštą.

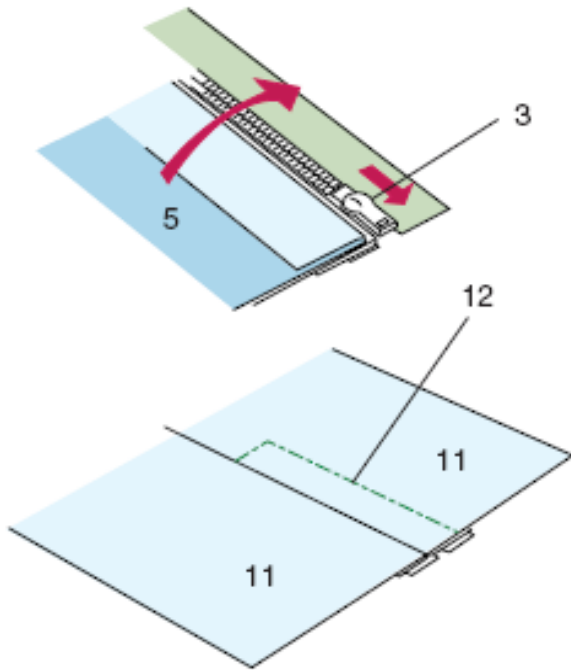
5



5 Sustokite kai tik pėdelė pasieks šliaužiklį. Nuleiskite adatą į medžiagą. Pakelkite pėdelę ir atidarykite užtrauktuką. Nuleiskite pėdelę ir pasiūkite siūlės likutį.

9. Šliaužiklis
10. 5 cm

6

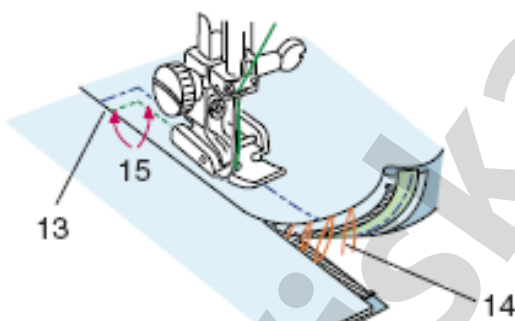


- 6 Uždarykite užtrauktuką ir ištieskite medžiagą sulyginkite ją dešine puse.

Sudaigstykite viršutinę medžiagą su užtrauktuko juostele.

11. Dešinioji medžiagos pusė
12. Daigstymas

7



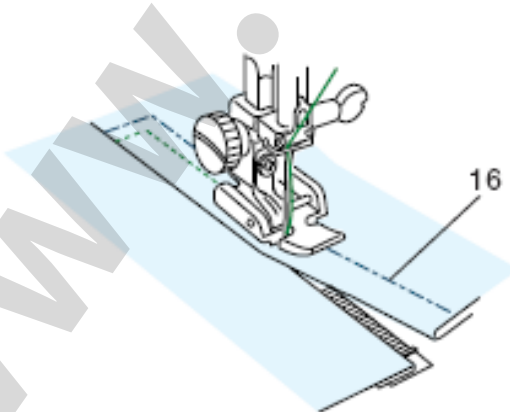
- 7 Perstatykite užtrauktuko pėdelę, tvirtindami ją su kairiu kaišteliu.

Siūkite 1 cm skersai atsidarymo galo su atbuliniais dygsniais.

Siūkite per medžiagą ir užtrauktuko juostele. Sustokite apie 5 cm iki užtrauktuko viršaus.

13. Atsidarymo pabaiga
14. Daigstymo dygsniai
15. 0,7 – 1 cm

8



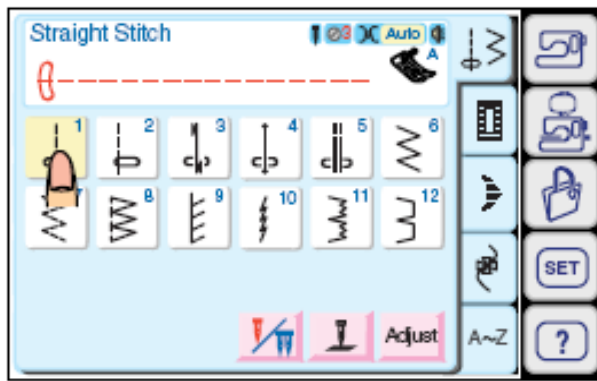
- 8 Truputį įleiskite adatą į medžiagą, pakelkite pėdelę, pašalinkite daigstymo dygsnius ir atidarykite užtrauktuką.

Nustumkite šliaužiklį už prispaudimo pėdelės.

Nuleiskite prispaudimo pėdelę ir pasiūkite siūlės likutį.

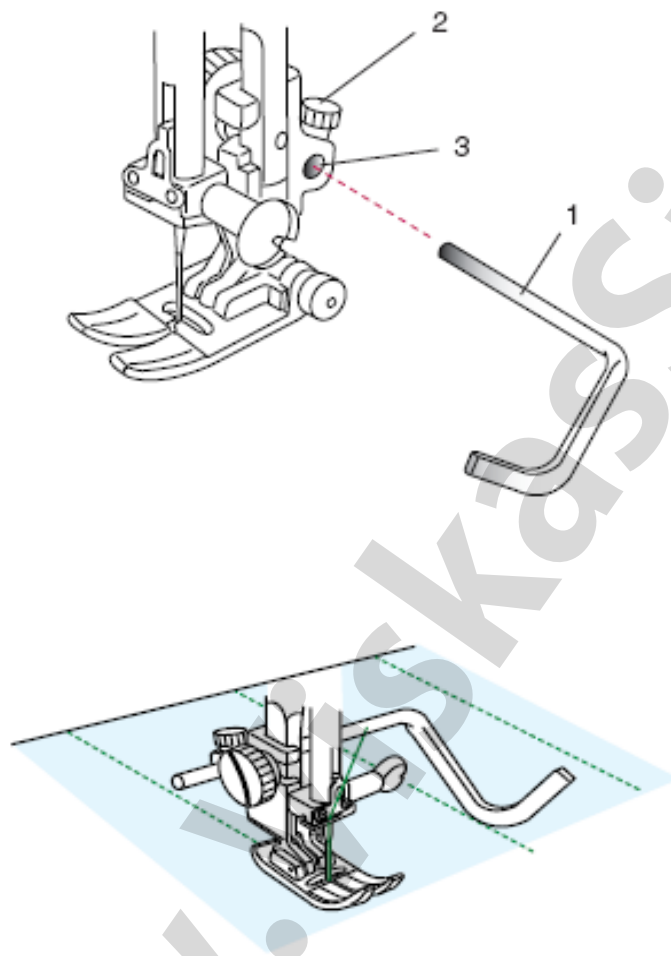
Užbaigus, pašalinkite daigstymo dygsnius.

16. Daigstymo dygsniai



Kviltingas (dygsniavimas)

Pasirinkite pavyzdį 01.



Taisyklingas kviltingas

Su zigzagine pėdele naudokite kviltingo strypelį. Atpalaiduokite varžtą, esantį pėdelės laikiklio užnugaryje, ir į kiaurymę pėdelės laikiklyje įstatykite kviltingo strypelį. Nustatykite kviltingo strypelį į pageidaujamą padėtį, tuomet išnaujo užveržkite varžtą.

1. Kviltingo strypelis
2. Varžtas
3. Kiaurymė



Saginių kilpų įvairovė ir jų panaudojimas

13 Sensorinė (stačiakampė) kilpa

Ši stačiakampė kilpa plačiai naudojama vidutinėms ir sunkioms medžiagoms. Jos dydis nusistato automatiškai pagal sagos, kuri patalpinama ant pėdelės, dydį.



14 Auto (stačiakampė) kilpa

Ši taip pat stačiakampė kilpa panaši į sensorinę, tačiau kilpos dydį jūs galite nusistatyti rankiniu būdu ir įrašyti į atmintį, kad visas kilpas siūti vienodo dydžio.



15 Kilpa su užapvalintu galu

Ši kilpa naudojama lengvoms ir vidutinėms medžiagoms, ypač palaidinėms ir vaikiškiems drabužiams.



16 Rakto skylutės kilpa

Ši kilpa plačiai naudojama vidutinėms ir sunkioms medžiagoms. Be to, jiniai tinka didelėms ir storoms sagoms.



17 Užapvalinta rakto skylutės kilpa

Ši kilpa turi abu užapvalintus galus, naudojama plonomis delikačioms medžiagoms, kaip šilkas.



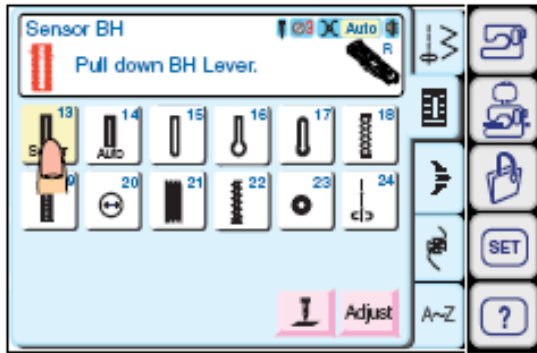
18 Elastinė kilpa

Šią kilpą galima panaudoti elastinėms medžiagoms, o taip pat kaip dekoratyvinę.



19 Kilpa trikotažui

Ši kilpa tinka trikotažui. Ją taip pat galima panaudoti dekoratyvinei apdailai.



Sensorinė saginė kilpa

Pasirinkite pavyzdį 17

Kilpos dydis nusistato automatiškai, patalpinus sagą į sagos laikiklį, kuris yra automatinės saginių kilpų pėdelės **R** užpakalinėje dalyje.

PASTABA:

Pėdelės sagos laikiklis gali palaikyti sagas, kurių diametras neviršija 2,5 cm.

Pritvirtinkite automatinę saginių kilpų pėdelę **R**.

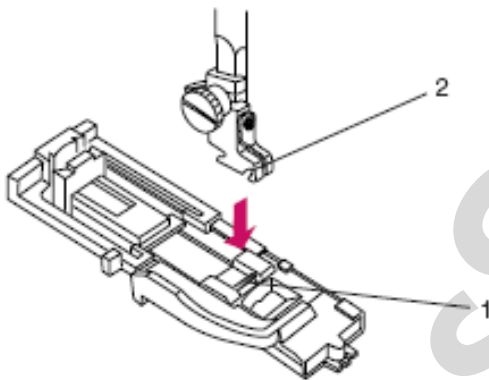
Kaip siūti

- 1 Spauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad pakelti adatą.

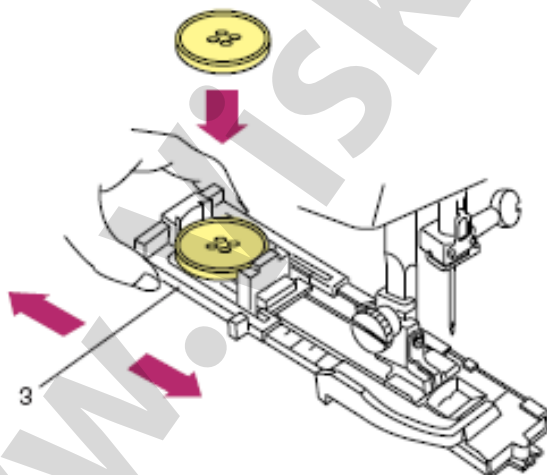
Pritvirtinkite automatinę saginių kilpų pėdelę **R**, įspraudžiant kaištelį į griovelį, esantį pėdelės laikiklyje. Pakelkite prispaudimo pėdelę.

1. Kaištelis
2. Griovelis

1



2



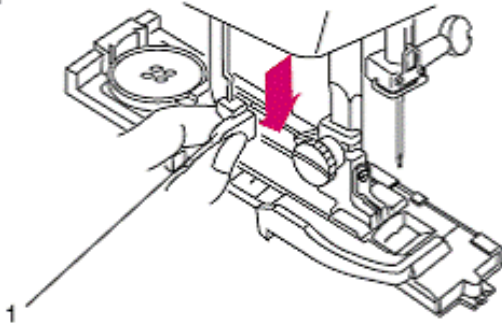
- 2 Ištraukite sagos laikiklį į nugarinę pusę ir įdėkite į jį sagą. Tvirtai nustumkite laikiklį atgal į sagą.

3. Sagos laikiklis

PASTABA:

Jeigu saga yra per stora, atlikite bandomąją kilpą ant medžiagos atraižos. Jeigu saga sunkiai pralenda pro bandomąją kilpą, jūs galite kilpą pailginti, truputį ištraukdami atgal sagos laikiklį. Tokiu būdu kilpos ilgis padidės.

3



 Pull down BH Lever.

3 Ištraukite kiek galima labiau žemyn kilpos svirtį.

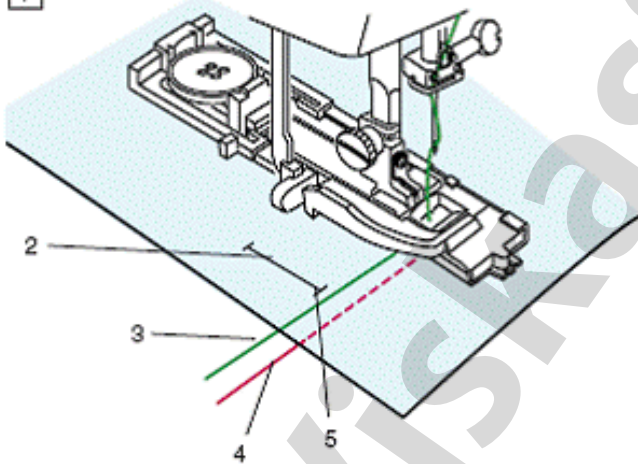
1. Kilpos svirtis

PASTABA:

Ekrane pasirodys perspėjantis pranešimas ir mašina automatiškai sustos, jeigu jūs pradėsite siūti, neištraukę kilpos svirties žemyn.

Kad vėl pradėti siūti, paspauskite grąžinimo klavišą ir ištraukite žemyn kilpos svirtį.

4



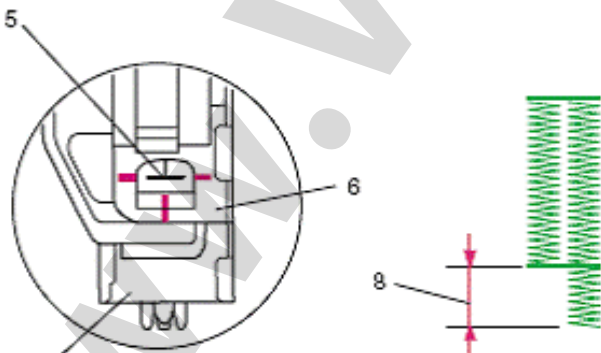
4 Padėkite medžiagos kampą po pėdele. Du kartus paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką. Nuimkite medžiagą į kairę pusę, kad ištraukti abu siūlus po pėdele. Paklokite po pėdele suvamą gaminį ir nuleiskite adatą į pradinį atžymėtą tašką. Tada nuleiskite pėdelę **R**.

2. Kilpos atžyma
3. Adatos siūlas
4. Ritelės siūlas
5. Pradinis taškas

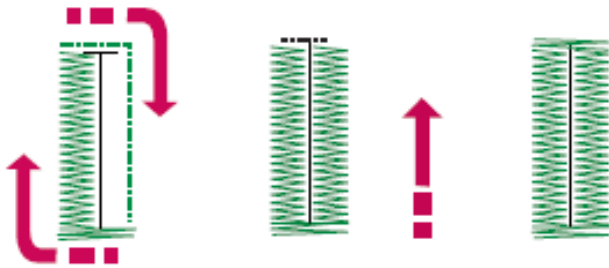
PASTABA:

Įsitikinkite, kad tarp šliaužiklio ir spyruoklinio laikiklio nėra tarpo, priešingu atveju kilpos kairys ir dešinys ilgiai bus ne vienodi.

6. Šliaužiklis
7. Spyruoklinis laikiklis
8. Siuvimo skirtumas



5

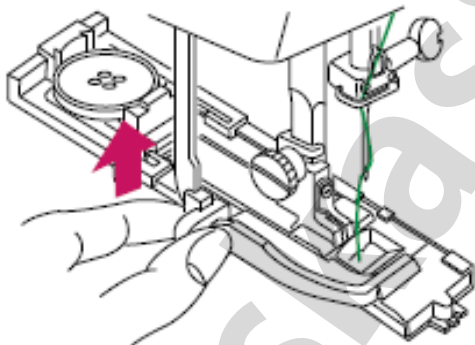


Completed
Raise Presser Foot.

5 Paspauskite Start/Stop mygtuką, kad pradėti siūti.

Kilpa automatiškai bus pasiūtu vienu žingsniu. Pirmiausiai bus siuvas priekinis sutvirtinimas ir kairė eilutė, tada dešinė eilutė ir galinis sutvirtinimas. Pabaigus kilpą, mašina automatiškai sustos.

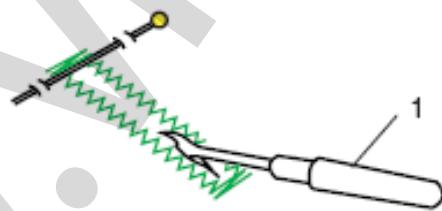
6



6

Baigę siūti kilpas, kaip galima labiau pastumkite kilpos svirtį aukštin.

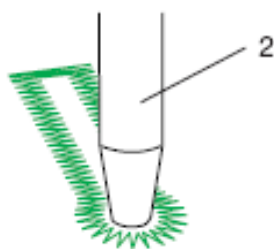
7

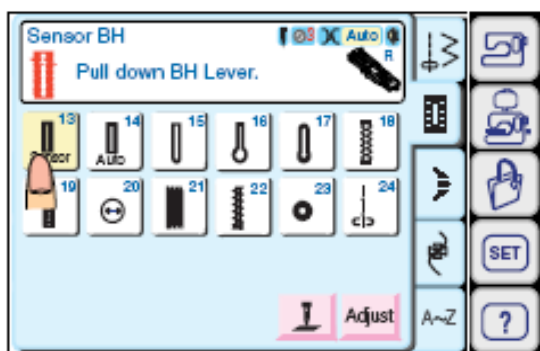


7

Nuimkite gaminį ir prieš pat sustiprinimą abiejuose kilpos galuose įverkite po segtuką, kad prapjaunant kilpą netyčia nenupjautumėte dygsnių siūlų. Prapjaukite kilpą su siūlių ardymo įrankiu. Iškertant akutę, naudokite specialų skylučių iškirtimo įrankį.

1. Siūlių ardymo įrankis
2. Akučių iškirtimo įrankis

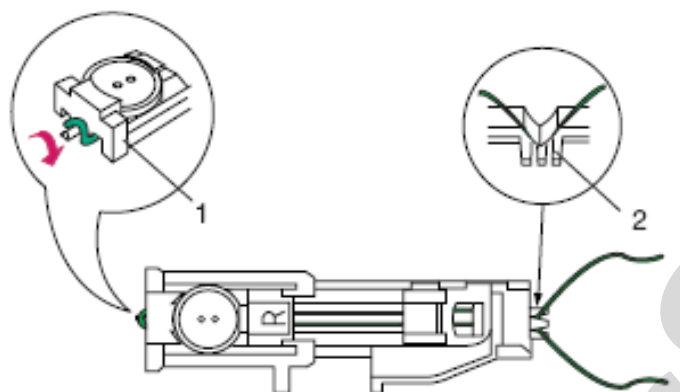




Saginė kilpa su įsiūta virvele

Norėdami pasiūti kilpą su virvele, sekite tas pačias procedūras kaip su sensorine kilpa; žr. instrukciją 43-45 psl.

Pasirinkite pavyzdį 13.



Pakelkite pėdelę R, užkabinkite virvelę ant iškyšos, esančios pėdelės užpakalyje.

Ištraukite abu virvelės galus į save po pėdele.

Užmeskite virvelės galus ant šakutės, esančios pėdelės priešakyje, ir laikykite juos įtemptus.

1. Iškyša
2. Šakutė

Nuleiskite adatą į gaminį, į siuvimo pradžios tašką, nuleiskite pėdele.

Paspauskite Start/Stop mygtuką ir siūkite kilpą. Abi kilpos pusės ir sutvirtinimai bus siuvami virš virvelės. Pabaigus, mašina sustos automatiškai.

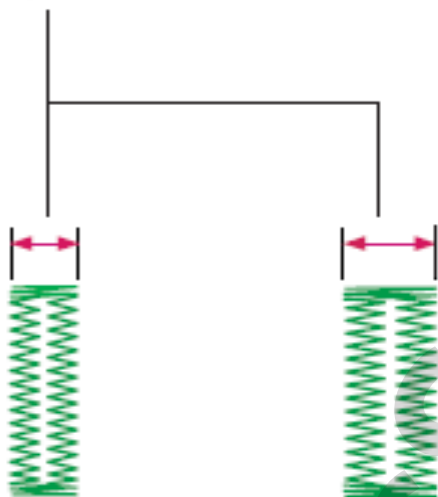
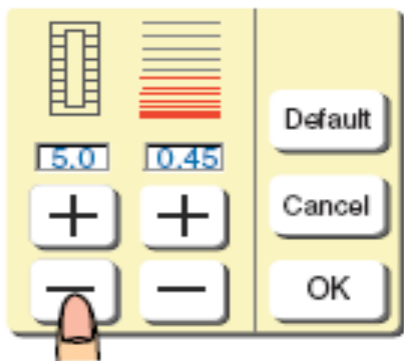
Nuimkite nuo mašinos medžiagą ir nukirpkite tiksliai siūvimo siūlus.

Patraukite už kairio virvelės galo ir įtempkite jį.

Įverkite virvelės galą į adymo adatą ir ištraukite jį į blogąją pusę, tada nukirpkite.

PASTABOS:

Dygsnių plotį nustatykite atitinkamai virvelės storiui. Kad prakirpti kilpą, žr. instrukciją 45 psl.



Kilpos pločio keitimas

Paspauskite klavišą „Adjust“, pasirodys reguliavimo langas.

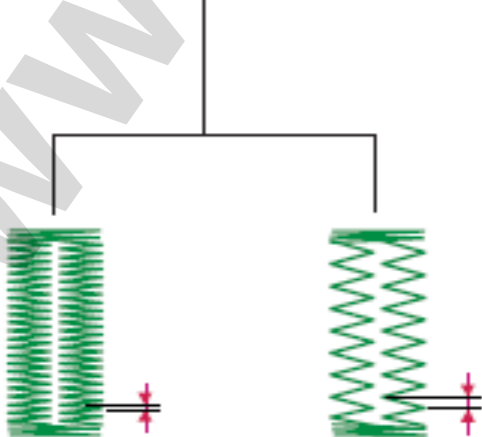
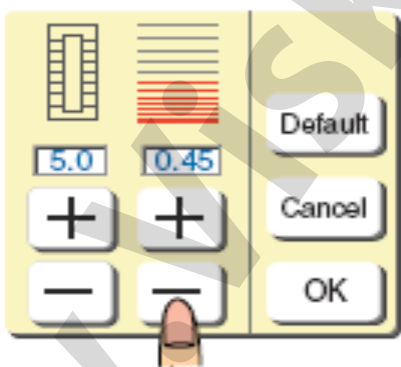
Spauskite klavišą **+**, norėdami padidinti kilpos plotį.

Spauskite klavišą **-**, norėdami sumažinti kilpos plotį.

Paspauskite klavišą OK, kad užregistruoti pakeitimus.

PASTABA:

Pradinis nustatymas iš gamyklos yra 5,0.



Kilpos dygsnių tankio keitimas

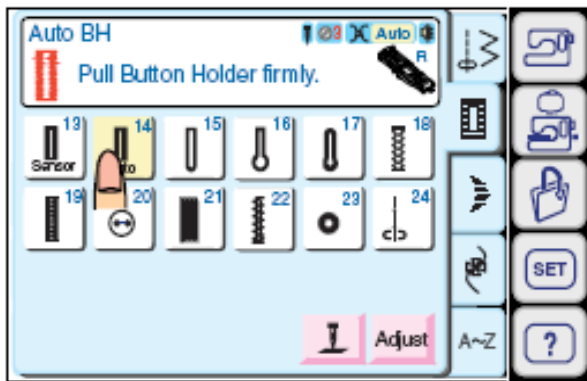
Spauskite klavišą **+**, norėdami išretinti kilpos dygsnius.

Spauskite klavišą **-**, norėdami sutankinti kilpos dygsnius.

PASTABA:

Pradinis nustatymas iš gamyklos yra 0,45.

Kai pasirinksite kitą pavyzdį arba išjungsite elektros maitinimą, rankiniai nustatymai išnyks.



Automatinė saginė kilpa

Pasirinkite pavyzdį 14.

Pritvirtinkite automatinę saginės kilpos pėdelę **R**.
Pilnai ištraukite sagos laikiklį.

Ant medžiagos pažymėkite kilpos vietą. Paklokite medžiagą po pėdele. Du kartus paspauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką. Nuimkite medžiagą į kairę pusę, kad ištraukti adatos siūlą pro skylutę pėdelėje.

Paklokite gaminį po pėdele ir nuleiskite adatą į pradžios tašką. Nuleiskite pėdelę **R**.

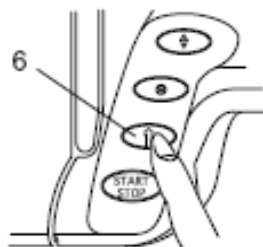
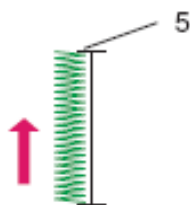
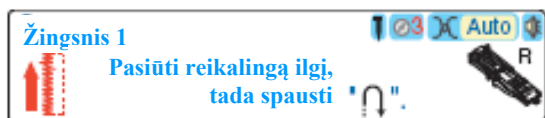
1. Sagos laikiklis
2. Skylutė
3. Adatos siūlas
4. Ritelės siūlas

PASTABOS:

Nereikia traukti žemyn kilpos svirties.

Jeigu norite pakeisti kilpos plotį ir dyginių tankį, spauskite klavišą „Adjust“.

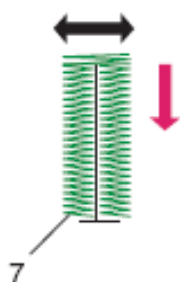
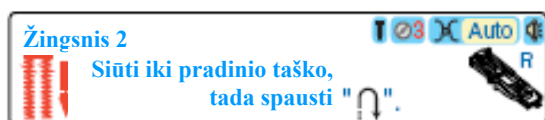
Jeigu norite pasiūti kilpą ilgesnę negu leidžia automatinė kilpos pėdelė **R**, naudokite atlasinių dyginių pėdelę **F**.



Žingsnis-1

Siūkite aukštyr iki kilpos atžymos galo. Paspauskite reverso mygtuką.

5. Reikalingas ilgis
6. Reverso mygtukas

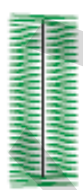


Žingsnis-2

Spauskite pedalą. Mašina automatiškai atliks sutvirtinimą ir siūs žemyn dešinę kilpos pusę. Sustabdykite mašiną, kai atsirasite tiesiai priešais pradinį tašką.

Spauskite reverso mygtuką.

7. Pradinis taškas



Tam pačiam dydžiui iš naujo paleiskite mašiną

Kitokiam dygsniui spausti



Žingsnis-3

Laikykite dar nuspauskite pedalą. Mašina atliks sustiprinimo dygsnius ir, užbaigus kilpą, automatiškai sustos.

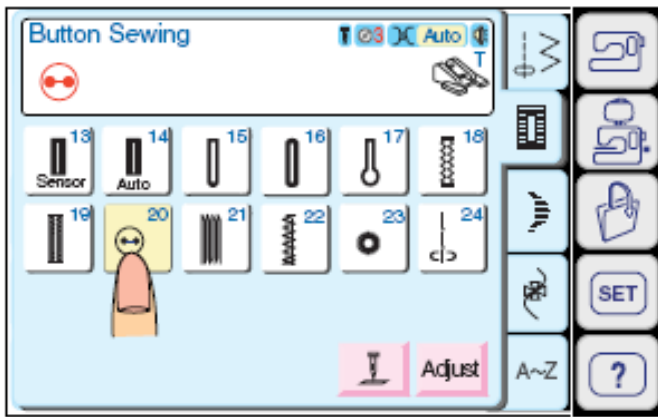
Norėdami atlikti sekančią tokią pačią kilpą, paklokite medžiagą ir paspauskite pedalą.

Norėdami siūti sekančią kilpą kitokio dydžio, paspauskite mygtuką „Cancel“.

PASTABA:

Mašina MC9700, kiekvieną kartą paspaudus pedalą, pasius sekančią kilpą, identišką ankstesnei.

Norėdami prakirpti kilpą, žr. instrukciją 45 psl.



Sagų siuvimas

Pasirinkite pavyzdį 20, padavimo dantukai automatiškai nusileis žemyn.

Padėkite ant medžiagos sagą ir, sukdami ranka smagračių, nuleiskite adatą pro kairę sagos skylutę.

Pataisykite sagos kryptį ir nuleiskite sagų prisiuvimo pėdelę T, kad vietoje išlaikyti sagą.

Spauskite adatos pakėlimo/nuleidimo mygtuką, kad adatą pakelti į jos viršutinę padėtį. Sureguliuokite dygsnio plotį, kad zigzago plotis atitiktų atstumui tarp sagos skylučių.

Spauskite mygtuką Start/Stop, kad siūti. Pasiuvus, mašina automatiškai sustos.

Nukirpkite adatos siūlą pačioje pradžioje.

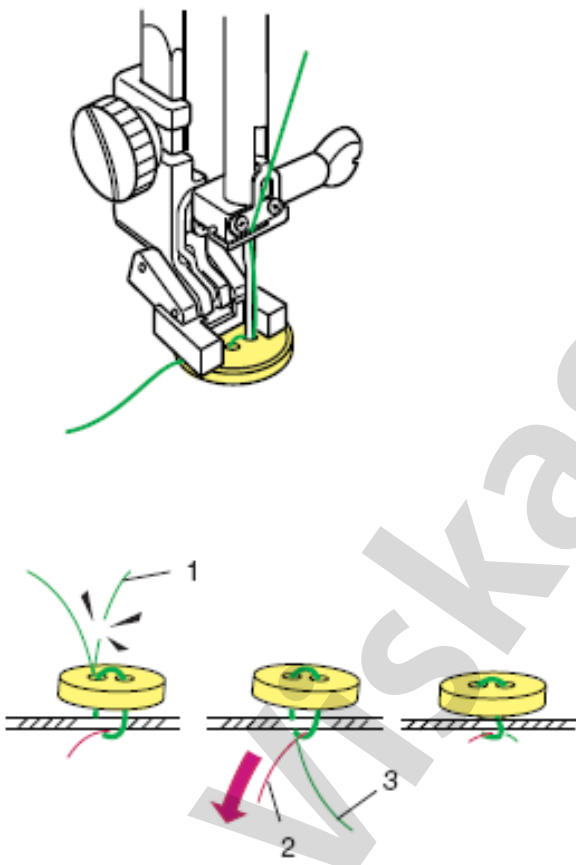
1. Adatos siūlas pačioje pradžioje

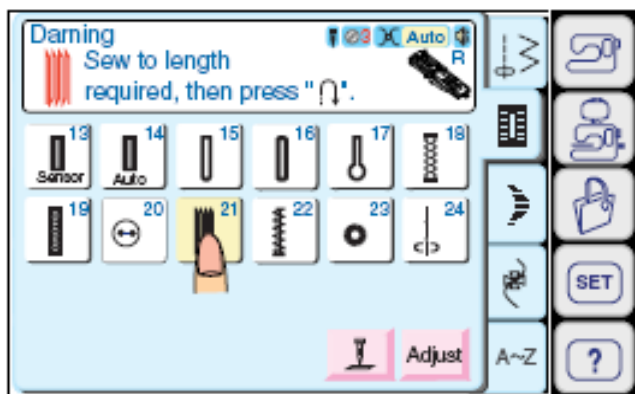
Pakelkite pėdelę ir nuimkite medžiagą. Nukirpkite abu siūlus palikdami 2 cm galiukus. Patraukite ritelės siūlą, kad ištraukti adatos siūlą į apačią į blogąją medžiagos pusę, tada suriškite abu siūlus.

2. Ritelės siūlas
3. Adatos siūlas

PASTABA:

Pasirinkus kitokį dygsnių pavyzdį, padavimo dantukai automatiškai pakils aukščiau.





Adymas

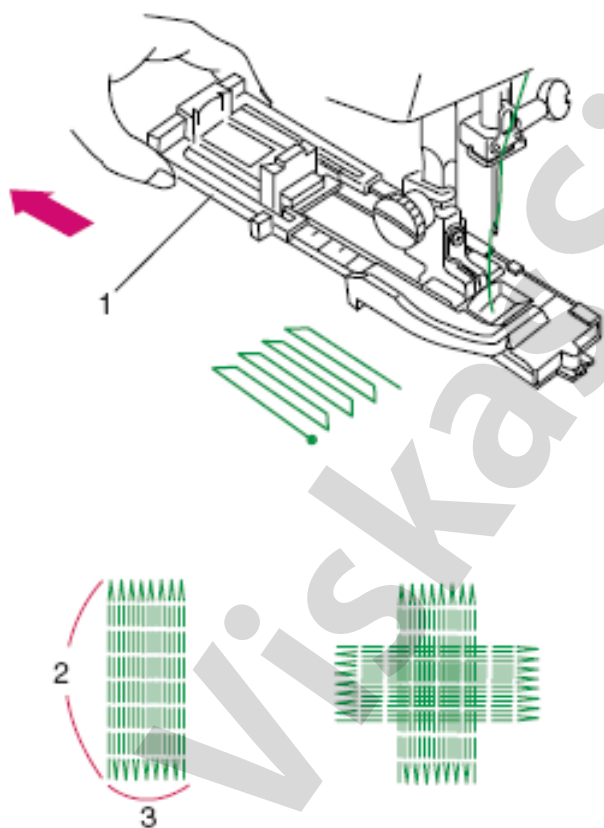
Memory Craft 9700 automatiškai gali adyti įplyšimus skyles. Šio unikalaus dygsnio pagalba galima lengvai ir greitai užadyti dideles ir mažas skyles.

Pasirinkite pavyzdį 21.

Pritvirtinkite automatinę saginės kilpos pėdelę **R** ir pilnai ištraukite sagos laikiklį.

1. Sagos laikiklis

Paspauskite pedalą ir siūkite adymo eilutes ir sutvirtinimo dygsnius. Pabaigus, mašina automatiškai sustos.

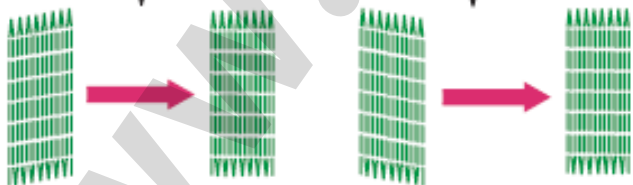
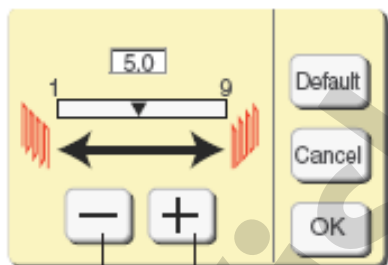
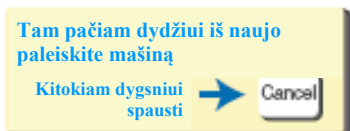
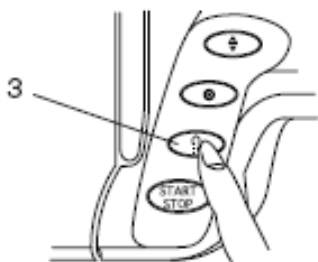
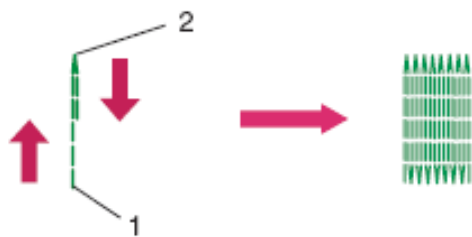


PASTABA:

Maksimalus adymo eilutės ilgis yra 2 cm, o maksimalus plotis 0,7 cm.

2. 2 cm
3. 0,7 cm

Sekantį adymo eilučių sluoksnį siūkite statmenai virš pirmojo sluoksnio.



Norint siūti trumpesnes adymo eilutes

Norėdami pasiūti trumpesnes negu 2 cm adymo eilutes, pirmiausiai sustabdykite mašiną kai tik pasiūsite reikiamą eilutės ilgį, tada paspauskite reverso mygtuką. Tokiu būdu bus nustatytas reikiamas ilgis.

Iš naujo paleiskite mašiną ir tęskite darbą, kol mašina pati sustos automatiškai.

1. Pradinis taškas
2. Reikalingas ilgis
3. Reverso mygtukas

Norint siūti to paties dydžio adymo eilutes

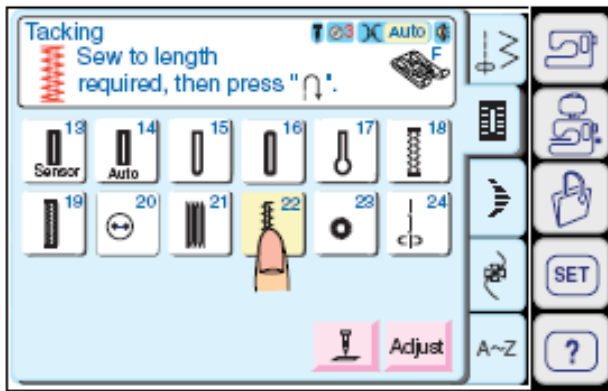
Paprasčiausiai iš naujo paleiskite mašiną ir siūkite kitas tokio paties dydžio adymo eilutes.

Norėdami sekančias adymo eilutes siūti kitokio dydžio, paspauskite klavišą „Cancel“

Norint sureguliuoti adymo dygsnių vienodumą:

Adymo nevienodumą galite sukoreguoti spausdami klavišus **←** arba **→**.

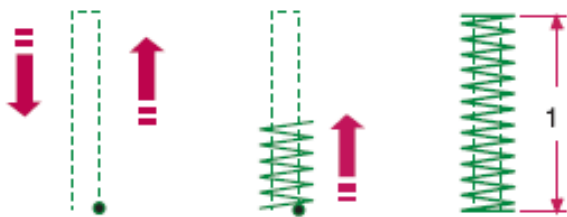
Jeigu **←** kairys kampas yra žemiau negu dešinys, spauskite **←** klavišą ir atvirkščiai.



Sutvirtinimas stulpeliu

Sutvirtinimas stulpeliu naudojamas kišenių, klešnių išsišakojimui, diržo kilpelių siūlių sustiprinimui.

Pasirinkite pavyzdį 22.

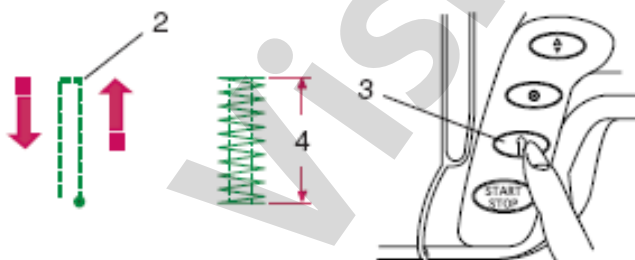
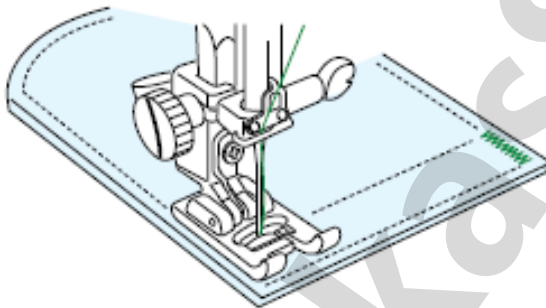


Mašina automatiškai pasius 1,5 cm ilgio sutvirtinimo stulpelį.

1. 1,5 cm

PASTABA:

Norėdami rankiniu būdu pakeisti dygsnių ilgį ir plotį, spauskite klavišą „Adjust“.



Norint siūti trumpesnę sutvirtinimo stulpelį

Jeigu reikia siūti trumpesnę negu 1,5 cm stulpelį, pasiūkite iki reikalingo ilgio ir paspauskite reverso mygtuką, mašina įsimins stulpelio ilgį.

2. Reikalingas ilgis
3. Reverso mygtukas
4. Sutvirtinimo stulpelio ilgis.

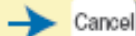
Norint siūti to paties dydžio sutvirtinimo stulpelį

Norėdami pasiūti kitą to paties dydžio stulpelį, tiesiog iš naujo paleiskite mašiną, kuri pabaigus siūti automatiškai sustos.

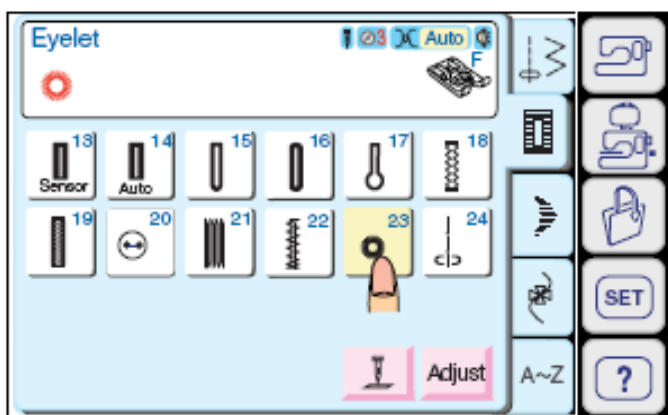
Norėdami pasiūti sekantį stulpelį kitokio dydžio, spauskite klavišą „Cancel“.

Tam pačiam dydžiui vėl pradėkite siūti

Kitokiam dygsniui spauski



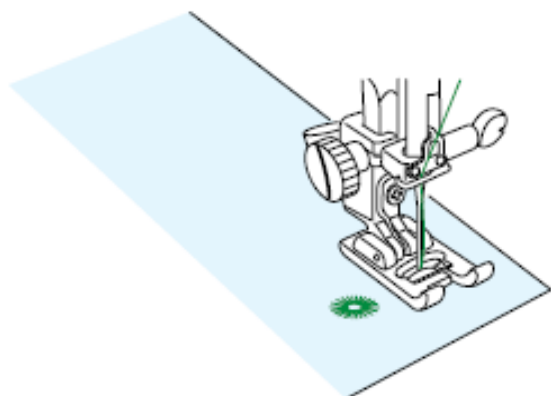
Cancel



Akutė

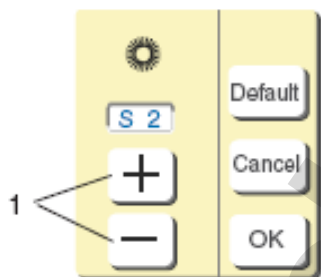
Akutė reikalinga, pavyzdžiui, diržo skylutėms ir pan.

Pasirinkite pavyzdį 23 ir pritvirtinkite atlasinių dygsnių pėdelę **F**.



Kad pradėti siūti, spauskite pedalą. Mašina, pabaigus siūti, sustos automatiškai.

Atverkite akutę su yla, perforatoriumi arba smailiomis žirkklėmis.

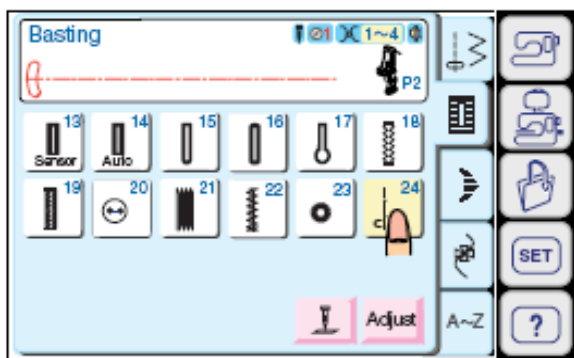


Norint sureguliuoti akutės formą

Jeigu akutė atsidaro, spauskite **-** klavišą.

Jeigu akutė persidengia, spauskite **+** klavišą.

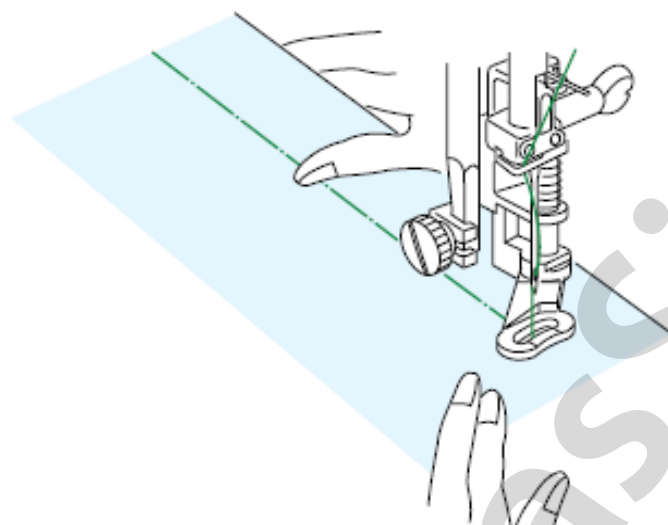
1. Formos reguliavimo klavišai



Daigstymas

Pasirinkite pavyzdį 24, ir padavimo dantukai automatiškai nusileis žemyn.

Pritvirtinkite atlasinių dygsnių pėdelę **F** arba adymo pėdelę **P-2**.

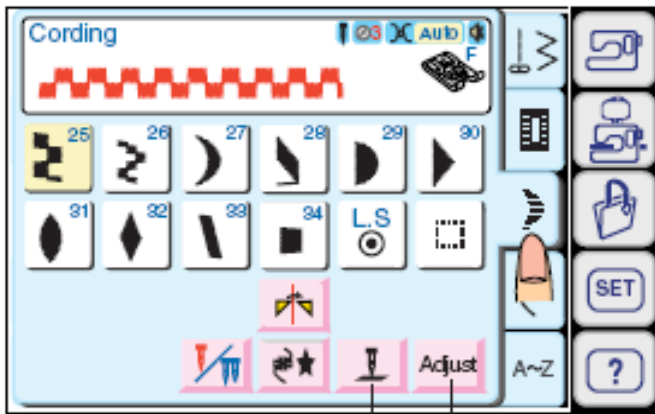


PASTABA:

Ištempkite medžiagą ir spauskite pedalą arba mygtuką Start/Stop.

Mašina atliks vieną dygsnį ir automatiškai sustos.

Paslinkite medžiagą į atbulinę pusę sekančiam dygsniui.



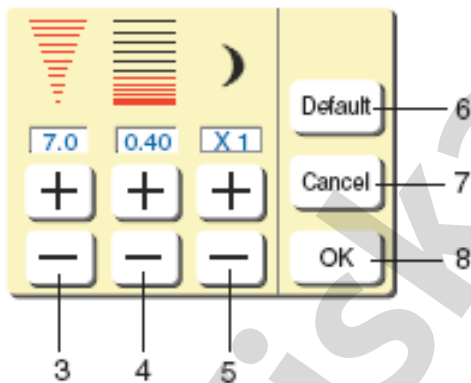
1 2

Atlasiniai dygsniai

Norėdami atidaryti atlasinių dygsnių langą, įprasto siuvimo režime paspauskite atlasinių dygsnių klavišą.

Funkciniai klavišai

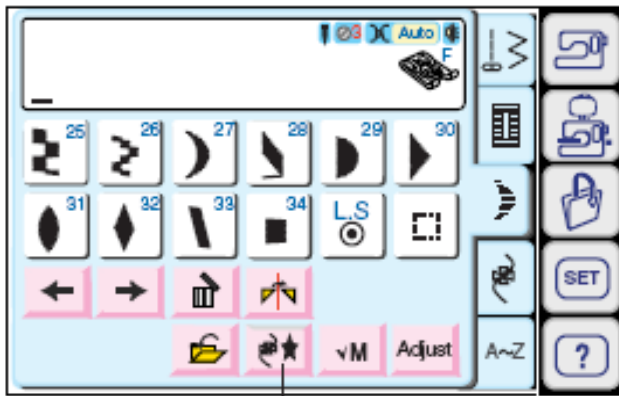
- Adatos pakėlimo/nuleidimo klavišas:** Šiuo klavišu, sustojus mašinai, galima nustatyti adatą viršutinėje arba apatinėje padėtyje.
- Adjust klavišas:** Spauskite šį klavišą, kad atidaryti rankinių nustatymų langą.
- Zigzago plotis:** Spauskite zigzago pločio klavišus **+** arba **-**, norėdami pakeisti zigzago plotį.
- Dygsnio ilgis:** Spauskite dygsnio ilgio klavišus **+** arba **-** norėdami pakeisti dygsnio ilgį.
- Pailginimo klavišas:** Pailginimo klavišas naudojamas pakeisti dekoratyvinių dygsnių pavyzdžių pailginimą.
- Default - pradinių (gamyklinių) nustatymų klavišas:** Paspaudus šį klavišą, visų funkcijų reikšmės, esančios ekrane, sugrįš į pradinus nustatymus (tie patys nustatymai, kurie buvo nupirkus mašiną).
- Cancel klavišas:** Jei paspausite šį klavišą, tai reguliavimo langas uždarys be nustatymų pakeitimų.
- OK klavišas:** Atlikę pakeitimą, spauskite klavišą OK, pakeistas nustatymas bus užregistruotas atmintyje, o ekranas sugrįš į ankstesnį langą.



3 4 5 6 7 8

PASTABA:

Rankiniai nustatymai bus atšaukiami, pasirinkus kitą pavyzdį arba išjungus maitinimą.



9

9. Programavimo klavišas

Paspaudę šį klavišą galėsite programuoti pavyzdžių junginius. Paspaudus šį klavišą ekrane atsiranda kiti klavišai: žymeklio klavišai, ištrynimo klavišas, veidrodžio pagal vertikalią klavišas, „M“ klavišas (atminties kontrolės klavišas) ir failų įrašymo į atmintį klavišas.

10. Žymeklio klavišas

Spausdami žymeklio klavišus, galėsite žymeklį perkelti į dešinę arba į kairę. Naudokite šiuos klavišus pavyzdžių pasirinkimui, ištrynimui arba reguliavimui.

11. Ištrynimo klavišas

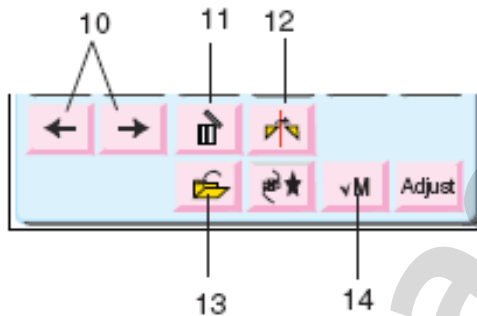
Spauskite šį klavišą norėdami ištrinti pasirinktą pavyzdį.

12. Veidrodžio pagal vertikalią klavišas

Spauskite šį klavišą norėdami į atmintį įrašyti veidrodinį pavyzdžio vaizdą.

13. Failo įrašymo į atmintį klavišas

Spauskite šį klavišą, kad į atmintį įrašyti užprogramuotą pavyzdžių junginį, kaip failą.




PASTABA:

Galite įrašyti iki 100 failų.

14. „M“ klavišas (atminties kontrolės klavišas)

Spauskite šį klavišą, kad pamatyti visus įrašytus užprogramuotus pavyzdžius.

Paleidus mašiną, šis klavišas pasikeičia į .

Paspaudus šį klavišą, galėsite siūti užprogramuotus pavyzdžius nuo pradžių.



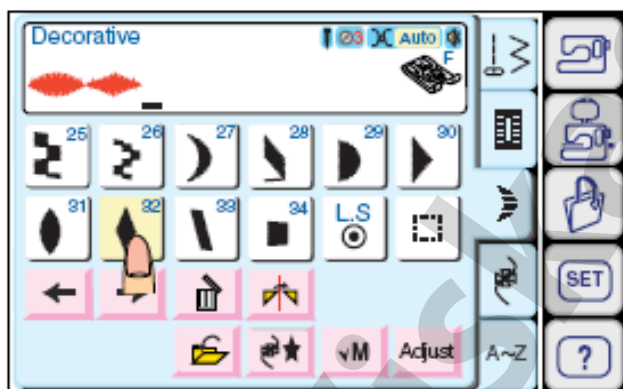
Vienetinis pavyzdys su tvirtinančiu dygsniu

Spauskite programavimo klavišą.
Pasirinkite pavyzdį 31.
Paspauskite „L.S“ klavišą.

PASTABA:

Paspaudus klavišą „L.S“, į atmintį įrašyti daugiau pavyzdžių negalima.

1. Tvirtinimo dygsniai



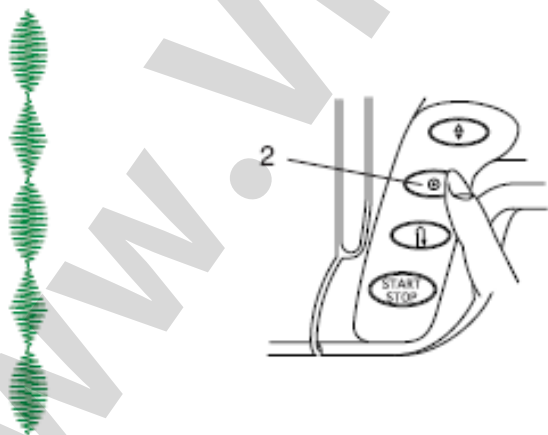
Pavyzdžių junginių programavimas

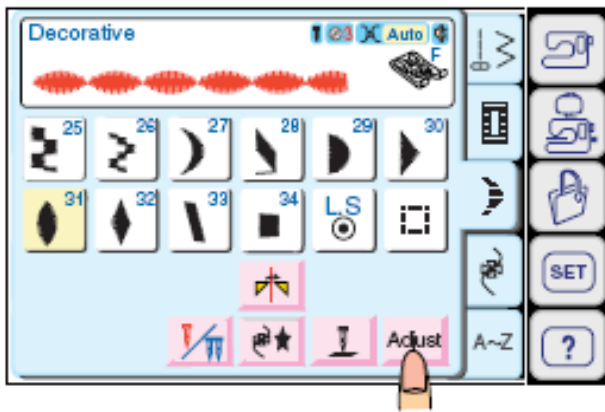
Spauskite programavimo klavišą.
Pasirinkite pavyzdį 31.
Pasirinkite pavyzdį 32.
Mašina sius pavyzdžių junginį kartodama.

PASTABA:

Jeigu siuvimo procese paspausite „Auto-Lock“ mygtuką, mašina, pabaigus esamą (tuo metu siuvamą) pavyzdį, automatiškai sustos.

2. „Auto-Lock“ (automatinio tvirtinimo) mygtukas

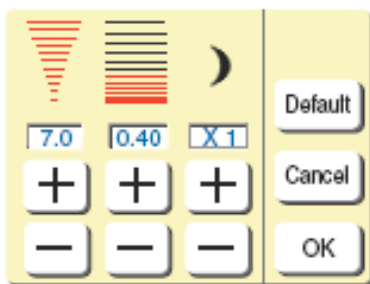




Prailgintas siuvimas

Pavyzdys: pavyzdys 31
Pasirinkti pavyzdį 31.

Paspauskite klavišą „Adjust“.
Spauskite pailginimo klavišus **+** arba **-**,
norėdami nustatyti pageidaujamą dygsnio ilgį.

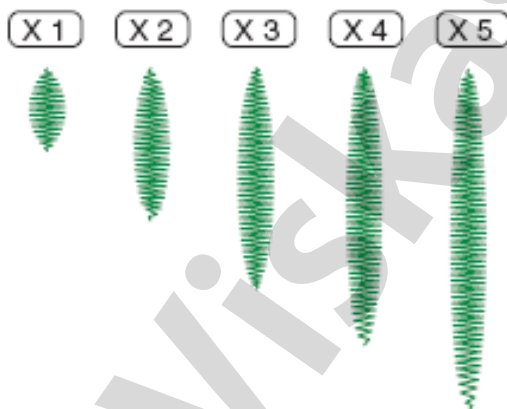


PASTABA:

Pailginimo koeficientas yra rodomas kaip originalaus pavyzdžio ilgio daugiklis.

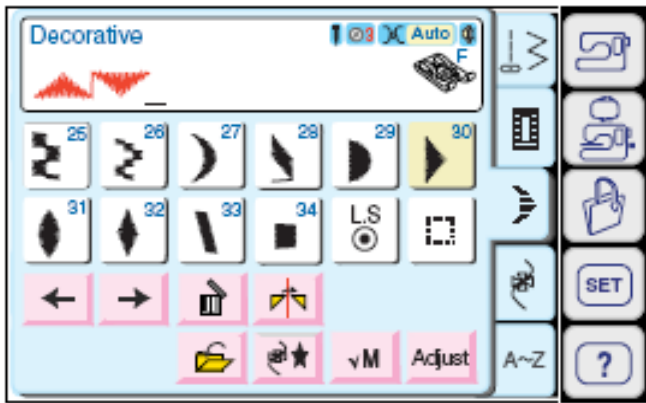
Paspauskite klavišą OK. Nustatymas bus užregistruotas, ir ekranas sugrįš į ankstesnį langą.

Pradėkite siūti.



PASTABA:

Jeigu siuvimo procese paspausite „Auto-Lock“ mygtuką, mašina, pabaigus esamą (tuo metu siuvamą) pavyzdį, automatiškai sustos.



Pavyzdžių junginių su veidrodiniu atspindžiu programavimas

Pavyzdžiui: Pavyzdys 30 ir jo veidrodinis atspindis

Spauskite programavimo klavišą.

Pasirinkite pavyzdį 30.

Spauskite veidrodinio atspindžio klavišą

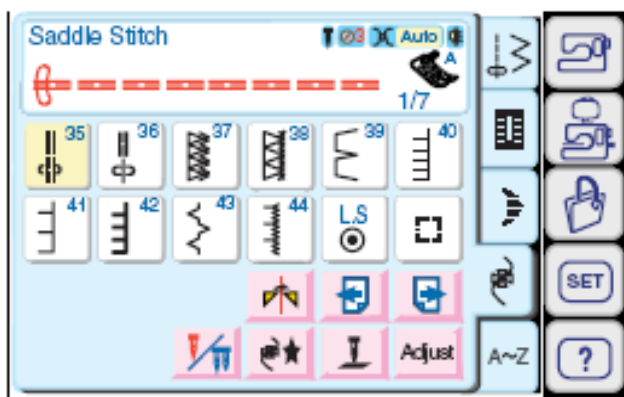
Pasirinkite pavyzdį 30

Pradėkite siūti





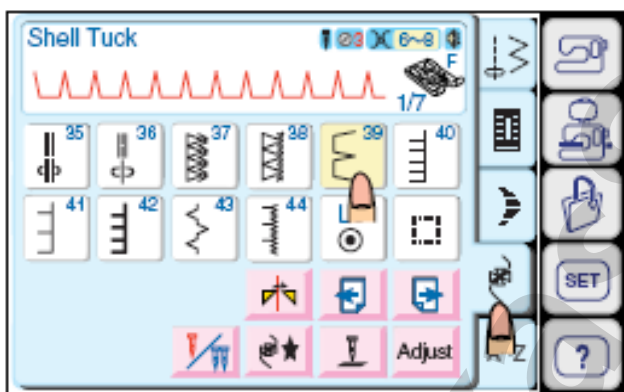
PASTABA:

Jeigu siuvimo procese paspausite „Auto-Lock“ mygtuką, mašina, pabaigus esamą (tuo metu siuvamą) pavyzdį, automatiškai sustos.



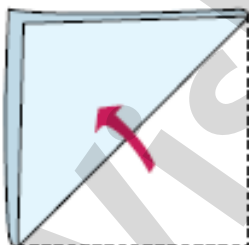
Dekoratyviniai dygsniai

Dekoratyvinių dygsnių yra 7 puslapiai. Spauskite klavišą „Sekantis puslapis“ , norėdami peržiūrėti sekantį puslapį. Spauskite klavišą „Ankstesnis puslapis“ , norėdami peržiūrėti ankstesnį puslapį.



Kriauklių raukinukų dygsniai

Ant vaizdavimo jutimino ekrano pasirinkite pavyzdį 39.



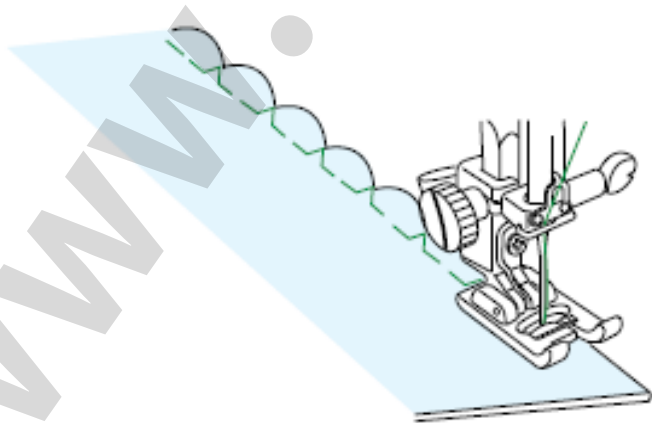
Naudokite lengvą medžiagą, pavyzdžiui triko. Sulenkite įstrižai.

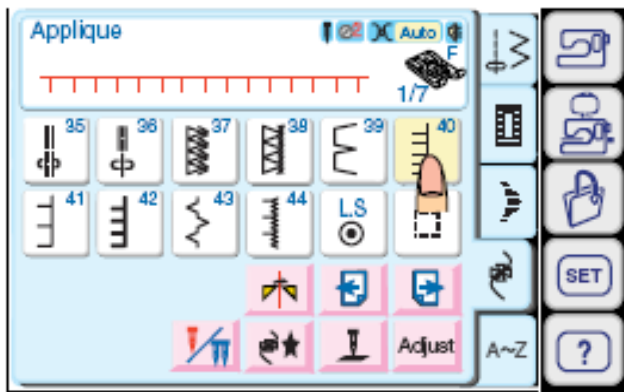
Pritvirtinkite atlasinių dygsnių pėdelę **F**. Padidinkite adatos siūlo įtempimą iki 6-8.

Paklokite sulenktą medžiagos kraštą pagal prapjovą pėdelėje taip, kad dešinys adatos dūris slystų pro šali nuo klostės krašto ir formuotusi raukinukai.

PASTABOS:

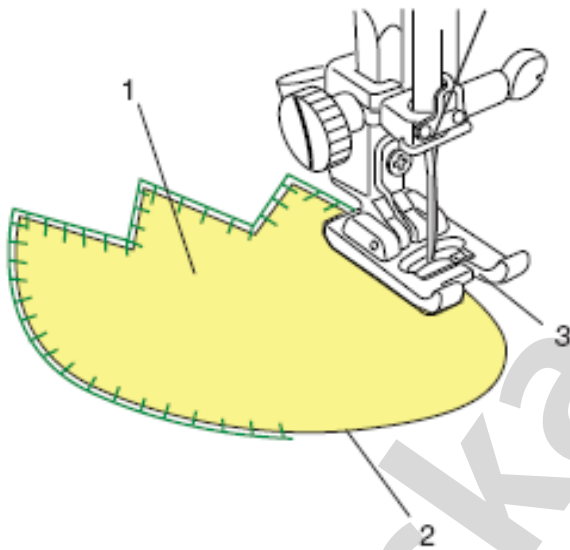
Kriauklių raukinukus galite siūti ant mezginių arba minkšto šilko audinio bet kuria kryptimi. Jeigu siūsite kriauklių raukinukų eilutes, atstumą tarp eilučių laikykite 1.5 cm.





Aplikacijų siuvimas

Pasirinkite pavyzdį 40.
Pritvirtinkite atlasinių dygsnių pėdelę **F**.

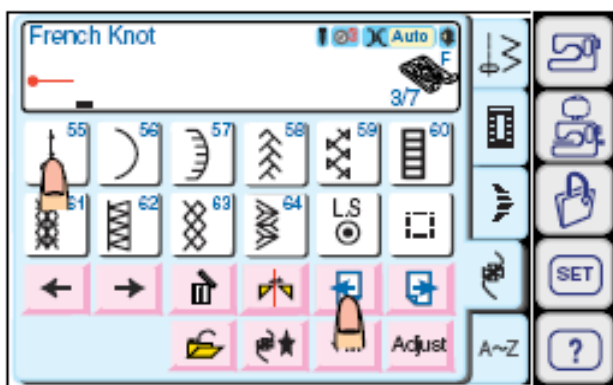


Išdėliokite aplikaciją ant medžiagos ir pridaigstykite ją į vietą. Siūkite nukreipiant aplikacijos kraštą pagal prapjovą pėdelėje taip, kad dešinys adatos dūris slystų pro šalį nuo aplikacijos krašto.

1. Aplikacija
2. Aplikacijos kraštas
3. Prapjova

PASTABA:

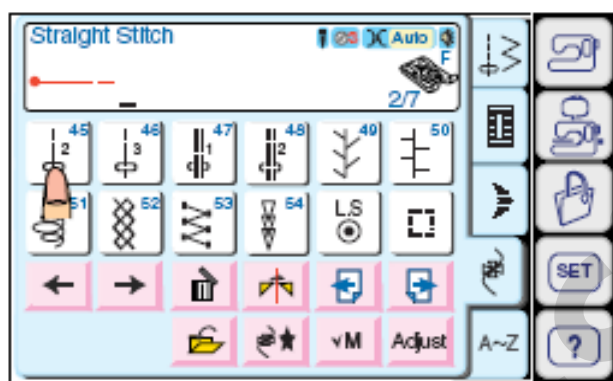
Keisdami siuvimo kryptį prie kampų arba posūkio, nuleiskite adatą jos kairėje padėtyje į aplikaciją ir pasukite medžiagą reikiama kryptimi.



Prancūziškų mazgų programavimas

Pavyzdžiui: Pavyzdys 55, pavyzdys 45, pavyzdys 55 ir pavyzdys 46.

Paspauskite programavimo klavišą
Pasirinkite pavyzdį 55 (Prancūziški mazgai).
Spauskite ankstesnio puslapio klavišą, kad peržiūrėti puslapį 2/7.



Pasirinkite pavyzdį 45. Dvi tiesių dygsnių eilutės bus įrašytos į atmintį

Spauskite sekančio puslapio klavišą, kad peržiūrėti puslapį 3/7.

Pasirinkite pavyzdį 55.

Spauskite ankstesnio puslapio klavišą, kad peržiūrėti puslapį 2/7.

Pasirinkite pavyzdį 46. Trys eilės tiesių dygsnių bus įrašytos į atmintį.

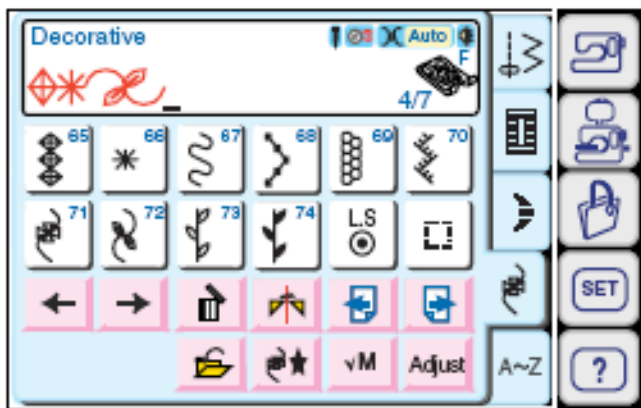
Pradėkite siūti. Mašina kartodama sius užprogramuotus prancūziškus mazgus.

1. Pavyzdys 55
2. Pavyzdys 45
3. Pavyzdys 46

PASTABA:

Jeigu siuvimo procese paspausite „Auto-Lock“ mygtuką, mašina, pabaigus esamą (tuo metu siuvamą) pavyzdį, automatiškai sustos.

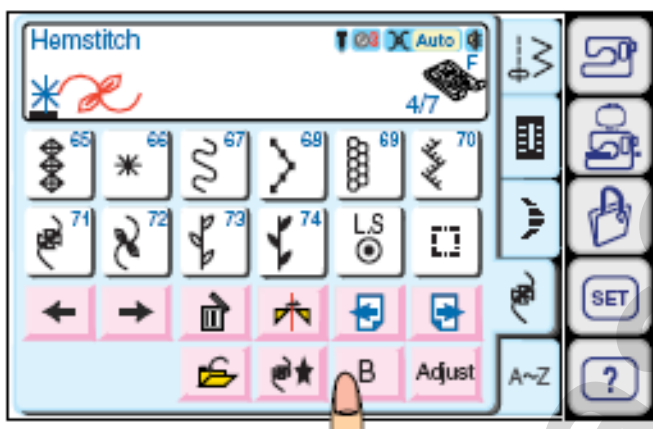




Siuvimo pavyzdžių junginys nuo pradžių

Pradėjus jums siūti, „M“ (atmintie kontrolė) klavišas pasikeičia į **B** (pradžia) klavišą. Paspauskite šį klavišą, jeigu pavyzdžių junginio siuvimo procese sustabdę mašiną panorėsite siūti junginį vėl nuo pradžių.

Pavyzdžiui: Pavyzdžių 65, 66 ir 72 junginys . Pradedate siūti.

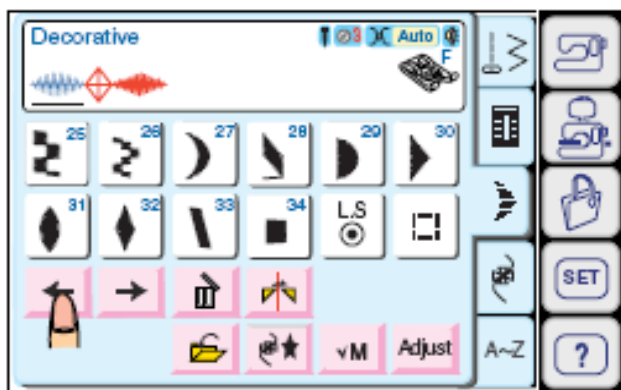


Sustabdote mašiną siuvimo pavyzdžio 66 viduryje. Ekrane matosi pavyzdžiai 66 ir 72. Paspauskite klavišą **B** .



Ekrane pasirodys pavyzdžių junginys su pavyzdžiu 65 priešakyje.

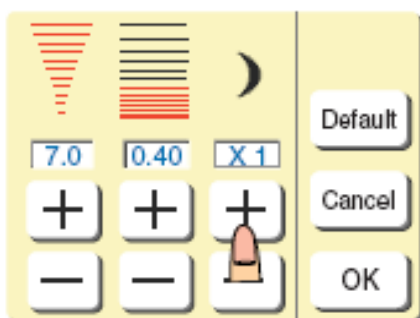
Mašina sius pavyzdžių junginį vėl nuo pradžių.



Atskiro pavyzdžio reguliavimas

Jūs galite sureguliuoti zigzago plotį, dygsnio ilgį ir pailginimo koeficientą kiekvienam iš junginio pavyzdžių.

Pavyzdžiui: Pakeisti pavyzdžio 31 pailginimo koeficientą junginyje su pavyzdžiais 65 ir 32.

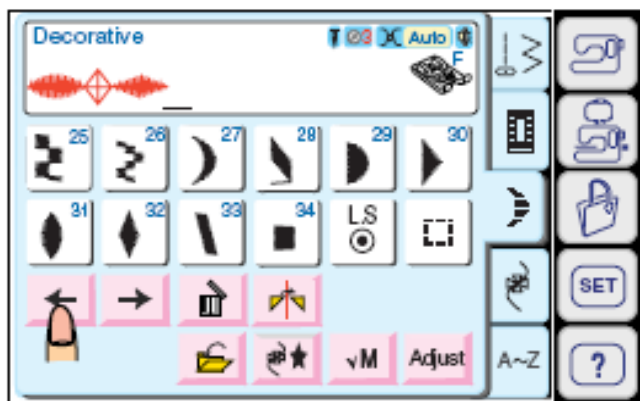


Paspauskite Adjust klavišą. Spausdami klavišus plus **+** arba minus **-** pakeiskite pailginimo koeficientą.

Paspauskite klavišą OK, kad užregistruoti reguliavimą, ekranas sugrįš į ankstesnį langą.

Pradėkite siūti.





Užprogramuotų pavyzdžių redagavimas

Pavyzdžiui: Kada pavyzdžiai 31, 65 ir 32 įrašyti į atmintį.

Pavyzdžio 65 ištrynimas

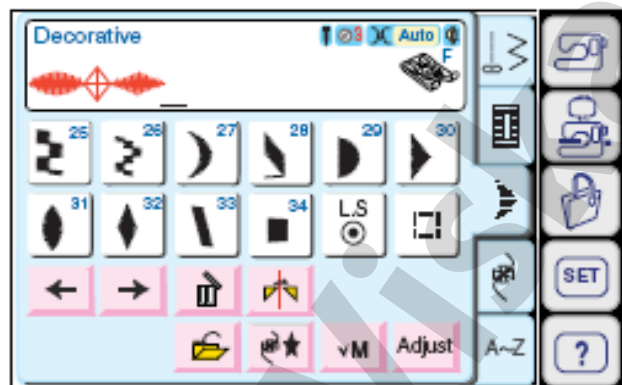
Spauskite žymeklio klavišą, kad žymeklį perkelti po pavyzdžiu 65.



Spauskite ištrynimo  klavišą.



Pavyzdys 65 bus ištrintas.



Pavyzdžio 66 įterpimas

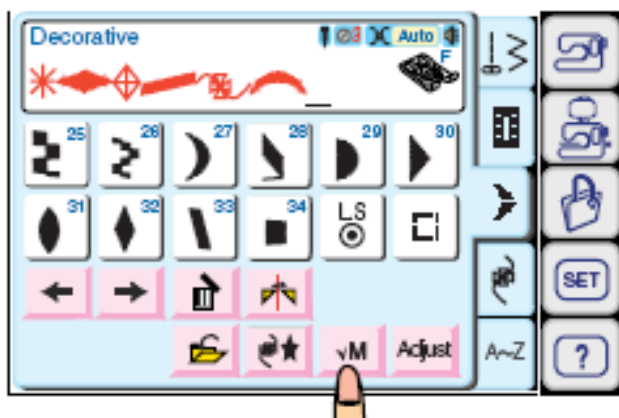
Spauskite žymeklio klavišą, kad žymeklį perkelti po pavyzdžiu 32.



Pasirinkite pavyzdį 66.

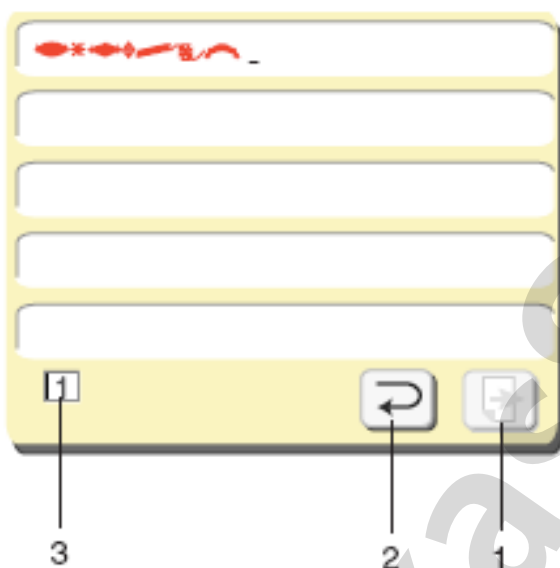


Pavyzdys 66 bus įterptas prieš pavyzdį 32.



Programos kontrolė

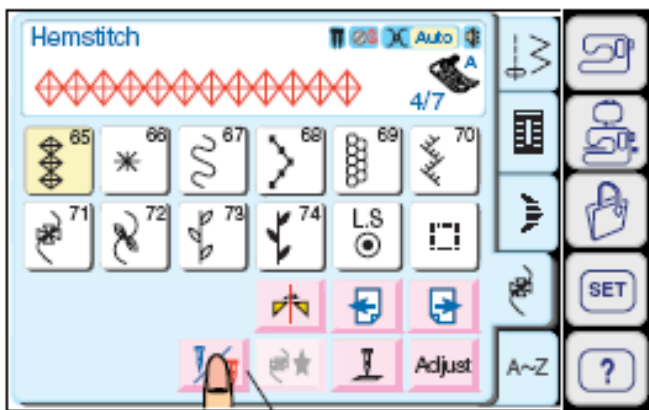
Paspaudus „M“ (atminties kontrolė) klavišą, ekrane pasirodys pilnas pavyzdžių junginys.



Jeigu pavyzdžių junginys netelpa ekrane, spauskite „Sekančio puslapio“ klavišą, kad pamatyti likusius junginio pavyzdžius.

Spauskite Gražinimo klavišą, kad sugrįžti atgal į pradinį langą.

1. Sekančio puslapio klavišas
2. Sugrąžinimo klavišas
3. Puslapio numeris



1

Siuvimas dviguba adata

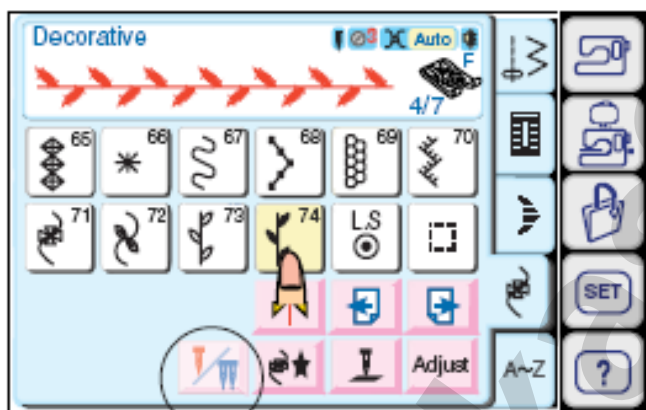
PASTABA:

Prieš siuvant su dviguba adata, pirmiausiai, prieš tai išbandykite dygsnius. Siuvimui su dviguba adata naudokite zigzaginę pėdelę A arba atlasinių dygsnių pėdelę F.

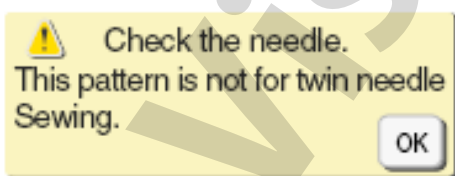
Prieš keičiant adatą, išjunkite elektros maitinimo jungiklį.

Pasirinkite pavyzdį, tada paspauskite dvigubos adatos klavišą.

1. Dvigubos adatos klavišas



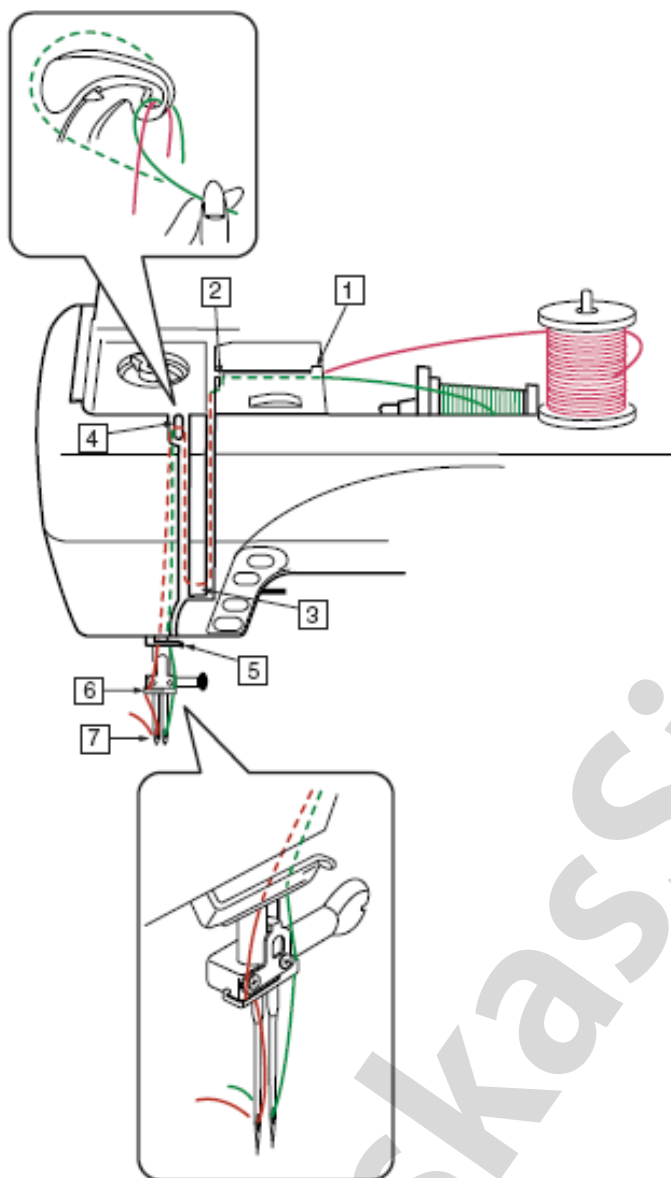
Jeigu pasirinkto pavyzdžio negalima siūti su dviguba adata, dvigubos adatos klavišas bus nublankęs ir neveikiantis.



Jeigu pasirinkote tokį pavyzdį, kurio negalima siūti su dviguba adata, tai paspaudus dvigubos adatos klavišą, ekrane pasirodys perspėjantis pranešimas: „Patikrinkite adatą. Šis pavyzdys netinka dvigubai adatai.“

Paspauskite klavišą OK, kad sugrįžti į ankstesnį

ekraną.



Įstatykite papildomą ritės strypą, ant jo uždėkite fetrą ir ritę su siūlu.

Patraukite abu siūlus ir praveskite juos pro įvėrimo taškus nuo 1 iki 5.

Įsitikinkite, kad abu siūlai, einantys nuo ričių nesusipainioję.

PASTABOS:

Įsitikinkite, kas abu siūlai nusivynioja nuo ričių taip, kaip pavaizduota paveiksliuke.

Abu siūlai įveriami taškuose 1 – 5 lygiai taip, kaip ir siūlas vienai adatai.

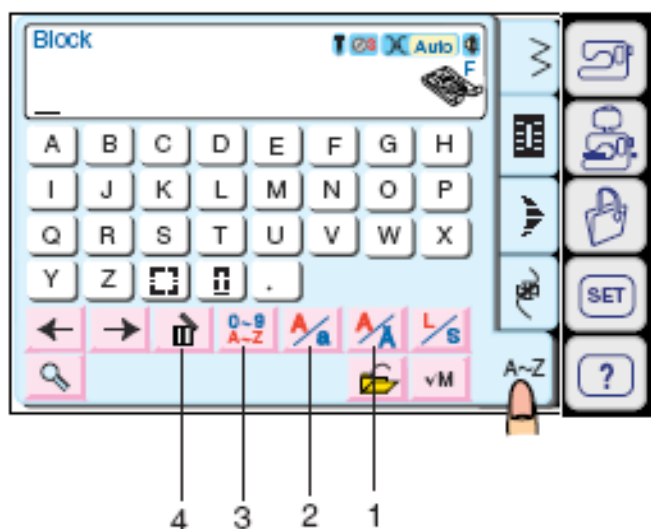
Vieną iš siūlų praverkite pro kairį adatos vedžiotuvo siūlkreipį, o kitą pro dešinį.

Siūlus į adatą verkite nuo savęs link mašinos užnugario.

PASTABOS:

Dvigubai adatai siūlo įvėrimo įtaiso panaudoti neįmanoma.

Keičiant siuvimo kryptį, pakelkite adatą ir pasukite medžiagą.



Darbas su monogramomis

Į monogramas galite jungti raides su simboliais.

1. Europietišku raidžių su akcentais klavišas

Jūs galite pasirinkti europietiškas raides su akcentais, pavyzdžiui, raidė su dviem taškeliams viršuje.

Paspaudę klavišą galite alternatyviai pasirinkti alfabетines arba europietiškas su akcentais raides.

2. Didžiųjų/mažųjų raidžių klavišas

Spausdami šį klavišą , jūs galite alternatyviai pasirinkti didžiąsias arba mažąsias raides.

3. Raidės/skaičiaus klavišas

Spausdami šį klavišą, jūs galite alternatyviai pasirinkti raides arba skaičius.

4. Ištrynimo klavišas

Paspaudę šį klavišą, galėsite ištrinti pavyzdį arba monogramą, po kuriais yra atvestas žymeklis.

5. Žymeklio klavišas

Šis klavišas skirtas monogramų redagavimui.

Spauskite kairės krypties rodyklės klavišą, kad perkelti žymeklį į kairę.

Spauskite dešinės krypties rodyklės klavišą, kad žymeklį perkelti į dešinę.

6. Failo įrašymo į atmintį klavišas

Užprogramuotą pavyzdžių junginį galite įrašyti į atmintį, kaip failą.

7. Atminties kontrolės klavišas

Paspaudus „M“ (atminties kontrolės) klavišą, galima pamatyti pilną pavyzdžių junginį.

Pradėjus siūti, klavišas „M“ pavirsta klavišu .

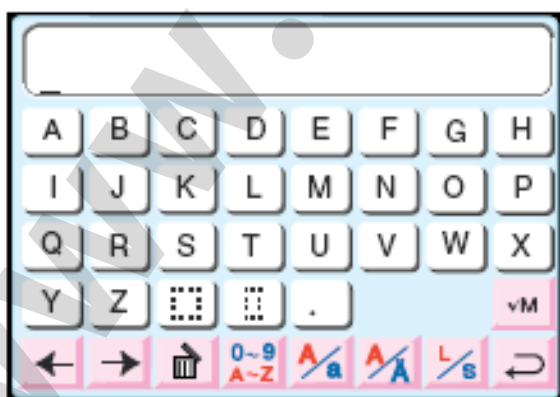
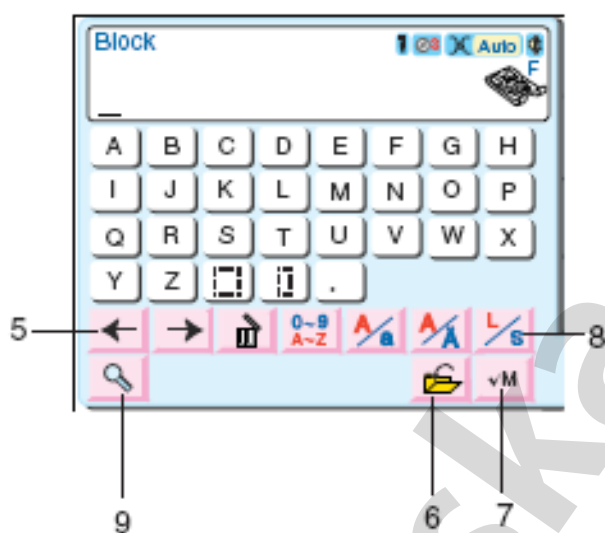
8. Raidės dydžio klavišas

Paspaudus šį klavišą raidės dydis pasikeičia maždaug į 2/3 pilno raidės dydžio. Paspaudus šį klavišą pakartotinai, raidė vėl sugrįžta į originalų dydį.

9. Padidinimo klavišas


Paspaudus šį klavišą, padidėja raidžių/skaičių klavišai, tai palengvina darbą su jais.


Paspaudus sugrąžinimo klavišą , sugrįžta pradinis ekranas.



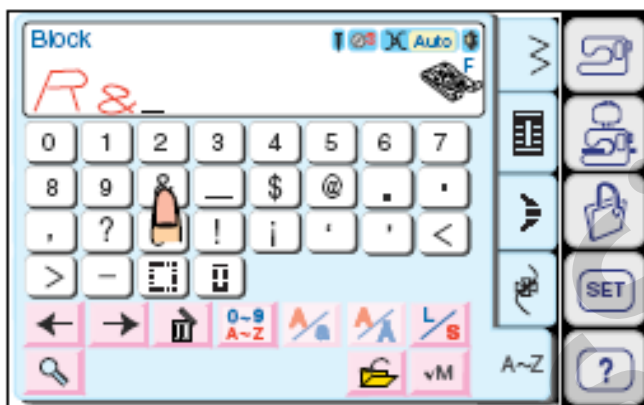



Monogramų programavimas Pavyzdžiui: Programuoti „R&B“


Paspausti didžiųjų/mažųjų raidžių klavišą , norėdami pasirinkti didžiąsias raides.

Spausti Raidžių dydžio klavišą , norėdami pasirinkti didelį dydį.


Paspausti „R“ klavišą, žymeklis pasislinks į dešinę, ir „R“ automatiškai įsirašo į atmintį.




Spausti raidžių/skaičių klavišą , norėdami pasirinkti skaičius.

Spausti Raidžių dydžio klavišą , norėdami pasirinkti mažą dydį.

Paspausti „&“ klavišą, žymeklis pasislinks į dešinę, ir „&“ automatiškai įsirašo į atmintį.

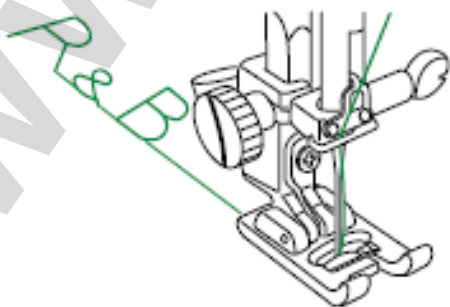
Spausti raidžių/skaičių klavišą , norėdami pasirinkti raides.

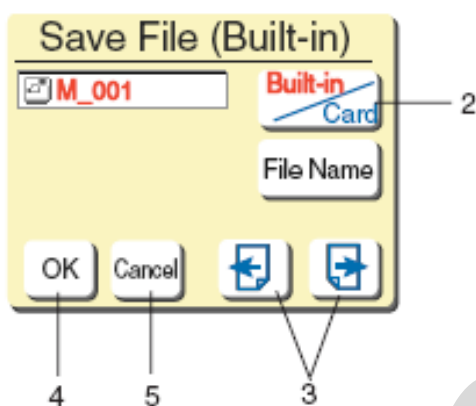
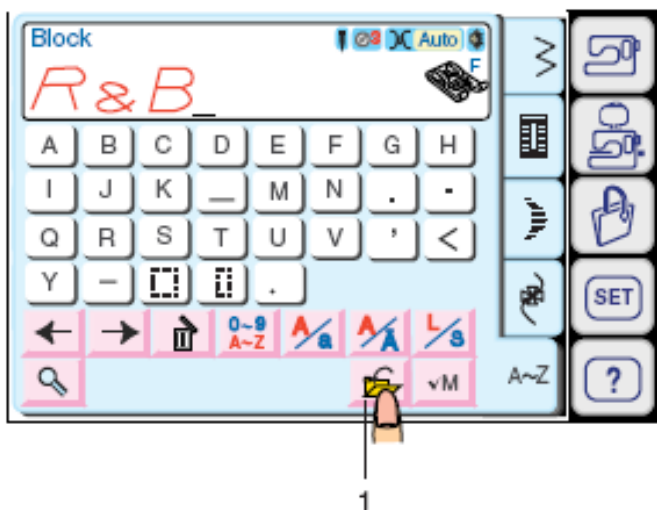


Spausti Raidžių dydžio klavišą , norėdami pasirinkti didelį dydį.

Paspausti „B“ klavišą, žymeklis pasislinks į dešinę, ir „B“ automatiškai įsirašo į atmintį.

Mašina pasius monogramą ir pabaigus automatiškai sustos.






Failo įrašymas į atmintį ir atidarymas

Failo įrašymas į atmintį

Paspaudus failo įrašymo į atmintį klavišą, atsidaro įrašymo į atmintį langas.


1. Failo įrašymo į atmintį klavišas

Galite pasirinkti laikmeną (vietą), kurioje pageidausite įrašyti failą. Spauskite klavišą , norėdami pasirinkti vidinę mašinos atmintį arba kompiuterinę kortelę PC card, kuri turi būti įdėta kortelės dėkle mašinoje.


2. Built-in/card klavišas

Lange bus rodomas įrašytų failų sąrašas. Jeigu sąrašą sudaro daugiau negu 1 puslapis, spauskite Sekančio arba Ankstesnio puslapio klavišus, norėdami pamatyti likusius failus.

3. Puslapių klavišai

Paspauskite klavišą , norėdami įrašyti failą į atmintį, ir ekranas sugrįš į ankstesnį langą.

4. OK klavišas

Paspaudę klavišą , (vietoj OK), sugrįšite į ankstesnį langą, neįrašę failo į atmintį.


5. „Cancel“ klavišas

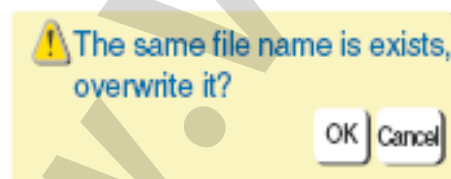
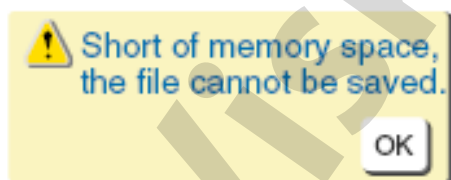
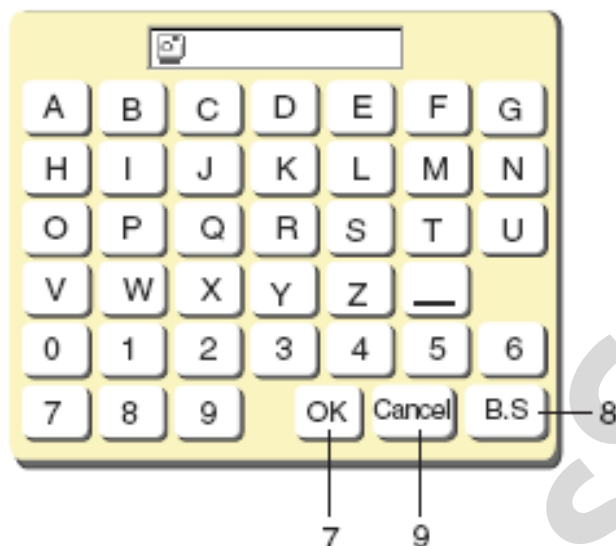
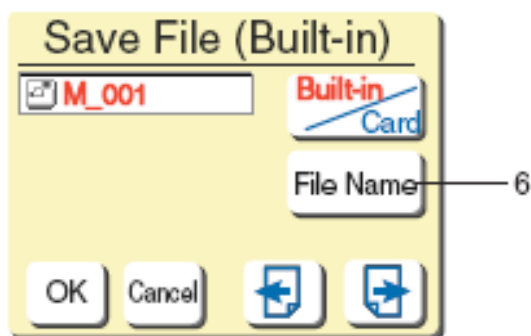
PASTABA:

Failo vardas suteikiamas automatiškai, pradedant nuo M_001 paeiliui.



ATSARGIAI:

Neišjunkite mašinos ir neišimkite kortelės iš dėklo, kol ekrane matosi perspėjantis ženklas  arba smėlio laikrodis. Priešingu atveju, įrašomi duomenys gali būti prarasti arba sugadinti.



Failo vardo suteikimas

Failui vardą jūs galite suteikti failo vardo lange. Spauskite klavišą **File Name**, norėdami atidaryti failo vardo langą.

6. Failo vardo klavišas

Lange yra pavaizduoti simbolių klavišai. Įveskite failo vardą ir paspauskite OK **OK** klavišą.

7. OK klavišas

Ekranas sugrįš į failo įrašymo langą. Failo įrašymo lange paspauskite OK klavišą, ir failas bus įrašytas nauju vardu.

PASTABA:

Failo vardui galima įvesti iki 8 simbolių.

Norėdami ištrinti paskutinį simbolį, spauskite tarpo klavišą **B.S**.

Paspauskite klavišą **Cancel** ir ekranas sugrįš į failo įrašymo langą.

8. Tarpo klavišas
9. „Cancel“ klavišas

PASTABOS:

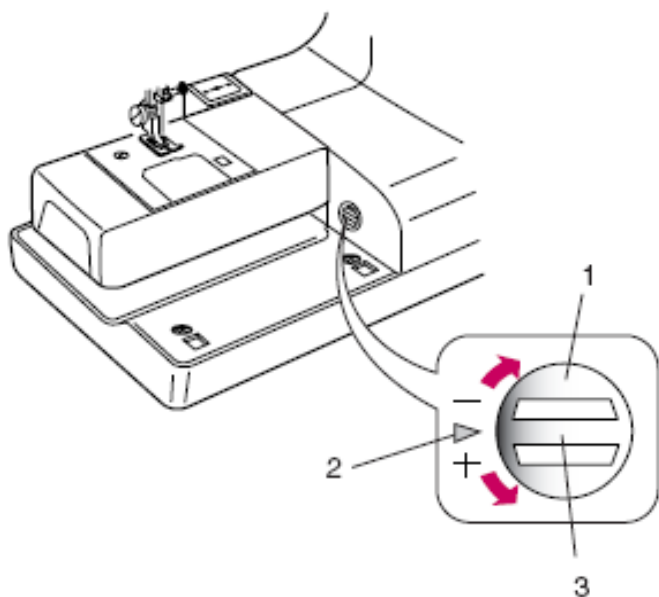
Kai atmintis yra perpildyta, pasirodo perspėjantis pranešimas: „Trūksta atminties, failo įrašyti negalima“. Paspauskite OK **OK** klavišą ir įeikite į failų atidarymo langą, kad ištrinti ne reikalingus failus.

Jeigu išrašote failą jau egzistuojančiu vardu, pasirodo perspėjantis pranešimas: „Toks failo vardas jau egzistuoja, ar perrašyti jį?“

Paspauskite OK **OK**, norėdami perrašyti egzistuojantį failą.

Spauskite **Cancel** klavišą, jeigu nenorite jo perrašyti egzistuojančiu vardu.

Pastaruoju atveju jums prireiks pakeisti failo vardą ir jį įrašyti kitu vardu.



Deformuotų elastinių pavyzdžių koregavimas

Elastinių dygsnių pavyzdžių siuvimo rezultatai gali priklausyti nuo siuvimo sąlygų, pavyzdžiui, siuvimo greičio, medžiagos tipo, sluoksnių skaičiaus ir t.t. Visuomet atlikite bandomąjį siuvimą ant gabaliuko medžiagos, kurią naudosite gaminio siuvimui. Jeigu dekoratyviniai elastiniai dygsnių pavyzdžiai, raidės, skaičiai arba saginės kilpos dygsniai yra deformuoti, sukoreguokite juos su padavimo balanso rankenėlės pagalba.

PASTABOS:

Normaliai siuvant, padavimo balanso rankenėlę nustatykite neutralioje padėtyje., t.y. griovelis rankenėlės centre turi sutapti su nustatymo atžyma. Padavimo balanso rankenėlę patogiau sukuti su moneta.

1. Padavimo balanso rankenėlė
2. Standartinė nustatymo atžyma
3. Griovelis ant rankenėlės



Dekoratyvinių elastinių dygsnių pavyzdžiai

Jeigu pavyzdys yra suspaustas, rankenėlę pasukite link „+“.

Jeigu pavyzdys yra išštas, rankenėlę pasukite link „-“.

Raidės ir skaičiai

Jeigu pavyzdys yra suspaustas, rankenėlę pasukite link „+“.

Jeigu pavyzdys yra išštas, rankenėlę pasukite link „-“.

Automatinės saginės kilpos dygsnių balanso koregavimas

Dygsnių balansas dešinėje ir kairėje automatinės saginės kilpos eilutėse gali kisti priklausomai nuo siuvimo sąlygų. Jeigu dygsniai nesubalansuoti, jų ne vienodumą koreguokite su padavimo balanso rankenėlės pagalba.

Jeigu dešinė eilutė tankesnė, rankenėlę pasukite link „-“.

Jeigu kairė eilutė yra tankesnė, rankenėlę pasukite link „+“.

PASTABA:

Baigus siuvimą, padavimo balanso rankenėlę nustatykite į neutralią padėtį.

SIUVINĖJIMO REŽIMAS

Siuvinėjimo rėmeliai

Siuvinėjimo rėmeliai A:

Tai yra standartinis rėmelių dydis su 12,6 cm x 11 cm siuvinėjimo plotu, skirtas PC card siuvinėjimo paveikslukams ir kt.

1. Išorinis rėmelis
2. Vidinis rėmelis
3. Tvirtinimo rankenėlė
4. Rėmelio suveržimo varžtas

Siuvinėjimo rėmelių (A) šablonas

5. Pradinis taškas monogramoms vertikaloje orientacijoje.
6. Nurodo siuvinėjimo ribas paveikslukams iš vidinės atminties, PC card paveikslukams Nr. 1001 ir aukščiau.
7. Nurodo siuvinėjimo ribas paveikslukams iš atminties kortelės Nr102 ir aukščiau.
8. Pradinis taškas paveikslukams iš vidinės atminties ir monogramoms.
9. Pradinis taškas paveikslukams iš kortelės Nr. 102 ir aukščiau.
10. Pradžios taškas monogramoms horizontalioje orientacijoje.

Siuvinėjimo rėmeliai B:

Tai yra didelio dydžio rėmeliai su 20 cm x 14 cm siuvinėjimo plotu didelio dydžio paveikslukams ir jungtiniams paveikslukams.

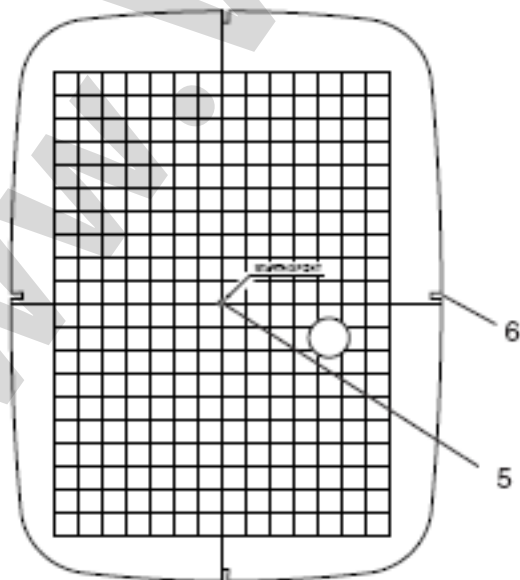
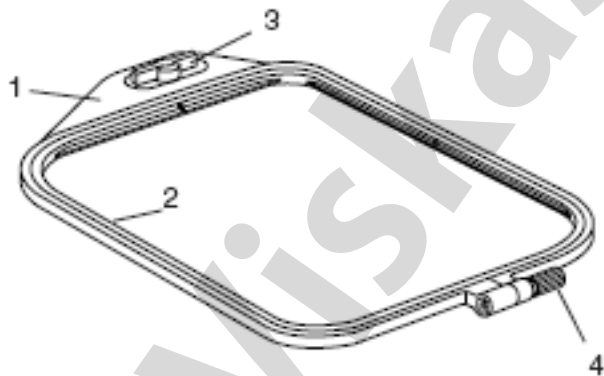
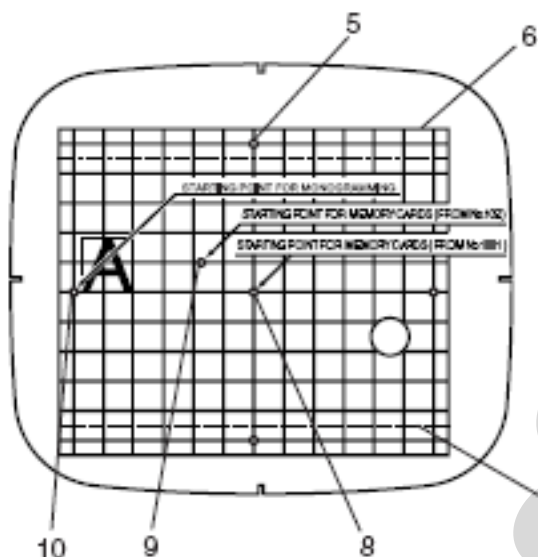
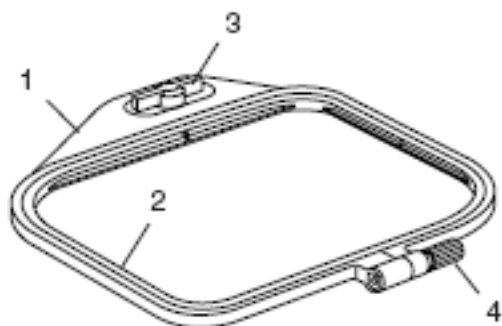
1. Išorinis rėmelis
2. Vidinis rėmelis
3. Tvirtinimo rankenėlė
4. Rėmelio suveržimo varžtas

Siuvinėjimo rėmelių (B) šablonas

5. Pradinis taškas paveikslukams iš vidinės atminties ir monogramoms.
6. Išpjova šablono nustatymui į vietą

PASTABA:

Ketrios išpjovos ant šablono nesutampa su atskaitymo linijomis.



Stabilizatoriai

Siekiant geriausios siuvinėjimo kokybės, labai svarbus stabilizatorių panaudojimas.

Stabilizatorių tipai

Nuplėšiami stabilizatoriai pagaminti iš pluošto, kuris yra lengvai nuplėšiamas. Nuplėšiamus stabilizatorius naudokite austinių medžiagų stabilizavimui. Po siuvinėjimo nuplėškite stabilizatorių taip, kad priešingoje pusėje likusi ne didelė stabilizatoriaus dalis netrukdytų gaminio devėjimui.

Prilydomi su laidyne stabilizatoriai yra lipnaus tipo ir skirti visų rūšių mezgimo medžiagoms ir visų rūšių ne stabilioms medžiagoms. Prilydykite ją blogoje medžiagos pusėje su karšta laidyne.

Nukerpami stabilizatoriai yra ne austinė neplyštanti medžiaga. Likusią po siuvinėjimo dalį reikia nukirpti. Nukerpamus stabilizatorius naudokite trikotažui ir visoms ne stabilioms medžiagoms.

Vandenyje tirpūs stabilizatoriai ištirps vandenyje. Naudokite šiuos stabilizatorius siuvinėjant azūrinės medžiagas arba nėrinus, taip pat pliušinėms medžiagoms, pavyzdžiui rankšluosčiams, dedant stabilizatorių geroje pusėje, kad išvengtų kilpų perėjimo į siuvinį.

Lipnūs stabilizatoriai yra lipnus popierius, naudojamas mažų medžiagos gabaliukų arba mažų gaminių, kurių neįmanoma pritvirtinti rėmeliuose, sutvirtinimui. Jis taip pat naudojamas velvetui ir kitokioms šiauštomis medžiagoms, ant kurių gali visam laikui pasilikti žymės nuo rėmelių.

Panaudojimas:

Stabilizatorių reikia tvirtinti medžiagos blogoje pusėje.

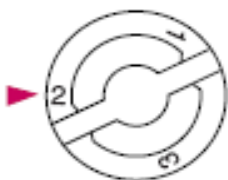
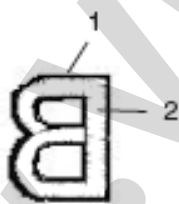
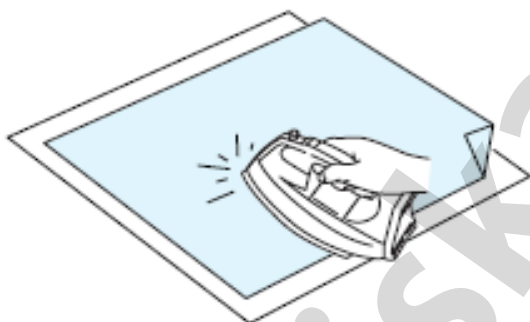
Gali prireikti daugiau negu vieno sluoksnio.

Veltiniui arba kitokioms stabilioms medžiagoms nereikia stabilizatorių, galima siuvinėti tiesiogiai ant jų.

Po tvirtomis medžiagomis galite patiesti plono popieriaus sluoksnį.

Medžiagoms arba gaminiams ir jų dalims, kurių negalima arba sunku laidyti, reikia naudoti ne lipnius stabilizatorius.

Iškirpkite stabilizatorių didesnę už rėmelį ir įdėkite jį į rėmelį taip, kad visas gabalas būtų sutvirtintas rėmelyje, kad siuvinėjimo metu išvengtų medžiagos atsipalaidavimo.



Lipnus (prilydomas) stabilizatorius

Stabilizatorių blizgiu paviršiumi klokite ant blogos medžiagos pusės. Atlenkite vieną stabilizatoriaus kampą ir su karšta laidyne prilydykite stabilizatorių prie medžiagos.

PASTABOS:

Stabilizatoriaus kampo užlenkimas reikalingas, kad būtų lengviau nuplėšti stabilizatoriaus likučius po siuvinėjimo.

Laidymo temperatūros gali kisti priklausomai nuo lipnaus stabilizatoriaus tipo.

Siūlo įtempimo reguliavimas

Kai subalansuotas siūlo įtempimas:

Blogoje medžiagos pusėje ne žymiai matomas adatos siūlas.

1. Adatos siūlas
2. Ritelės siūlas

Kada adatos siūlo įtempimas per mažas:

Adatos siūlas formuoja kilpas, ir dygsniai atrodo pašiaušti.

Pasukę rankenėlę link didesnio skaičiaus, padidinkite siūlo įtempimą.

Spaudimo rankenėlė

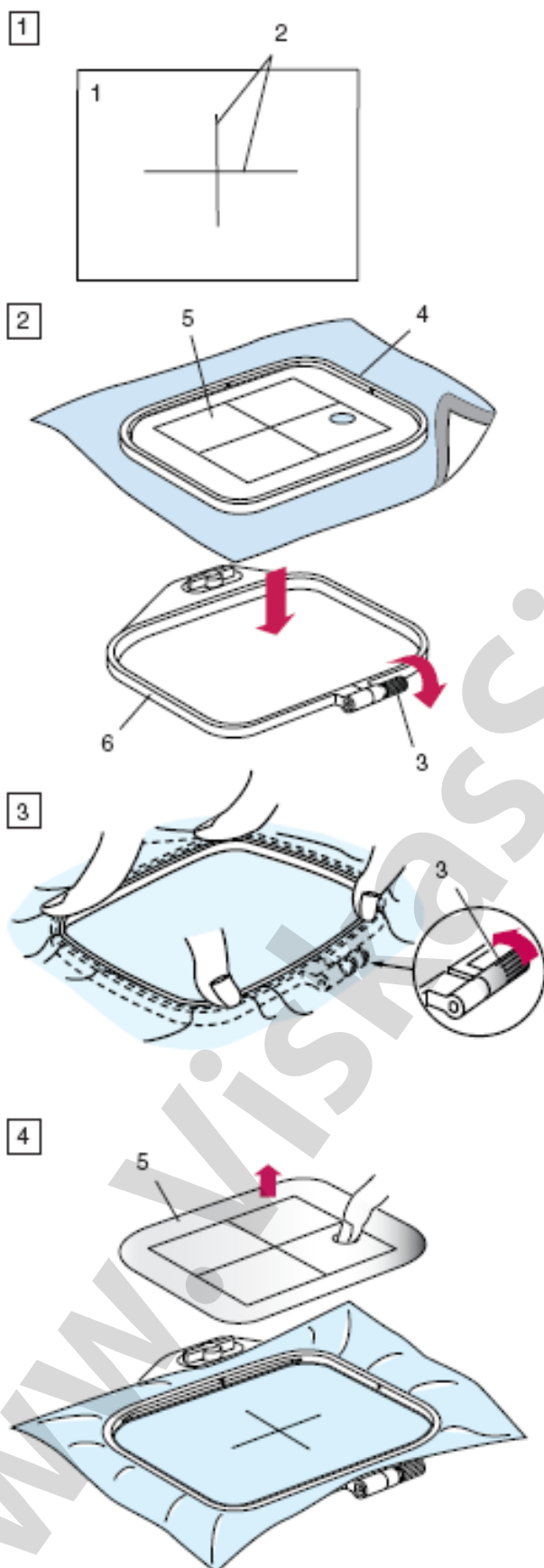
Siuvinėjimui, nustatykite spaudimo rankenėlę prie „2“.

Adatos

Plonomis medžiagoms naudokite adatos 11-o dydžio.

Vidutinėms ir sunkioms medžiagoms naudokite adatas 14-o dydžio.

Medžiagos įdėjimas į siuvinėjimo rėmelius



- 1 Su siuvėjo kreida ant gerosios medžiagos pusės pažymėkite centrinės linijas.
- 2 Atpalaiduokite rėmelių įveržimo varžtą, esantį ant išorinio rėmelio. Paguldykite vidinį rėmelį ir šabloną ant medžiagos, suderinant centrinės linijas.

- 3 Įstumkite visa tai į išorinį rėmelį. Užveržkite varžtą ant išorinio rėmelio, kad įtempti medžiagą. Įsitinkinkite, kad medžiaga rėmeliuose įtempta kaip būgnas.

- 4 Nuimkite šabloną.

1. Medžiaga
2. Centrinės linijos
3. Rėmelių įtempimo varžtas
4. Vidinis rėmelis
5. Šablonas
6. Išorinis rėmelis

PASTABOS:

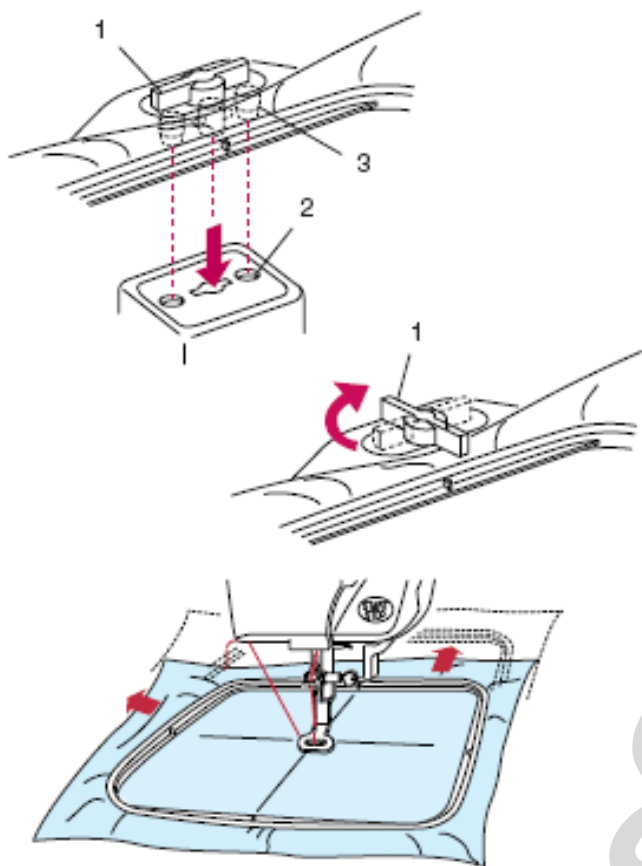
Dedant medžiagą į siuvinėjimo rėmelius, padėkite išorinį rėmelį ant lygaus paviršiaus. Plonomis ir elastinėms medžiagoms naudokite lipnų (adgezinį) stabilizatorių (prilydomą su laidyne) ant blogosios medžiagos pusės. Gali prireikti daugiau negu vieno sluoksnio.

Siuvinėjimo rėmelių tvirtinimas mašinoje

Pasukite tvirtinimo rankenėlę, kad ji būtų lygiagreti su metalo plokšte, ir uždėkite rėmelius ant vežimėlio. Rėmelius uždėkite taip, kad kaiščiai sutaptų su skylutėmis vežimėlyje.

1. Tvirtinimo rankenėlė
2. Vežimėlio skylutės
3. Kaiščiai

Pasukite tvirtinimo rankenėlę pagal laikrodžio rodyklę.



ATSARGIAI:

Visuomet, prieš pradėdant siuvinėti, užtikrinkite pakankamai erdvės vežimėliui mašinos užnugaryje. Niekuomet nebandykite stumti vežimėlio ranka arba liesti jį tuo metu kada jis juda.

Prieš išjungiant elektros maitinimą, būtinai įsitikinkite ar vežimėlis yra savo pradinėje padėtyje.

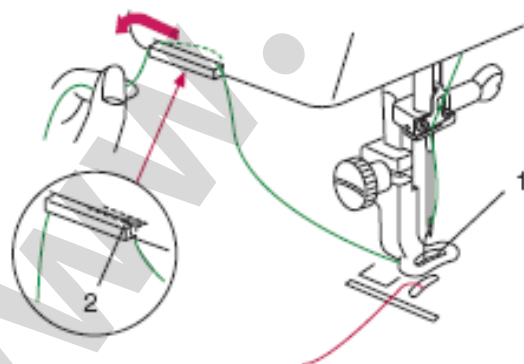
Siūlo laikiklis

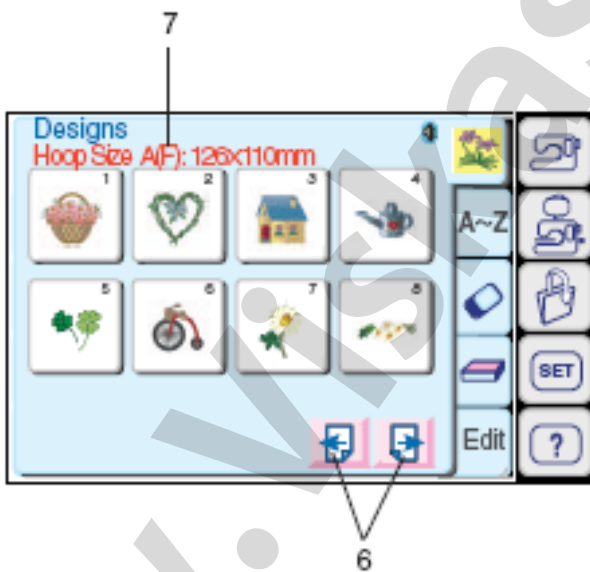
Kad išvengti siuvinėjimo ant adatos siūlo, siūlo galą uždėkite ant siūlo laikiklio.

Praveskite adatos siūlą pro skylutę siuvinėjimo pėdelėje ir ištraukite jį į viršų iki siūlo laikiklio.

Siūlą ant siūlo laikiklio kabinkite nuo priekio į užnugarį.

1. Skylutė siuvinėjimo pėdelėje
2. Siūlo laikiklis





Pasirinkimo režimas

Paspauskite siuvinėjimo režimo klavišą, kad įeiti į siuvinėjimo režimą. Siuvinėjimo režime galimos 5 kategorijos:

1. Vidiniai paveikslukai

Paspaudus siuvinėjimo režimo klavišą, vaizdavimo jutiminis ekranas parodo vidinėje atmintyje įrašytų paveikslukų langą. Memory Craft 9700 mašina vidinėje atmintyje užtikrina 95 siuvinėjimui paruoštus paveikslukus.

2. Monogramos

Paspauskite Monogramų klavišą, kad atidaryti monogramų langą. Galite siūti monogramas penkiuose skirtinguose stiliuose: gotiniame, skript, čeltenham. 3-jų raidžių ir 2-jų raidžių.

3. PC card (kompiuterinės kortelės) paveikslukai

Spauskite PC Card klavišą, kad siuvinėti paveikslukus iš PC Card (užsakomas papildomai).

4. Kortelės skaitytuvas 10000

Memory Craft 9500 gali skaityti ir siuvinėti paveikslukus iš atminties kortelių mašinoms memory Craft 9000/5700 per kortelių skaitytuvą 1000 (užsakomas papildomai).


PASTABA:


Kortelės skaitytuvo prijungimui prie Memory Craft 9700 reikalingas specialus kabelis(užsakomas papildomai).

5. Redagavimas

Redagavimo lange jūs galite modifikuoti ir sujungti pavyzdžius, kad sukurti originalius paveikslukus.

6. Puslapių klavišai

Spauskite sekančio puslapio klavišą , norėdami peržiūrėti sekantį puslapį.

Spauskite ankstesnio puslapio klavišą , norėdami peržiūrėti ankstesnį puslapį.

7. Rėmelių dydis

Ekrane rodomas tinkamų rėmelių pasirinktam paveikslukui dydis.

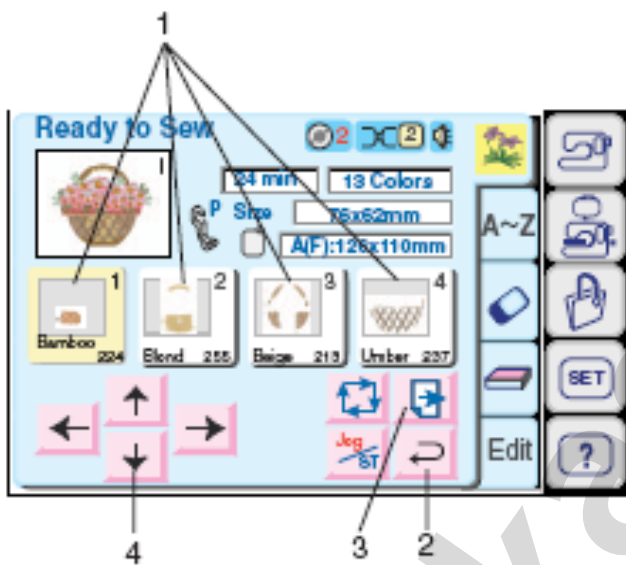


Paveiksliai iš vidinės atminties

Spauskite Built-in (vidinės atminties) paveikslėlių klavišą.

Spauskite pavyzdžių pasirinkimo klavišą, kad pasirinkti pageidaujamą pavyzdį.

Pasirodys siuvinėjimo ekranas.



1. Spalvos/dalies klavišas

Ant klavišo parodyta siūlo spalva ir siuvinėjimo dalių seka.

Mašina automatiškai sustoja, pabaigus vieną iš siuvinėjimo dalių.

Pakeiskite siūlą ir vėl pradėkite siūti. Pasibaigus tos dalies siuvinėjimui, klavišo spalva užgesa.

Specifinės spalvos/dalies siuvinėjimas, praleidžiant ne reikalingas

Jūs galite siuvinėti tiktai nurodytas paveikslėlio dalis, praleidžiant prieš tai esančias.

Paspauskite spalvos/dalies klavišą, pirmiausiai atitinkantį tai daliai, kurią pageidaujate siuvinėti, praleistos dalys užges.

2. Sugrįžimo klavišas

Paspauskite šį klavišą, kad sugrįžti į pavyzdžio pasirinkimo langą.

3. Sekančio puslapio klavišas

Sekančio puslapio klavišas pasirodo, jeigu yra daugiau paveikslėlio dalių (kurie netilpo ekrane).

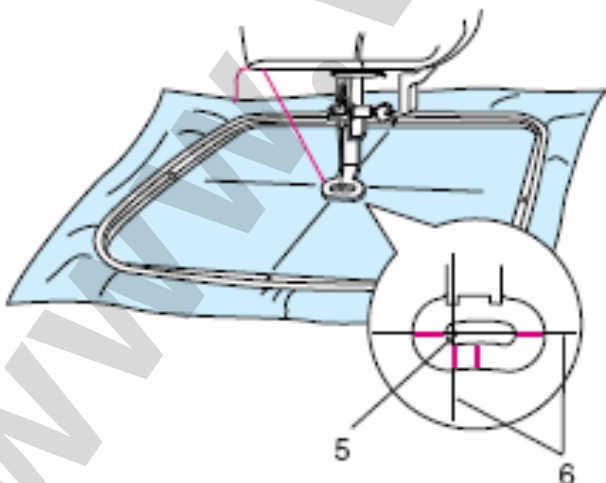
Spauskite šį klavišą, kad pamatyti likusias paveikslėlio dalis.

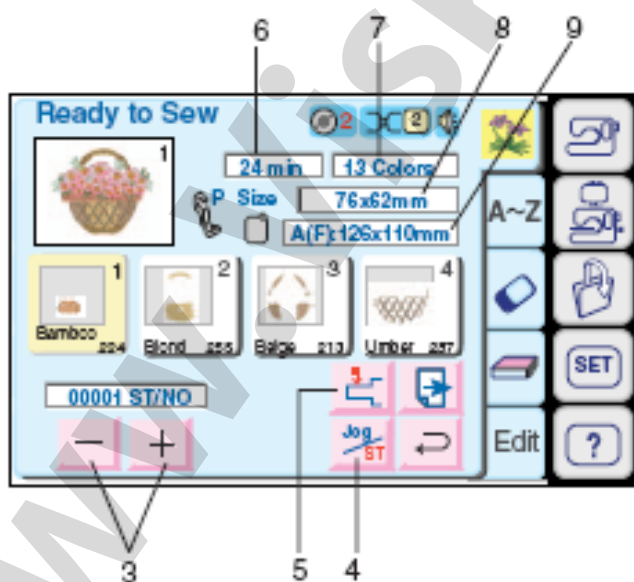
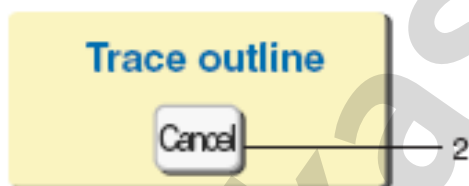
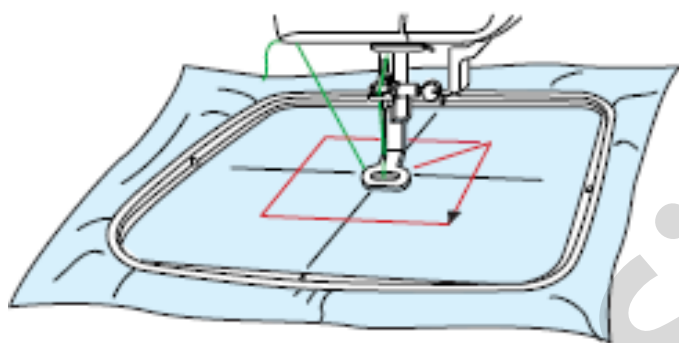
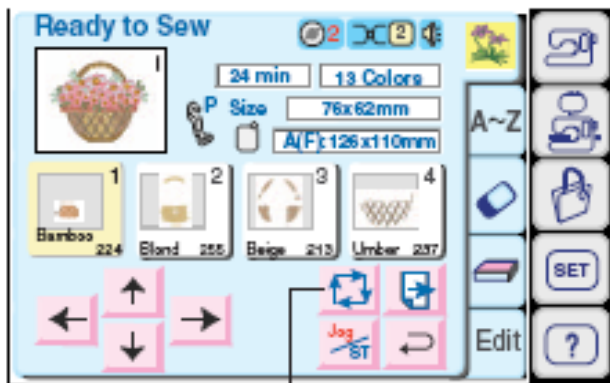
4. Jog (lėto siuvimo) klavišai

Su jog klavišais sureguliuokite rėmelio padėtį taip, kad adatos dešinioji kritimo padėtis būtų virš atskaitos linijų centro ant medžiagos.

5. Adatos kritimo padėtis

6. Centrinės linijos





1. Sekimo klavišas

Šį klavišą paspaudę galite patikrinti siuvimo ploto dydį. Vežimėlis be siuvinėjimo praseka pasirinkto siuvinėjimo pavyzdžio išorines linijas. Po sekimo vežimėlis sugrįš į startinę padėtį.

2. „Cancel“ (atšaukti) klavišas

Spauskite šį klavišą norėdami atšaukti sekimo procedūrą ir sugrįžti į ankstesnį langą.

3. Dygsnių atgal/pirmyn klavišai

Prasidėjus siuvinėjimui, ekranas rodis einamų dygsnių skaičius. Jog klavišai išnyks, ir ekrane pasirodys dygsnių atgal/pirmyn klavišai. Jūs galite panaudoti šiuos klavišus siuvinėjimo rėmelių perkėlimui į tą vietą, kur buvo nutrūkęs arba nubėgęs siūlas. Spauskite minus „-“ klavišą, kad perkelti rėmelį atgal į ankstesnį siuvimo tašką. Rėmelis, kiekvieną kartą paspaudus šį klavišą, pajudės po 10 dygsnių atgal. Spauskite minus „+“ klavišą, kad perkelti rėmelį atgal į tolimesnį siuvimo tašką. Rėmelis, kiekvieną kartą paspaudus šį klavišą, pajudės po 10 dygsnių į priekį.

4. Jog/ST klavišas

Spauskite šį klavišą norėdami alternatyviai perjungti klavišų funkciją iš jog (lėtai judėti) į dygsnių atgal/pirmyn funkciją ir atvirkščiai.

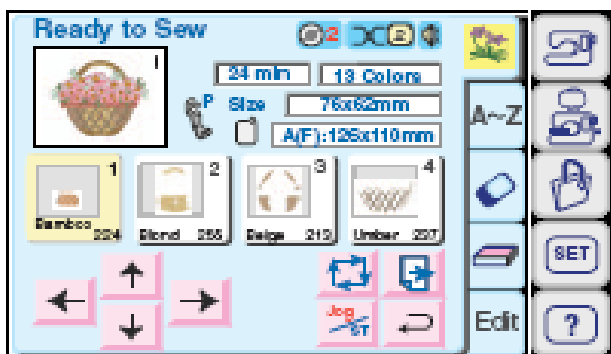
5. Vežimėlio gražinimo klavišas

Spauskite šį klavišą, kad perkelti vežimėlį atgal į jo pradinę stovėjimo padėtį, pabaigus siuvinėjimą.

Ekrano informacija

Be paveiksluko vaizdo ekrane rodomas apytikris siuvimo laikas minutėmis, spalvų skaičius, paveiksluko dydis ir rėmelis, kurį reikia naudoti pasirinktam paveikslukui.

6. Siuvimo laikas minutėmis
7. Spalvų skaičius
8. Paveiksluko dydis
9. Rėmelis

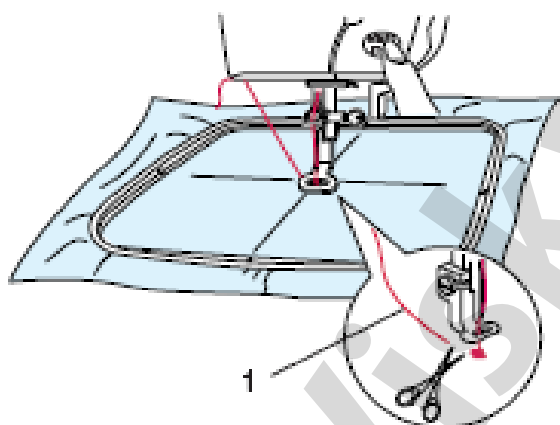


Siuvinėjimo pradžia

Spauskite pavyzdžio pasirinkimo klavišą, kad pasirinkti pageidaujamą pavyzdį.

Nuleiskite prispaudimo pėdelę. Paspauskite Start/Stop mygtuką ir pasiūkite 5 – 6 dygnius.

Dar kartą paspauskite Start/Stop mygtuką, kad sustabdyti mašiną.



Pakelkite prispaudimo pėdelę, nukirpkite laisvą siūlo galą prie pat siuvinėjimo pradžios taško ir nuleiskite prispaudimo pėdelę.

1. Laisvas siūlo galas

Spauskite mygtuką Start/Stop, kad pratęsti siuvinėjimą. Mašina automatiškai sustos, pabaigus siuvinėti pirmą spalvinę dalį. Pakeiskite siūlą ir siuvinėkite sekančią dalį.

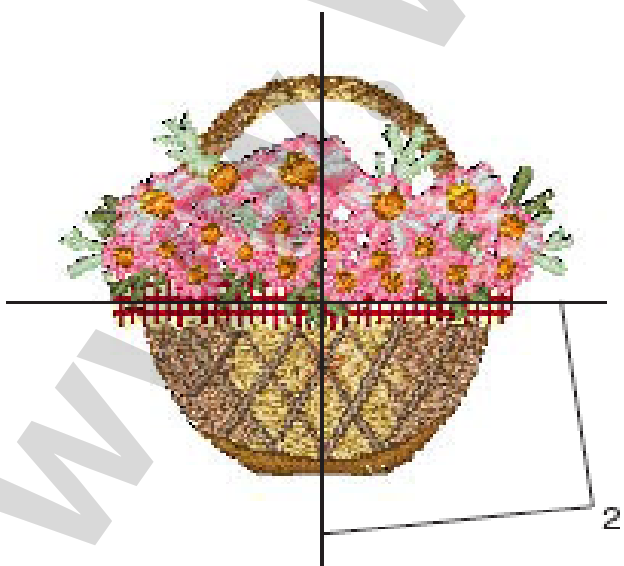
Siuvinėjimo rezultatai

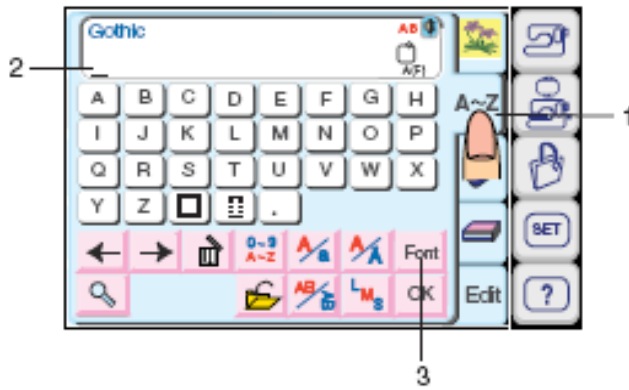
Siuvinėjimo pavyzdys yra išsiuvinėtas ant medžiagos centrinių linijų atžvilgiu, kaip pavaizduota iliustracijoje.

2. Centrinės linijos ant medžiagos.

PASTABOS:

Siuvinėjimo pavyzdžio padėtis atžvilgiu centrinių linijų yra pavaizduotas ant šablonų. Siuvinėjimui su PC kortelėmis, kad teisingai nustatyti siuvimo padėtį, naudokite pridėtus šablonus.





Monogramų siuvinėjimas

Spauskite monogramų klavišą, kad atidaryti monogramų langą.

1. Monogramų klavišas

Monogramų pasirinkimo lange galite programuoti žodžius, tiesiogiai spausdami atitinkamus alfabeto klavišus.

Jums paspaudus alfabeto raidės klavišą, raidė įrašoma į atmintį, o žymeklis persikelia į dešinę.

2. Žymeklis

Stilių (fontų) pasirinkimas

Paspaudę „Font“ klavišą, jūs galite pakeisti stiliaus tipą monogramai. Atsidaro stiliaus pasirinkimo langas.

3. Stilius

Kad pasirinkti pageidaujimą stilių, paspauskite vieną iš parinkčių:

4. Gotiškas stilius
5. Skript stilius
6. Čeltenham stilius
7. 2-raidės
8. 3-raidės

Jeigu paspausite sugrįžimo klavišą, ekranas sugrįš į ankstesnį langą.

9. Sugrįžimo langas

Europietišku raidžių su akcentais klavišas

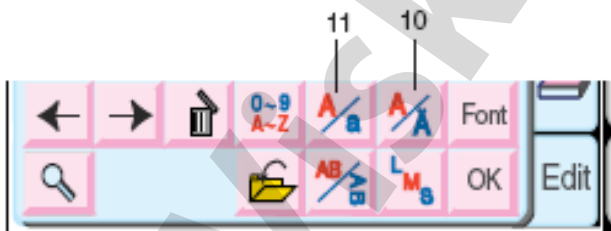
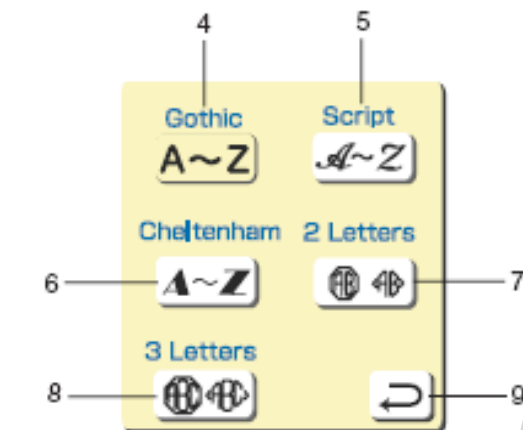
Paspaudę šį klavišą jūs galite pasirinkti europietiškas raides su akcentais, pavyzdžiui, raidę su dviem taškeliams viršuje.

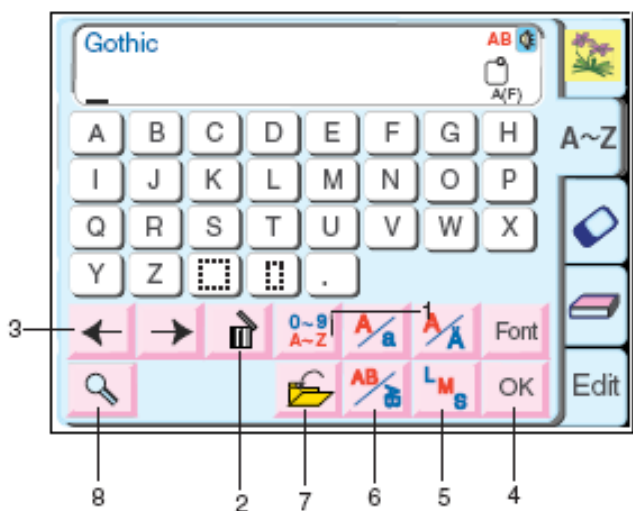
10. Europietišku raidžių su akcentais klavišas

Didžiųjų/mažųjų raidžių klavišas

Spausdami šį klavišą, jūs galite alternatyviai pasirinkti didžiąsias arba mažąsias raides.

11. Didžiųjų/mažųjų raidžių klavišas





1. Raidės/skaičiaus klavišas

Paspaudus šį klavišą, pasirodo skaičiai ir simboliai. Kad pasirinkti skaičių arba simbolių, reikia paspausti atitinkamą klavišą.

2. Ištrynimo klavišas

Paspaudę šį klavišą, galėsite ištrinti simbolių, po kuriu yra žymeklis. Perkelkite žymeklį po raide, skaičiumi arba simboliu, kurį norite ištrinti, ir paspauskite šį klavišą.

3. Žymeklio klavišas

Spausdami rodyklių klavišus, galite žymeklį perslinkti į kairę arba dešinę. Norėdami į monogramą įdėti papildomą raidę (skaičių, simbolių), perkelkite žymeklį po pasirinkta raide (skaičiumi, simboliu) ir paspauskite šios raidės (skaičiaus, simbolio) klavišą.

4. OK klavišas

Paspaudę šį klavišą, jūs patvirtinate savo įvedimą. Paspaudus šį klavišą, ekranas pasikeis į siuvinėjimo ekraną.

5. Raidės dydžio klavišas

Galite pasirinkti tris skirtingus raidžių dydžius: didelį, vidutinį ir mažą. Monogramos dydį nusistatykite prieš pasirenkant raidę.

6. Horizontaliai/vertikaliai klavišas

Galite pasirinkti siuvinėjimo kryptį horizontaliai arba vertikaliai

7. Failo įrašymo į atmintį klavišas

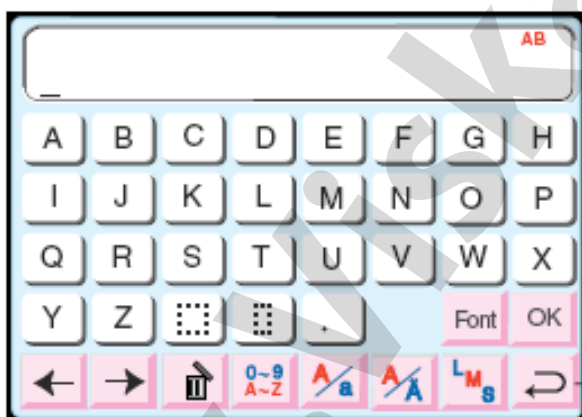
Paspaudę šį klavišą galite sukurtą monogramą įrašyti į atmintį. Pasirodo failo įrašymo langas.

8. Didinimo klavišas

Paspaudus šį klavišą, padidėja raidžių/skaičių klavišai, tai palengvina darbą su jais.

9. Sugražinimo klavišas

Spauskite šį klavišą, kad sugrįžti į ankstesnį ekraną.





Monograma gotiškajame stiliuje

Paspauskite stiliaus klavišą „Font“ ir pasirinkite gotišką raidžių stilių.
Pasirinkite „B“.



Spauskite didžiųjų/mažųjų raidžių klavišą, kad pasirinkti mažąsias raides.



Pasirinkite „e“, „a“ ir „r“
Paspauskite klavišą OK.

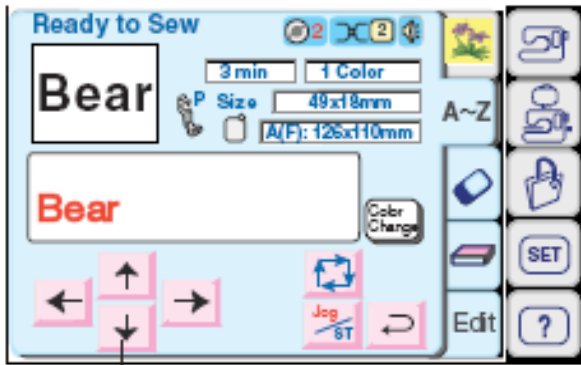


Displėjus pasikeis į siuvinėjimo ekraną.

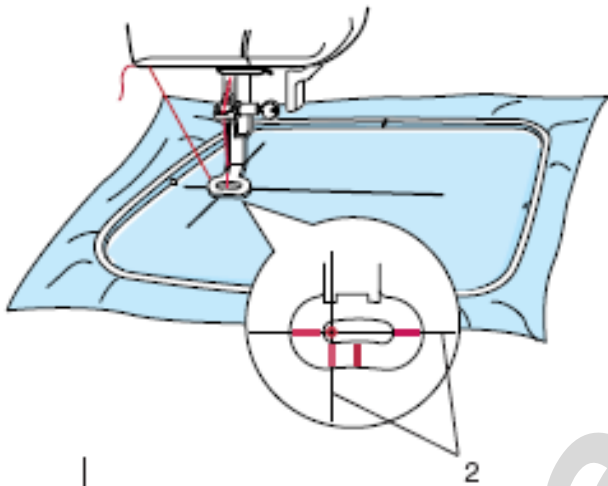
Jeigu prieš siuvinėjimą paspausite spalvos keitimo klavišą „Color Change“, tai keisdami siūlo spalvą kiekvienai raidei, galėsite išsiuvinėti daugiaspalvę monogramą.

Po kiekvienos raidės mašina automatiškai sustos.
Sustojus mašinai pakeiskite siūlą ir siuvinėkite sekančią raidę.

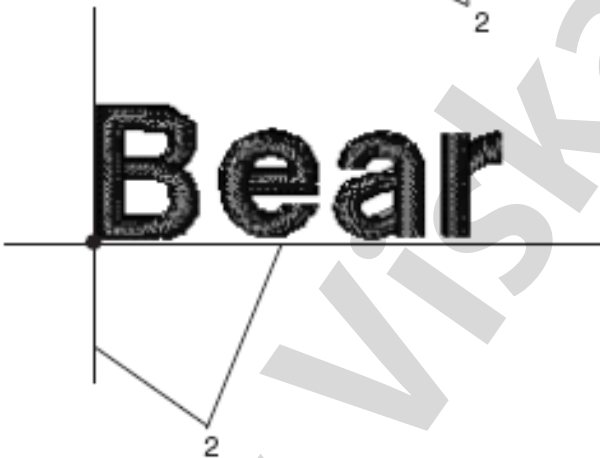
1. Spalvos keitimo klavišas



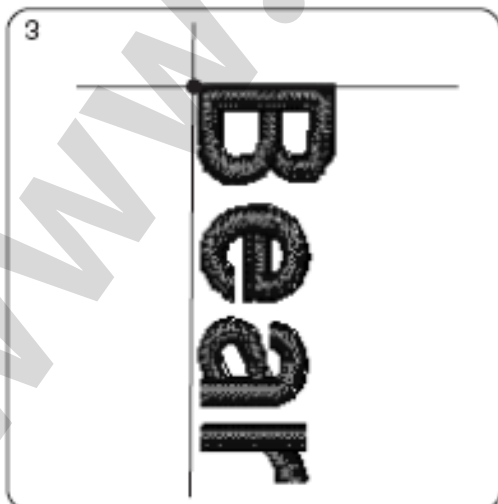
1



2



2



3

Naudodamiesi jog klavišais sureguliuokite rėmelių padėtį, kad suderinti centrinių linijų padėtį.

1. Jog klavišai
2. Centrinės linijos

Nuleiskite prispaudimo pėdele.

Paspauskite Start/Stop mygtuką ir pasiūkite 5-6 dygsnius.

Dar kartą paspauskite Start/Stop mygtuką, kad sustabdyti mašiną.

Pakelkite prispaudimo pėdele, nukirpkite laisvą siūlo galą prie pat siuvinėjimo pradžios taško ir nuleiskite prispaudimo pėdele.

Spauskite mygtuką Start/Stop, kad pratęsti siuvinėjimą.

Mašina automatiškai sustos, pabaigus siuvinėti monogramą.

Jūs galite siuvinėti vertikaliai, jeigu, įvedę simbolius, pasirinkote vertikaliją orientaciją.

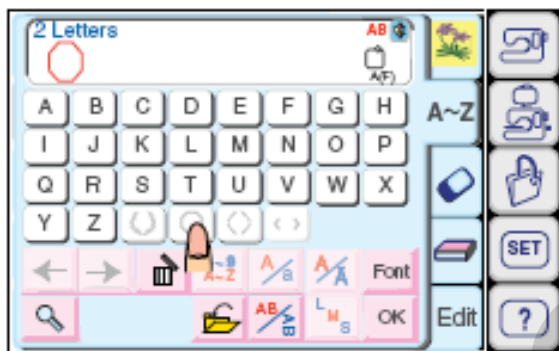
3. Monograma orientuota vertikaliai



2-raidžių monograma

Pavyzdžiui: 2-raidės su ornamentu

Paspausti „Font“ klavišą.
Pasirinkti 2-raidžių stilių.

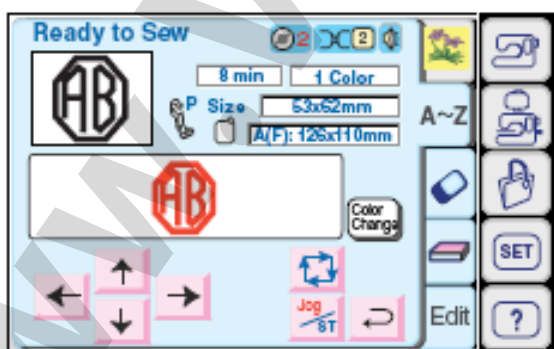


Pasirinkti apvadą

Pasirinkti raidę „A“.



Pasirinkti raidę „B“.



Spauskite klavišą OK, ekranas pasikeis į siuvinėjimo ekraną.

Spauskite Start/Stop mygtuką, kad pradėti siuvimą, mašina sustos automatiškai.

PASTABOS:

3-raidžių monograma bus siuvama tokiu pat būdu kaip ir 2-raidžių.

Startinė padėtis 2-raidžių ir 3-raidžių stiliaus monogramoms sutampa su rėmelių centru.




Monogramų koregavimas


Raidės ištrynimasis

Pavyzdys: Ištrinti „E“ iš „BEAT“



Spauskite žymeklio  klavišą, norėdami perkelti žymeklį po raidę, kad ištrinti.




Spauskite Ištrynimo  klavišą. Raidė „E“ bus ištrinta.



Įterpti raidę

Pavyzdys: Įterpti raidę „E“ į „BAT“

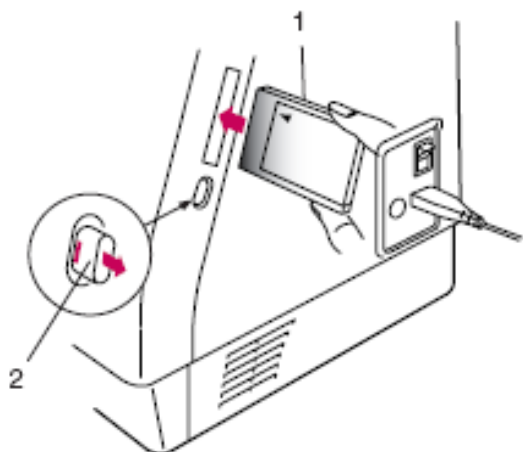


Spauskite žymeklio  klavišą, norėdami perkelti žymeklį po raidę, kuri būtų prieš įterptą raidę.



Pasirinkite raidę „E“.

Raidė „E“ iškart bus įterpta tarp „B“ ir „A“.



Kompiuterinių PC Card kortelių paveikslukai

Kaip įdėti ir išimti PC Card kortelę

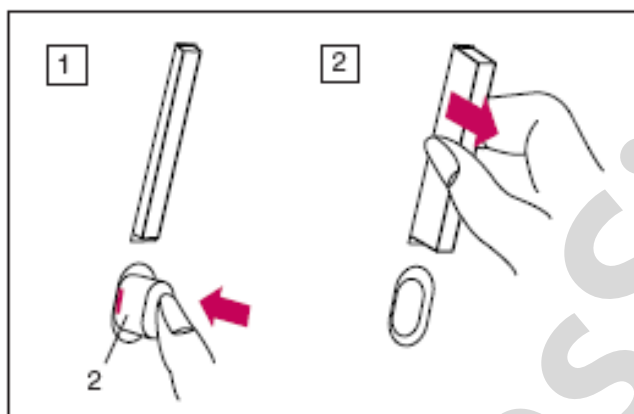
Įdėkite kortelę į dėklą, kuris yra priešais jus mašinos priekyje.

Pastumkite kortelę iki trakstelėjimo, tada iššoks kortelės išmetimo mygtukas.

1. PC Card kortelė
2. Išmetimo mygtukas

PASTABA:

Kai kortelė tinkamai įstatyta, ant kortelės išmetimo mygtuko matosi raudona juostelė.



Kortelės išėmimas

Paspauskite kortelės išmetimo mygtuką, ir kortelė atšoks. Tada išimkite kortelę iš mašinos.

PASTABA:

Jeigu mašina įjungiamą esant įdėtai kortelei, užtruks šiek tiek laiko kol įsikraus mašinos kompiuteris.



PC Card paveikslukų pasirinkimas

Paspauskite PC Card klavišą. Paveikslukai, esantys kortelėje, pasirodys ant paveikslukų pasirinkimo klavišų.

Kad pasirinkti pageidaujamą paveiksluką, paspauskite šio paveiksluko klavišą.

Pasirinktas paveikslukas ir jo spalvinės dalys bus pavaizduotos jų siuvimo tvarka.



ATSARGIAI

Neišjunkite elektros maitinimo ir neišimkite kortelės, kol ekrane bus rodomas perspėjantis signalas arba smėlio laikrodis.

Kortelės skaitytuvas 10000 (užsakomas papildomai)

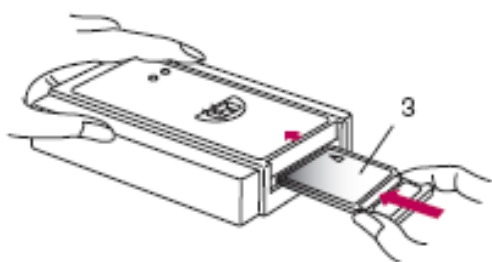
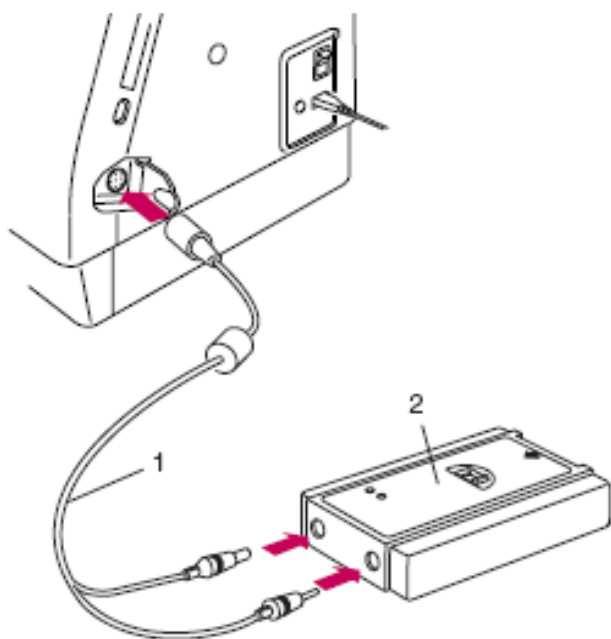
Modeliui MC9000 galite persirašyti paveikslukus iš atminties kortelių per kortelių skaitytuvą 10000.

Kortelių skaitytuvo prijungimas

Specialaus RS-232C kabelio apvalią jungtį prijungti prie mašinos

Dvi kištukines jungtis įjunkite į kortelių skaitytuvą 10000.

1. RS-232C kabelis
2. Kortelių skaitytuvas



Įdėkite kortelę į skaitytuvą 10000. Pastumkite kortelę iki trakstelėjimo.

3. Atminties kortelė



Pavyzdžio pasirinkimas

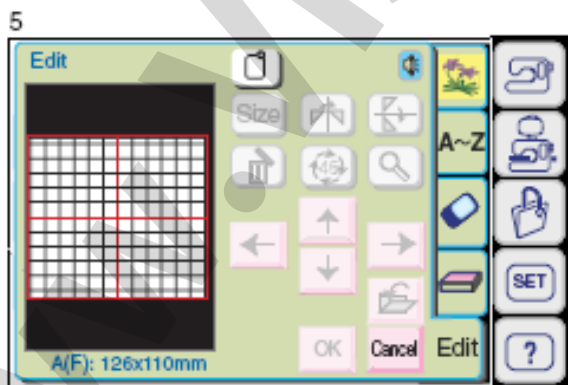
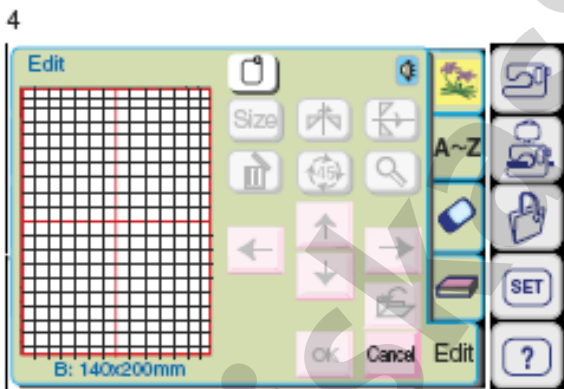
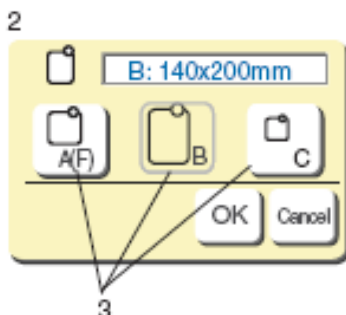
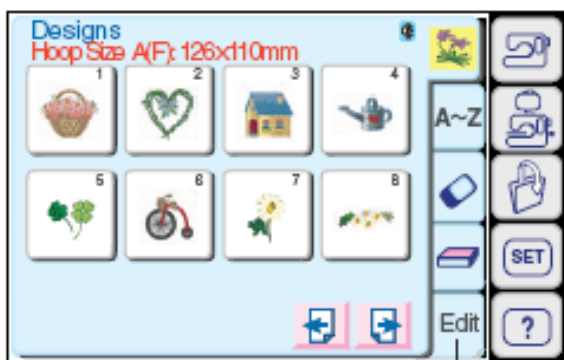
Paspauskite kortelės skaitytuvo klavišą

Pasirodys pavyzdžių pasirinkimo ekranas

4. Kortelių skaitytuvo klavišas

PASTABA:

Klavišų veikimas yra toks pat kaip ir vidinės atminties paveikslukams.
Žr.psl.80-82.



Redagavimo režimas

Redagavimo funkcija leidžia jums modifikuoti ir sujungti siuvinėjimo pavyzdžius, kad sukurti originalius paveikslukus.

Redagavimo ekranas

Paspauskite klavišą „Edit“, turi atsidaryti redagavimo ekranas.

1. „Edit“ klavišas

Atsidaro siuvinėjimo rėmelių pasirinkimo langas, kuris leidžia jums pasirinkti pageidaujamą rėmelį.

Galite pasirinkti vieną iš variantų:

Standartinis rėmelis A: 125 mm x 110 mm

Apvalus rėmelis F: 126 mm x 110 mm (užsakomas atskirai)

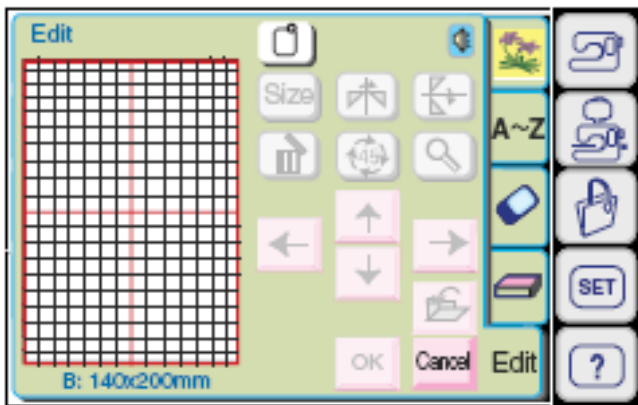
Didelis rėmelis B: 140 mm x 200 mm

Laisvos platformos rėmelis C: 50 mm x 50 mm (užsakomas atskirai)

2. Rėmelių pasirinkimo langas
3. Rėmelių pasirinkimo klavišai

Paspauskite klavišą OK , pasirinktam rėmeliui turi atsidaryti redagavimo langas.

4. Redagavimo langas rėmeliui B
5. Redagavimo langas rėmeliui A (F)

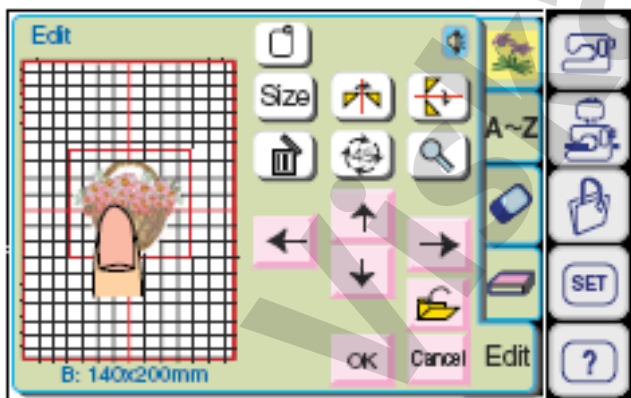


Pavyzdžio pasirinkimas redagavimui

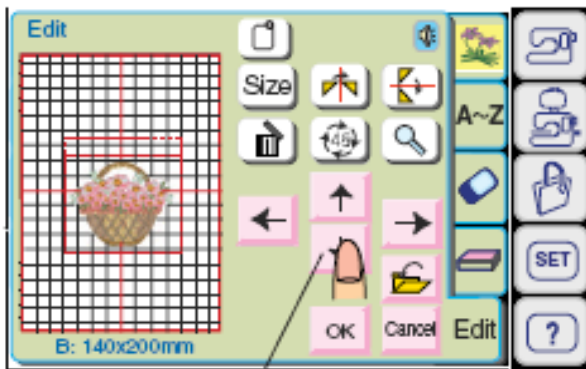
Galima redaguoti paveikslukų bei monogramų pavyzdžius iš vidinės atminties, kompiuterinių kortelių ir atminties kortelių.



Kad pasirinkti pavyzdį redagavimui, paspauskite pageidaujamo pavyzdžio pasirinkimo klavišą redagavimo ekrane.



Pasirinktas pavyzdys pasirodys aprėmintas



1

Pavyzdžių perkėlimas į kitą vietą

Kad perkelti siuvinėjimo pavyzdį ekrane į kitą vietą, reikia su piršto galu paspausti ir vilkti pavyzdį į pageidaujamą vietą.

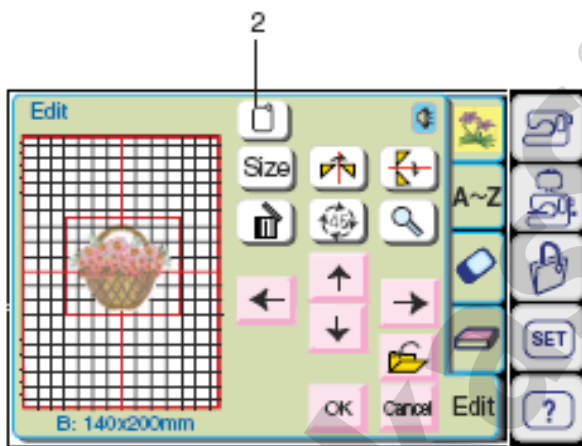
PASTABA:

Nevilkite pavyzdžio per ekraną su smailiais daiktais.

Pasirinktą pavyzdį jūs dar galite perkelti į kitą vietą su rodykliniais klavišais. Paspauskite rodyklinį klavišą, kad perslinkti pavyzdį į pageidaujamą vietą redagavimo ekrane.

Vežimėlis nejudės jums spaudžiant rodyklinius klavišus, kadangi pavyzdžio padėtis keisis rėmelio atžvilgiu, bet ne mašinos.

1. Rodykliniai klavišai



2

Rėmelio pasirinkimas

Redagavimo lange jums reikia pasirinkti tinkamą rėmelio dydį, spauskite atitinkamo rėmelio pasirinkimo klavišą.

Yra 3 galimi rėmelių dydžių pasirinkimo variantai:


Standartinis rėmelis A: 125 mm x 110 mm

Didelis rėmelis B: 140 mm x 200 mm

Laisvos platformos rėmelis C: 50 mm x 50 mm

2. Rėmelio pasirinkimo klavišas

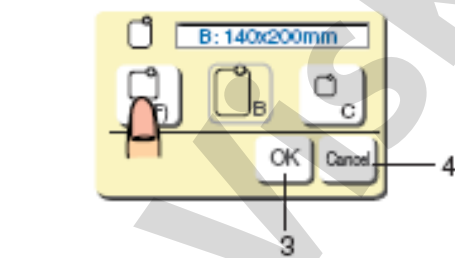
Pasirinkite pageidaujamą rėmelį.

Paspauskite OK  klavišą, pasirinktam rėmeliui turi pasirodyti redagavimo langas.

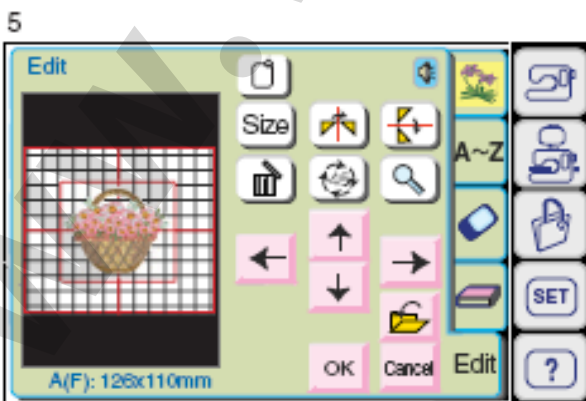
3. OK klavišas

Spauskite klavišą „Cancel“ , norėdami sugrįžti į pradinį (gamyklinį) nustatymą (nustatytas rėmelis B).

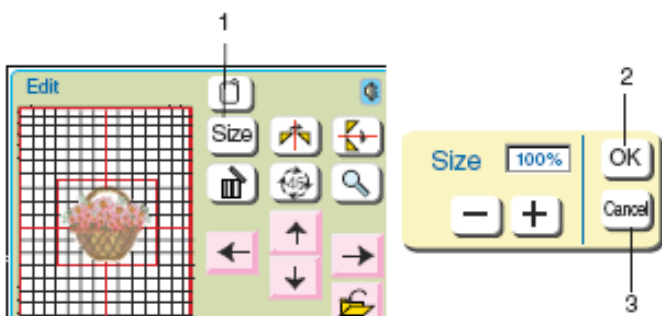
4. „Cancel“ klavišas
5. Redagavimo ekranas rėmeliui A.



3



5



Pavyzdžio dydžio keitimas

Paspaudus „Size“ klavišą, atsidarys dydžio reguliavimo langas.

1. „Size“ klavišas

Pavyzdžio dydį nuo jo originalaus dydžio galite keisti nuo 90% iki 120%. Vienu klavišo „+“ arba „-“ paspaudimu pavyzdžio dydis atitinkamai padidėja arba sumažėja 10%.

Spauskite klavišą, norėdami padidinti pavyzdį. Spauskite klavišą, norėdami sumažinti pavyzdį.

Jums paspaudus klavišą OK , redagavimo ekrane pasirodys naujo dydžio siuvinėjimo pavyzdys.

Jeigu paspausite klavišą „Cancel“ , siuvinėjimo pavyzdžio dydis nepasikeis, ir redagavimo ekranas sugrįš nepasikeitęs.

2. Klavišas OK.
3. Klavišas „Cancel“

Pavyzdžio apvertimas

Jums paspaudus veidrodinio atspindžio klavišus, jūs galite išsiuvinėti veidrodinį paveiksluko atvaizdą.

4. Veidrodinių atspindžių klavišai

Spauskite klavišą , norėdami apversti pavyzdį horizontaliai.

Spauskite klavišą , norėdami apversti pavyzdį vertikalčiai.

Pavyzdžio ištrynimasis

Paspauskite ištrynimo klavišą, norėdami ištrinti pasirinktą pavyzdį.

5. Ištrynimo klavišas

Pavyzdžio pasukimas

Paspauskite pasukimo klavišą, pasukti pasirinktą pavyzdį. Paspaudus šį klavišą, pavyzdys pasisuks 45 laipsnius pagal laikrodžio rodyklę.

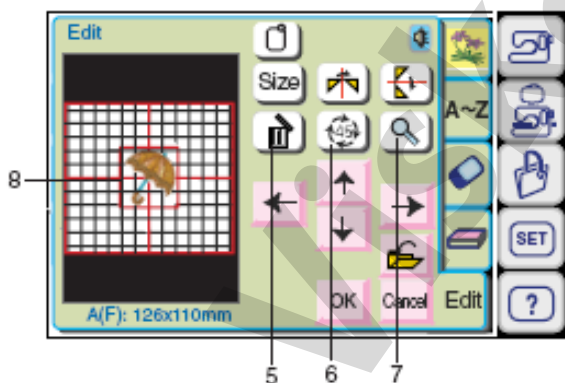
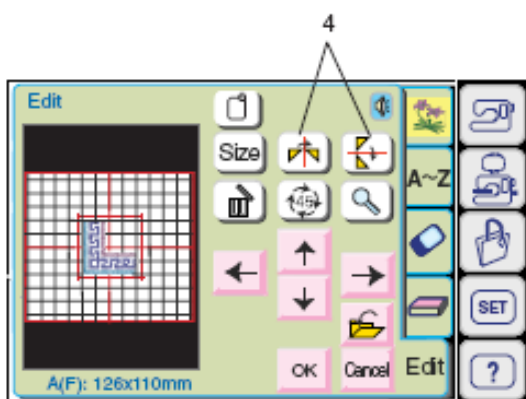
6. Pasukimo klavišas

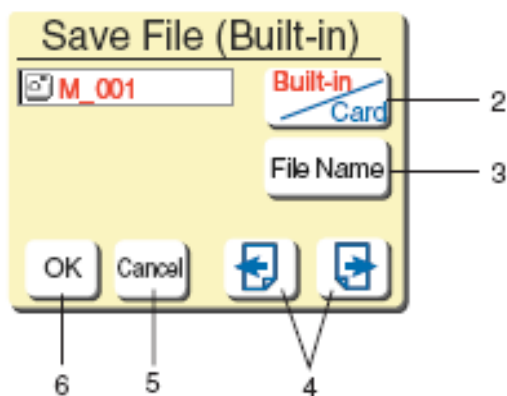
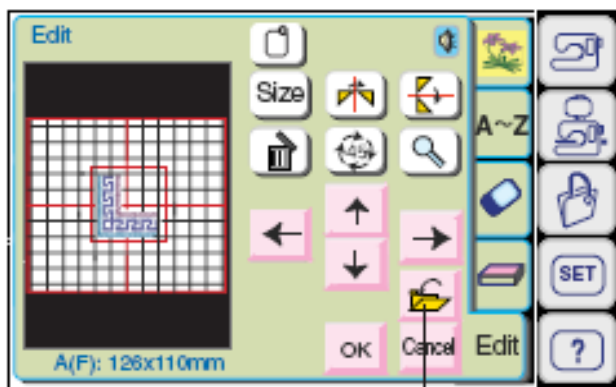
Pavyzdžio vaizdo padidinimas

Paspauskite padidinimo klavišą, norėdami pamatyti padidintą pavyzdžio vaizdą.

Paspauskite sugrąžinimo klavišą , norėdami sugrįžti į ankstesnį ekraną.

7. Padidinimo klavišas
8. Originalus vaizdas
9. Padidintas vaizdas






Failo įrašymas į atmintį

Redagavimo režime sukurtas originalus paveikslukas, kaip failas, gali būti įrašytas į vidinę atmintį arba į ATA PC kortelę.

Paspauskite failo įrašymo klavišą, atsidarys failo įrašymo langas.


1. Failo įrašymo klavišas

Galite pasirinkti laikmeną, į kurią pageidausite įrašyti failą.



Paspauskite  klavišą, kad pasirinkti siuvimo mašinos vidinę atmintį arba ATA PC kortelę.

2. Built-in/Card klavišas


Failams automatiškai suteikiami vardai pradedant nuo M_001 ir t.t.


Jeigu norite pakeisti vardą, spauskite klavišą .

3. Klavišas „File name“

Spausdami klavišus   jūs galėsite pamatyti įrašytus failus ankstesniame ir sekančiame puslapiuose.

4. Puslapių klavišai

Spauskite klavišą , norėdami patvirtinti failo įrašymą, ir ekranas sugrįš į pradinį ekraną.


Jeigu jūs nepanorėjote įrašyti failą, spauskite klavišą , norėdami sugrįžti į pradinį ekraną.

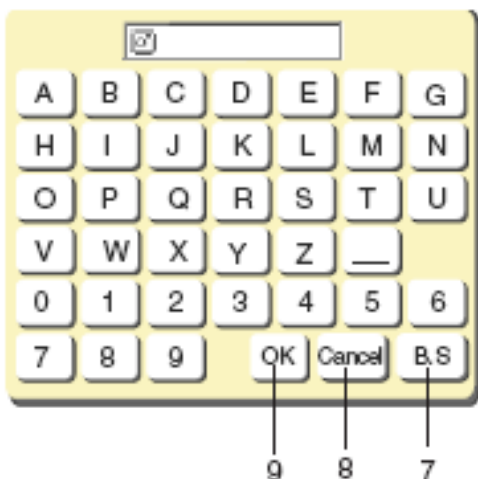
5. „Cancel“ klavišas

6. OK klavišas



ATSARGIAI:

Neišjunkite elektros maitinimo ir neištraukite kortelės, kol vaizdavimo ekrane matosi perspėjantis signalas  arba smėlio laikrodis. Priešingu atveju, galite prarasti arba sugadinti įrašomus duomenis



Vardo suteikimas

Vardą failui galite suteikti failo vardo lange.

Paspauskite klavišą **File Name**, norėdami atidaryti failo vardo langą.

Lange pasirodo simbolių klavišai. Spauskite atitinkamų simbolių klavišus, kad įvesti pageidaujama vardą. Vardui galima panaudoti ne daugiau 8 simbolių.

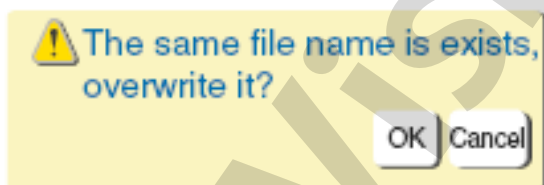
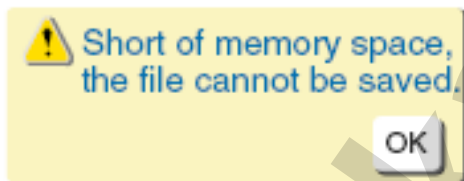
Norėdami ištrinti paskutinį simbolį, spauskite tarpo klavišą **B.S**.

Paspaudę **Cancel** klavišą, sugrįšite į failo įrašymo langą (nesuteikę vardo).

Paspaudę klavišą **OK**, įrašysite failą į atmintį su naujai suteiktu vardu.

Failas įrašytas su nauju vardu.

7. B.S klavišas
8. „Cancel“ klavišas
9. OK klavišas



PASTABOS:

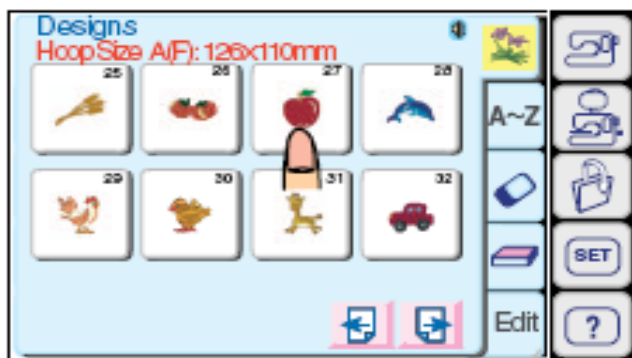
Kai atmintis perpildyta, ekrane pasirodo perspėjantis pranešimas: „Trūksta atminties, failo neįmanoma įrašyti“

Spauskite **OK** ir eikite į failų atidarymo langą ir ištrinkite failus, kurie jums nereikalingi.

Jeigu jūs įrašinėjate failą jau egzistuojančiu vardu, ekrane pasirodys pranešimas: „Failas su tokiu pačiu vardu egzistuoja, ar perrašyti jį?“

Spauskite **OK**, norėdami perrašyti egzistuojantį failą.

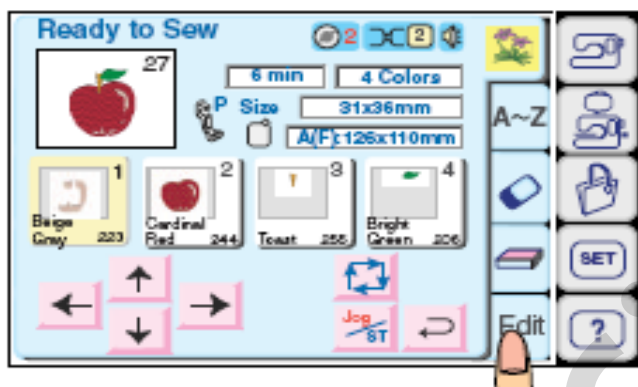
Spauskite **Cancel** klavišą, jeigu nenorite jo perrašyti. Dabar jums gali prireikti pakeisti failo vardą ir įrašyti jį kitu vardu.



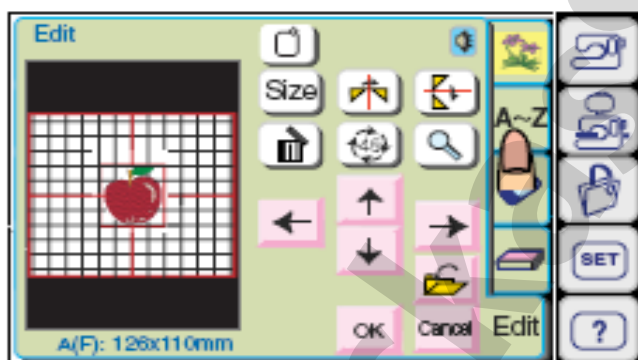
Vidinės atminties paveiksluko sujungimas su Monograma

Pavyzdys: Sujungti vidinės atminties paveiksluką 27 su žodžiu „Apple“.

Iš vidinės atminties pasirinkite pavyzdį 27.



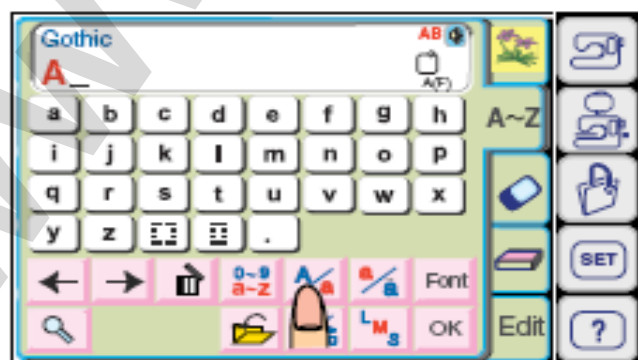
Paspauskite „Edit“ redagavimo klavišą. Paveiksluko vaizdas pasirodys redagavimo lange.



Paspauskite monogramų klavišą.



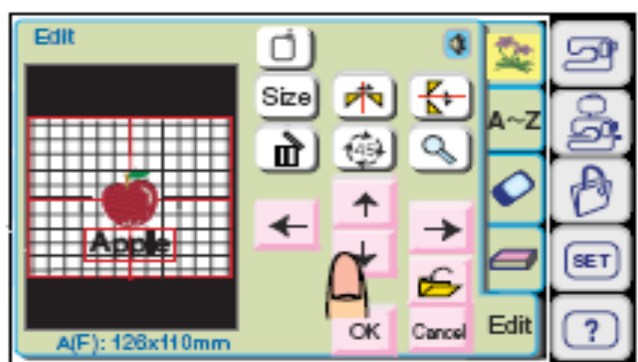
Pasirinkite „A“ (didžiąją raidę gotiškame stiliuje).



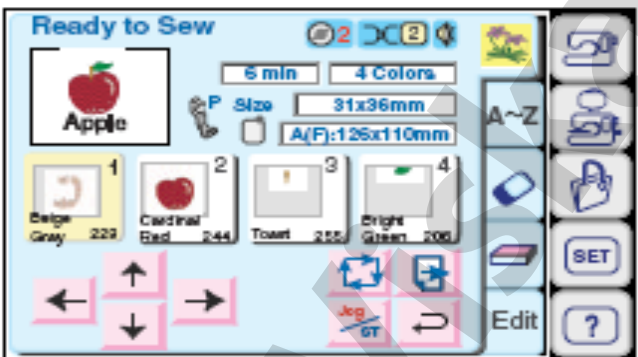
Paspauskite didžiųjų/mažųjų raidžių klavišą ir pasirinkite mažąsias raides.



Pasirinkite raides „p“, „p“, „l“ ir „e“.
 Spauskite klavišą OK.
 Redagavimo lange pasirodys žodis „Apple“

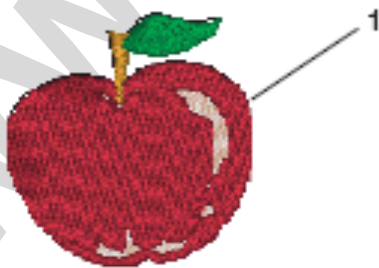


Vilkdami arba su rodykliniais klavišais perkeltite žodį po paveiksluku.

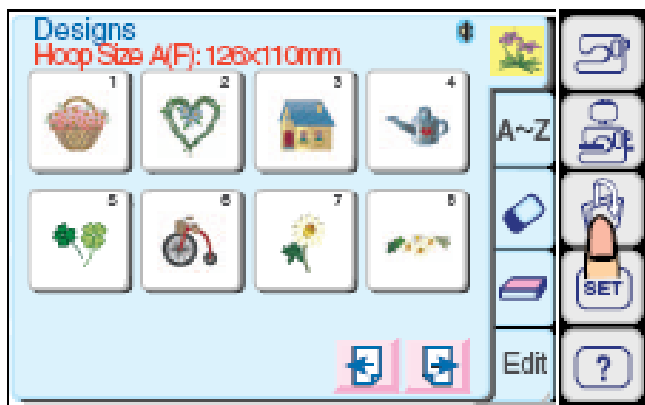


Paspauskite klavišą OK, ir redagavimo ekranas pasikeis į siuvinėjimo ekraną.
 Paleiskite mašiną, kad išsiuvinėti jungtinį paveiksluką.

1. Jungtinio paveiksluko išsiuvinėjimo rezultatas



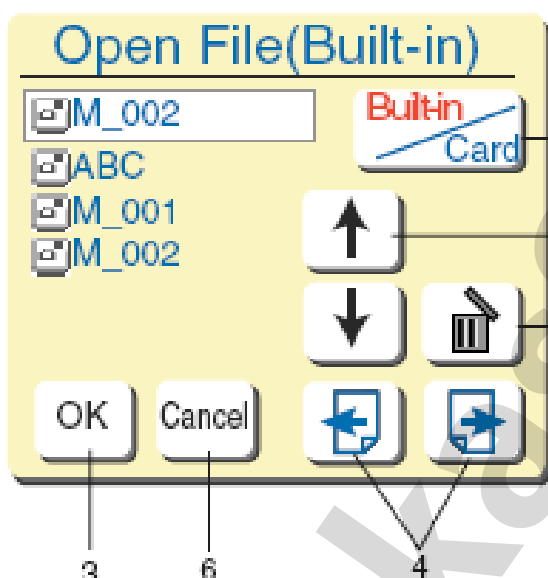
Apple





Įrašyto failo atidarymas

Jūs galite atidaryti failus, kurie yra įrašyti atmintyje, siuvinėjimui.

Paspaudus failų atidarymo klavišą, ekrane pasirodys failų atidarymo langas.




Spauskite klavišą , norėdami pasirinkti failų laikmeną, vidinę mašinos atmintį arba ATA PC kortelę.

1 Spauskite rodyklinius klavišus , norėdami pasirinkti failą atidarymui.

2 Paspauskite klavišą OK , norėdami atidaryti pasirinktą failą.


5 Ekrane pasirodys pavyzdžių jungtis.

1. Built-in/Card klavišas
2. Rodyklių klavišai
3. OK klavišas

Paspaudus rodyklinius puslapių klavišus , galima pamatyti failus, įrašytus ankstesniame arba sekančiame puslapyje.


4. Puslapių klavišai


Įrašytų failų ištrynimasis

Jeigu pageidaujate ištrinti įrašytą failą, pasirinkite tokį failą ir paspauskite ištrynimo klavišą .

5. Ištrynimo klavišas

Pasirodys patvirtinimo langas su užrašu: „Ar jūs tikrai norite ištrinti šį failą?“

Jeigu jūs tikrai norite jį ištrinti, spauskite OK  klavišą.

Jeigu failo ištrinti nenorite, spauskite  (atšaukti) klavišą, ir failas nebus ištrintas.

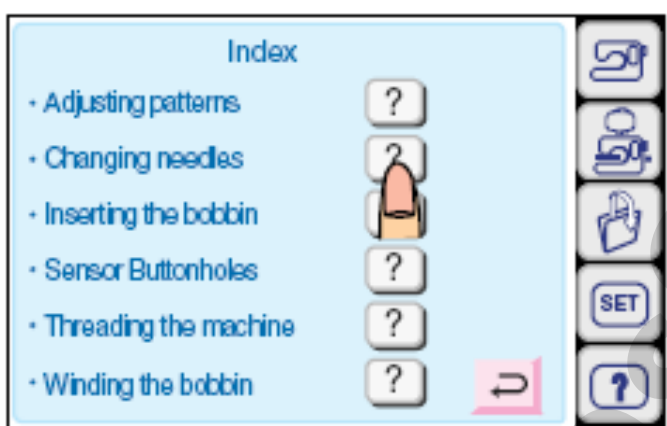
6. „Cancel“ klavišas



Pagalba ekrane

Ekrane galite peržiūrėti pagalbą, susijusią su pagrindinėmis operacijomis su mašina.

Spauskite pagalbos klavišą.
Ekrane pasirodys pagalbos turinys

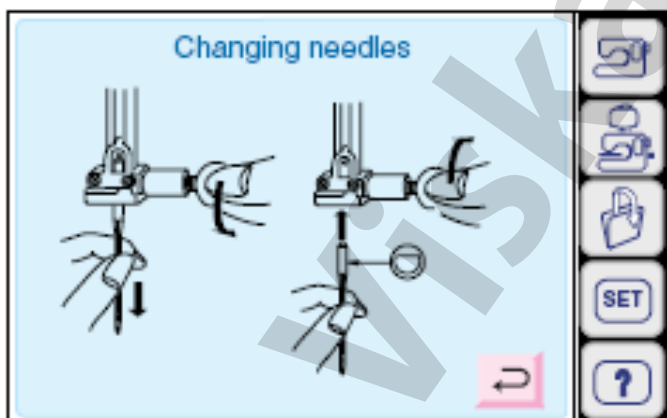


Spausdami vieną iš ? klavišų, pasirinkite temą.

Ekrane pasirodys iliustruota pagalba pagal jūsų pasirinktą temą.

PASTABA:

Norėdami sugrįžti į ankstesnį ekraną, paspauskite sugrįžimo klavišą.



MAŠINOS PRIEŽIŪRA IR APTARNAVIMAS



DĖMESIO:

Išjunkite maitinimą ir ištraukite kištuką iš elektros tinklo lizdo.

PASTABA:

Neardykite mašinos daugiau negu nurodyta šioje instrukcijoje.

Šaudyklės ir medžiagos padavimo mechanizmo (dantukų) valymas

Pastumkite šaudyklės dangtelio atpalaidavimo mygtuką į dešinę. Išimkite ritelę. Su šepetėliu nuvalykite dulkes. (galite taip pat panaudoti dulkių siurbį)

1 Su atsuktuvu, esančiu rinkinyje, atsukite siuvimo plokštelės fiksavimo varžtą ir nuimkite siuvimo plokštelę.

2 Ištraukite ritelę. Pakelkite ritelės laikiklį ir ištraukite jį.

3 Su šepetėliu išvalykite ritelės laikiklį.

4 Minkštu šepetėliu išvalykite medžiagos padavimo dantukus ir šaudyklės mechanizmą.

5 Išvalykite šaudyklės mechanizmą sausu minkštu audiniu. (galite taip pat panaudoti dulkių siurbį)

1. Atsuktuvai
2. Varžtas
3. Siuvimo plokštelė
4. Ritelės laikiklis
5. Šepetėlis
6. Medžiagos padavimo dantukai
7. Šaudyklės mechanizmas
8. Sausas minkštas audinys

Šaudyklės surinkimas

1 Įdėkite ritelės laikiklį.

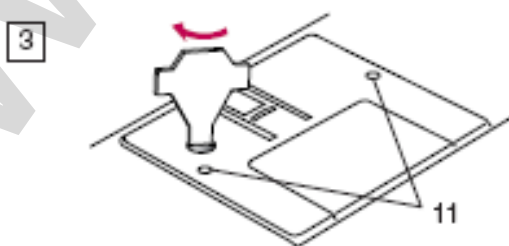
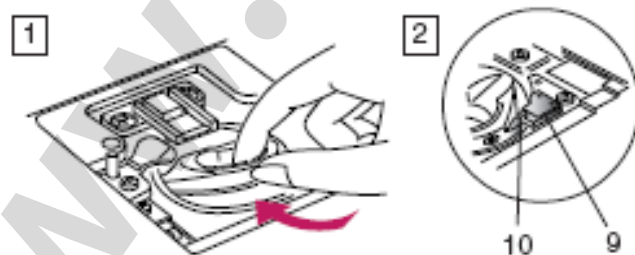
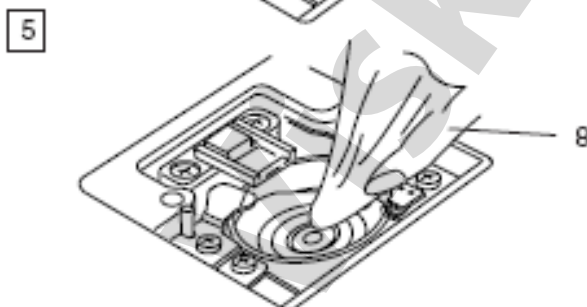
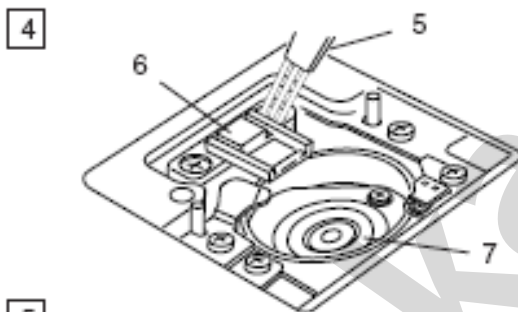
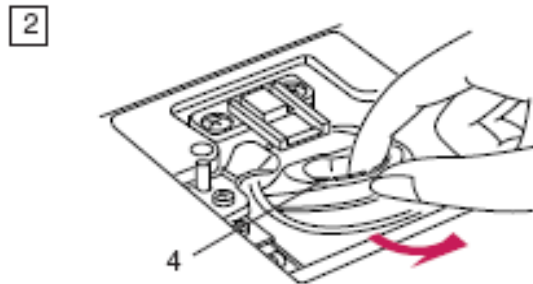
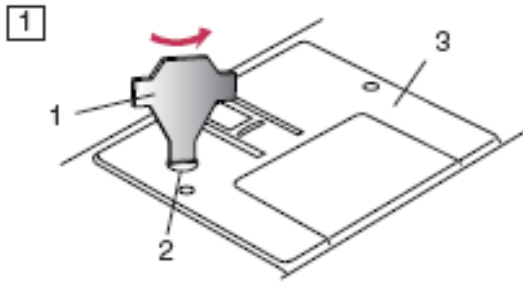
2 Ritelės laikiklio mygtukas turi atsirasti greta su šaudyklės mechanizmo stabdikliu.

3 Uždėkite siuvimo plokštelę, sutapdinkite siuvimo plokštelės kreipiančiuosius kaištelių su kreipiančiosiomis skylutėmis, esančiomis siuvimo plokštelėje, ir užsukite varžtą.

9. Stabdiklis
10. Mygtukas
11. Kreipiančiosios skylutės

PASTABA:

Po mašinos valymo nepamirškite įdėti adatą ir prispaudimo pėdelę.

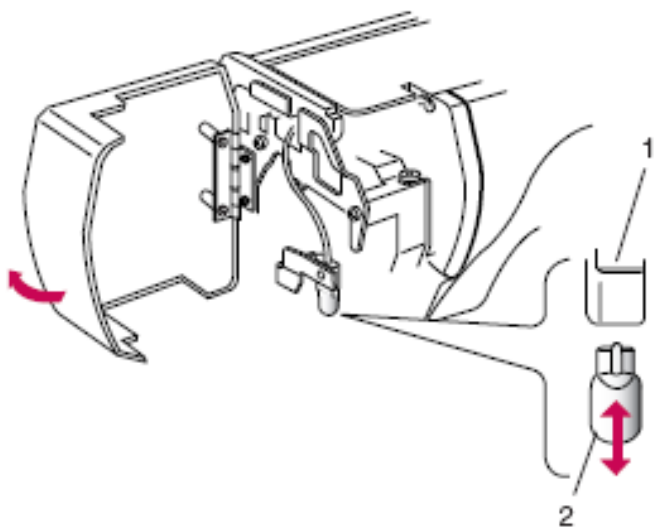


Apšvietimo lempučių keitimas



DĖMESIO:

Prieš keičiant lempučių, išjunkite mašinos maitinimą.
Lempučių gali būti **KARŠTA**, palaukite kol atvės.



Kad išimti:

Nuimkite priekinį dangtelį. Ištraukite lempučių iš lizdo.

1. Lempučių lizdas
2. Apšvietimo lempučių

Kad įstatyti naują:

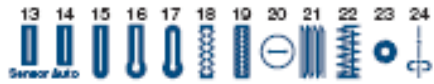
Įdėkite naują lempučių į lizdą.
Grąžinkite priekinį dangtelį į vietą.

Gedimų šalinimas

Gedimas	Galima priežastis	Šaltinis
Mašina dirba triukšmingai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Šaudyklės mechanizme įstrigo siūlas 2. Padavimo dantukuose prisirinko daug pūkų. 	<p>Puslapis 101 Puslapis 101</p>
Trūkinėja viršutinis siūlas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai įvertas viršutinis siūlas 2. Viršutinis siūlas per daug įtemptas 3. Sulenkta arba atbukusi adata 4. Neteisingai įstatyta adata 5. Adatos siūlas per storas naudojamai adatai. 6. Kai siuvinėjimas prasidėjo, adatos siūlas nebuvo įdėtas į siūlo laikiklį. 	<p>Puslapis 15 Puslapis 19 Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 78</p>
Trūkinėja ritelės siūlas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai įvertas ritelės siūlas ritelės laikilyje 2. Ritelės korpusas užsiteršė pūkais 3. Pažeista ritelė, sunkiai sukasi 	<p>Puslapis 14 Puslapis 101 Pakeisti ritelę</p>
Lūžinėja adata	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai įstatyta adata 2. Sulenkta arba atbukusi adata 3. Atsipalaidavo adatos tvirtinimo varžtas 4. Per stipriai įtemptas adatos siūlas 5. Siuvimo pabaigoje medžiaga nebuvo atitraukta atgal. 6. Siuvamai medžiagai per plona adata 	<p>Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 19 Puslapis 28 Puslapis 18</p>
Neryškus vaizdavimo jutiminis ekranas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai sureguliuotas ekrano kontrastas 	<p>Puslapis 22</p>
Neveikia PC kortelė	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai įdėta PC kortelė 	<p>Puslapis 89</p>
Praleidinėjami dygsniai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Neteisingai įstatyta adata 2. Adata atbukusi arba sulenkta. 3. Adata ir/arba siūlai netinka siuvamai medžiagai 4. Siuvant plonas, sintetines ir elastines medžiagas nebuvo naudojama adata su mėlynu antgaliu 5. Neteisingai įvertas adatos siūlas 6. Naudojama deefektinė adata (parūdijusi, pažeista ašelė) 7. Netinkamai užfiksuotas siuvinėjimo rėmelis 8. Medžiaga nepakankamai tampriai uždėta ant siuvinėjimo rėmelio 	<p>Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 18 Puslapis 15 Pakeisti adatą Puslapis 78 Puslapis 77</p>
Siūlė banguojasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Per daug įtemptas adatos siūlas 2. Neteisingai įvertas adatos arba ritelės siūlas 3. Adata per stora siuvamai medžiagai 4. Siuvamai medžiagai per ilgi dygsniai 5. Netinkamai sureguliuotas pėdelės spaudimas * Siūdami labai plonas medžiagas, po medžiaga paklokite stabilizatoriaus sluoksnį 6. Medžiaga nepakankamai tampriai uždėta ant siuvinėjimo rėmelio 	<p>Puslapis 19 Puslapis 14, 15 Puslapis 18 Sutankinkite dygsnius Puslapis 20 Puslapis 77</p>

Praslysta medžiaga	<ol style="list-style-type: none"> 1. Netinkamai sureguliuotas pėdelės spaudimas 2. Naudojama neteisinga prispaudimo pėdelė 	<p>Puslapis 20 Puslapis 11</p>
Netolygiai paduodama medžiaga	<ol style="list-style-type: none"> 1. Padavimo dantukuose prisikaupė pūkų 2. Per mažas pėdelės spaudimas 3. Per smulkūs dygsniai 4. Prasidėjus siuvimui medžiaga nebuvo paduodama 5. Nuleisti padavimo dantukai. 6. Naudojama neteisinga pėdelė 	<p>Puslapis 101 Puslapis 20 Pailginti dygsnius Puslapis 27 Puslapis 19 Puslapis 11</p>
Mašina neveikia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mašina neįjungta į rozetę 2. Šaudyklės skyriuje įstrigęs siūlas 3. Neteisingai veikia valdymo sistema. 4. Naudojate mygtuką Start/Stop paprastam siuvimui su įjungtu pedalu 	<p>Puslapis 6 Puslapis 101 Išjunkite ir vėl įjunkite el. maitinimą Puslapis 7</p>
Įjungus mašiną, pasigirsta keisti garsai	<ol style="list-style-type: none"> 1. kažkas įstrigo tarp vežimėlio ir konsolės 2. Vežimėlis su kažkuo liečiasi 	<p>Pašalinkite objektą Puslapis 78</p>
Pavyzdžiai deformuoti	<ol style="list-style-type: none"> 1. Naudojama neteisinga pėdelė 2. Silpnas adatos siūlo įtempimas 3. Dygsnių ilgis netinka siuvamai medžiagai 4. Neteisingai nustatytas padavimo balanso reguliatorius 5. Siuvant plonas ir elastines medžiagas nebuvo naudojami stabilizatoriai 6. Siuvinėjimo rėmelio tvirtinimo rankenėlė yra laisva 7. Vežimėlis atsitrenkia į kažką tai mašinoje. 8. Medžiaga nepakankamai tampriai užtempta ant siuvinėjimo rėmelio 9. Medžiaga siuvinėjimo metu už kažko tai kabinasi ir pasitempia 	<p>Puslapis 11 Puslapis 19 Puslapis 30, 33 Puslapis 74 Naudokite stabilizatorių Puslapis 78 Puslapis 78 Puslapis 77 Sustabdykite mašiną ir Išlaisvinkite medžiagą</p>
Nesubalansuoti automatinės kilpos dygsniai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dygsnių ilgis netinka siuvamai medžiagai 2. Neteisingai nustatytas padavimo balanso reguliatorius 3. Darbui su elastinėmis ir sintetinėmis medžiagomis nebuvo naudojami stabilizatoriai. 	<p>Puslapis 30, 33 Puslapis 74 Naudoti stabilizatorių</p>
Neveikia pavyzdžių pasirinkimo klavišai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ritelės vyniotuvo velenėlis yra vyniojimo padėtyje. 2. Blogai veikia valdymo sistema 3. Blogai surykšti klavišai 	<p>Puslapis 13 Išjunkite ir vėl įjunkite el. maitinimą Puslapis 82</p>

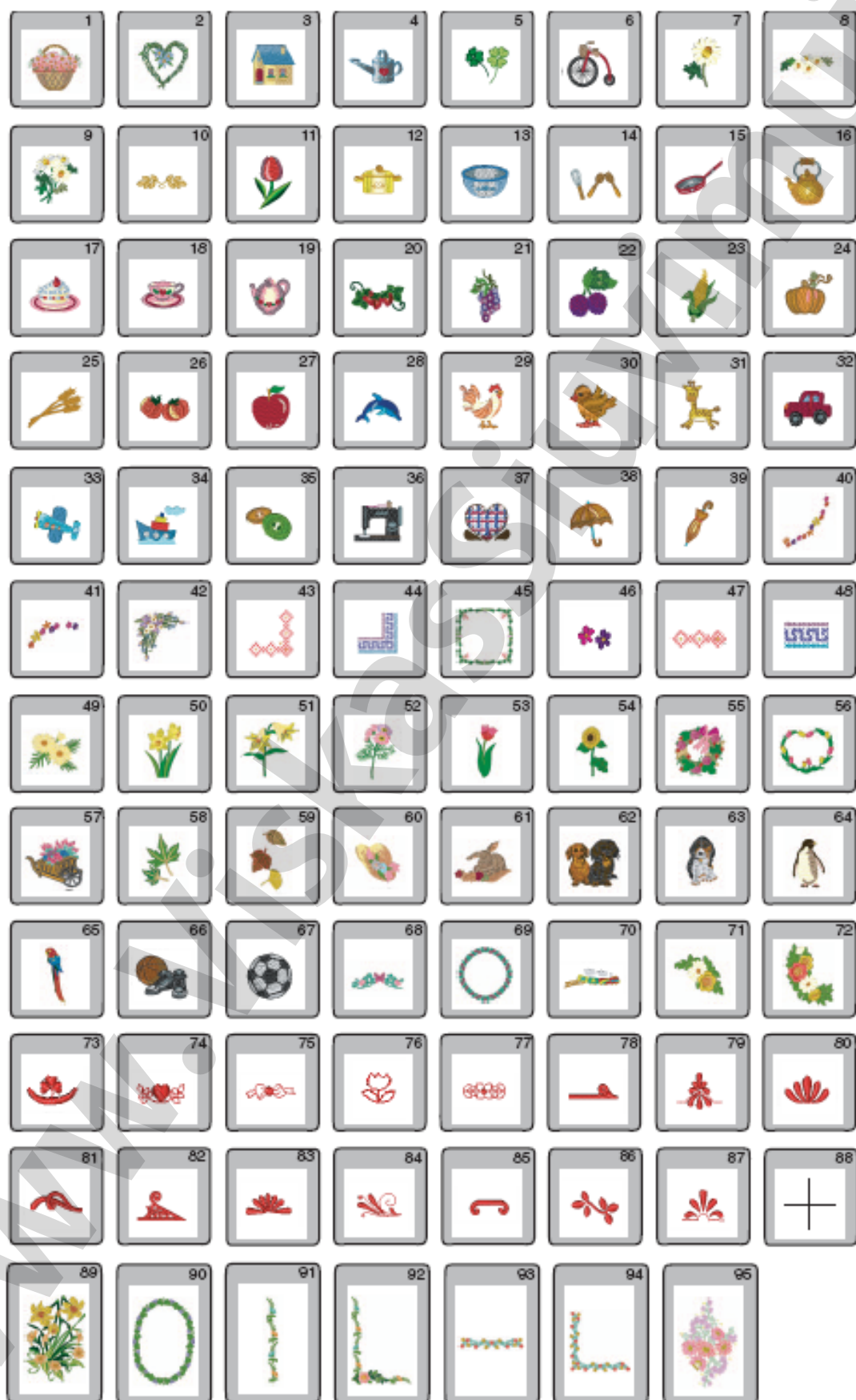
DYGSNIŲ LENTELĖ



Block

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	□	□	.
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	□	□	.
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	&	-	\$	@	
,	.	,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	-	□	□	
Ä	Å	Á	À	Ă	Ä	È	É	Ê	Ë	Ï	Î	Í	Ï	Ñ
Ö	Ó	Ô	Õ	Ö	Ü	Ú	Û	Ü	Æ	Ŋ	Œ	Ç	Ø	ß
ä	å	á	à	ă	ä	è	é	ê	ë	ï	î	í	ï	ñ
ö	ó	ô	õ	ö	ü	ú	û	ü	æ	ŋ	œ	ç	ø	ß

PAVEIKSLIUKŲ LENTELĖ



PAVEIKSLIUKŲ LENTELE

Gothic

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	□	□	.
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	□	□	.
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	&	_	\$	@	
.	•	,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	-	□	□	
Ä	Å	Á	À	Ã	Ä	Ë	Ê	É	È	Ï	Î	Í	Î	Ñ
Ö	Õ	Ó	Ò	Õ	Ü	Ú	Ú	Ú	Æ	Ŭ	Ū	Ÿ	Ø	ß
ä	å	á	à	ã	ä	ë	ê	é	è	ï	î	í	î	ñ
ö	õ	ó	ò	õ	ü	ú	ú	ú	æ	ŭ	ŭ	ŷ	ø	ß

Script

Œ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	
a	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	□	□	.
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	&	_	\$	@	
.	•	,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	-	□	□	
Œ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
ä	å	á	à	ã	ä	ë	ê	é	è	ï	î	í	î	ñ
ä	å	á	à	ã	ä	ë	ê	é	è	ï	î	í	î	ñ

Cheltenham

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	□	□	.
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	□	□	.
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	&	_	\$	@	
.	•	,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	-	□	□	
Ä	Å	Á	À	Ã	Ä	Ë	Ê	É	È	Ï	Î	Í	Î	Ñ
Ö	Õ	Ó	Ò	Õ	Ü	Ú	Ú	Ú	Æ	Ŭ	Ū	Ÿ	Ø	ß
ä	å	á	à	ã	ä	ë	ê	é	è	ï	î	í	î	ñ
ö	õ	ó	ò	õ	ü	ú	ú	ú	æ	ŭ	ŭ	ŷ	ø	ß

3-letters / 2-letters

